1.

进程概念：进程是一个具有一定独立功能的程序关于某个数据集合的一次运行活动。它是操作系统动态执行的基本单元。在传统的操作系统中，进程既是基本的分配单元，也是基本的执行单元。

规定了操作系统中需要分配内存的单元和执行的单元，便于管理。

2.

代码A会出现32个进程，代码B会出现5个进程。

代码A的规律为每次循环后，进程的总数应为当前进程数量的两倍，循环5次，即会有32个。

代码B在A的基础上增加了判断是否为子进程，如果是则跳出循环，只让父进程创建新的进程。

3.

僵尸进程是Linux系统中的另一种特殊进程，它几乎放弃进程退出前占用的所有内存，既没有可执行代码也不能被调度，只在进程列表中保留一个位置，记载进程的退出状态等信息供父进程收集。

调用wait()函数的进程会被挂起，进入阻塞状态，直到子进程变为僵尸态，wait()函数捕获到该子进程的退出信息时才会转为运行态，回收子进程资源并返回；若没有变为僵尸态的子进程，wait()函数会让进程一直阻塞。

4.

信号是实现Linux系统中进程间通信的方式之一，本质是软件层次上对中断机制的一种模拟，用于提醒进程某件事情已经发生。

5.

信号从产生到递达之间的状态称为信号未决。

被阻塞的信号产生时将保持在未决状态，知道进程解除对此信号的阻塞，才执行递达的动作。

6.

文件启动后，创建信号量和共享内存，并将共享内存的引用ID显示出来，将信号量的引用ID存放在共享内存中。另一个文件启动后，利用提供的内存共享ID将共享内存附加到地址段，读取信号量以实现两个进程之间的同步。