1. 进程好比一段小的程序，是描述程序执行过程和资源共享的基本单位。在linux中，进程拥有一段独立的逻辑控制流和一段独立的数据空间。

2、代码段A会总计有32个不同的进程，而代码段B只会6个不同的进程。因为代码段A中i每增加一个，就会将现有进程数量翻倍。代码段B中只有子进程才会执行下一个fork

3、僵尸进程指的是当执行完毕，但是系统仍然保留了一部分进程相关信息的进程。子进程结束时会向父进程发送信号，使用wait函数可以让父进程等待子进程发送的信号。

4、信号可以让Linux中不同进程之间互相沟通，信号类似于中断一样，当收到信号时，进程也会立刻去处理信号。信号是一种异步的通知机制。

5、信号产生之后，如果被屏蔽而阻塞，那么就会处于未决状态。当有多个信号同时发向一个进程时，信号的未决状态可以让进程更好地安排如何处理信号的顺序。

6、两个进程，对同一个共享内存读写，可利用有名信号量来进行同步。一个进程写，另一个进程读，利用两个有名信号量semr, semw。semr信号量控制能否读，初始化为0。 semw信号量控制能否写，初始为1。