Q1：

进程是描述程序执行过程和资源共享的基本单位，主要目的是控制和协调程序的执行

Q2：

代码A最终会有32个进程（每一次for循环进程数就会翻倍）。

代码B最终会有6个进程（每一次for循环进程数+1）

因为代码B在创建子进程时，设置了判断条件 if((pid=fork())==0) ，如果满足就会break，那么每一次创建的子进程都会break，就不会再进入for循环了。

Q3：

僵尸进程：已经退出的进程，但因为其进程已结束，无法自己进行回收，只能等待其他的进程来回收它。

Wait()调用过程： 调用wait()函数的进程会被挂起，进入阻塞状态，直到子进程变为僵尸进程，wait()函数捕获到子进程退出信息，然后回收子进程的资源并返回。若子进程一直没有变为僵尸态，wait()函数会让调用wait()的进程一直挂起（阻塞）。

Q4：

信号是发送给进程的特殊异步消息。信号是实现linux系统中进程间通信的方式之一，被用于进程间的通信。

Q5：

当发送的信号被阻塞，无法到达进程，内核就会将该信号的状态设置为未决。即当信号已产生，但未递达进程，则该信号就是未决的。

作用：存在未决状态，可以在信号阻塞时仍然保持信号的存在。这样阻塞结束后，信号仍能递达。

Q6:

1. 开出空间：初始化共享内存段，设置互斥信号量的初始值。
2. 放入数据：确保内存中有足够空间放数据，对互斥信号量进行P操作，然后写入数据，写完数据后，对互斥信号量进行V操作
3. 读取数据：确保内存中有数据可取，对互斥信号量进行P操作，从内存段中读取数据，读完数据后，对互斥信号量进行V操作
4. 销毁空间：销毁并释放掉内存段，删除互斥信号量