1. 进程是二进制程序的执行过程，在程序执行的时候产生，也是程序运行时必需的东西。
2. 代码段A会生成32个子进程，因为子进程会复制父进程的for循环，产生更多的子进程。代码段B让for循环产生的子进程不再产生子进程，所以结果是会产生5个子进程。
3. 僵尸进程是进程调用exit()后留下的特殊进程，这种进程可以用wait()捕获来达成进程的同步。 调用wait（）函数的进程会被挂起，直到有一个僵尸态的子进程的信息被捕获，wait()函数才会返回，让进程恢复执行。
4. 信号在Linux系统中可以用于进程之间的通信，可以传递信息或通知。
5. 发送的信号被阻塞，无法到达进程时，内核会将该信号的状态设为未决状态。未决状态可以避免信号程序和其他程序产生的混乱状态。
6. 创建写端和读端，写进程完成后才能读，读端完成后才能写。用信号来实现两个进程对同一个内存的读写。两个进程通信时，要先获取并保存双方的进程号，并让先运行的进程创建共享内存。