1. 每个用户均可同时运行多个程序。为了区分每一个运行的程序，Linux给每个进程都做了标识，即进程号。每个进程的进程号是唯一的。Linux 给每个进程都打上了运行者的标志，用户可以控制自己的进程：给自己的进程分配不同的优先级，也可以随时终止自己的进程。

代码段A每次调用fork()时系统都会复制原程序，接着进入下一次循环时子进程就有两个，父进程和被复制的子进程。不断叠加后，最后结果就会有了2^5个子进程。

代码段B则加入如果不是进入父进程（为0）则退出循环的判断语句，所以结果只有父进程会创造子进程，被复制的原程序的进程就不会在创建子进程了。

1. 僵尸进程就是写完了的作业放在桌上却不收拾，没有意义地占用空间。所以没有必要但又运行的进程就是僵尸进程。父进程一旦调用了wait就立即阻塞自己，由wait自动分析是否当前进程的某个子进程已经退出，如果让它找到了这样一个已经变成僵尸的子进程，wait就会收集这个子进程的信息，并把它彻底销毁后返回；如果没有找到这样一个子进程，wait就会一直阻塞在这里，直到有一个出现为止。
2. 信号是操作系统和程序间通信的一种方式，程序监听信号，并在收到信号后按照既定指示进行下一步操作，信号可由操作系统或其他应用程序发出。在Linux系统中，根据具体的的软硬件情况，内核程序会发出不同的信号来通知进程某个事件的发生。
3. 一个已经产生的信号，但是还没有传递给任何进程就是处于末决状态。未决状态信号的产生主要是因为进程对此信号的阻塞。例如为进程产生一个选择为阻塞的信号，而且对该信号的动作是系统默认动作或捕捉该信号，则为该进程将此信号保持为未决状态，直到该进程对此信号解除了阻塞或者对此信号的动作改为忽略。
4. 先用shmget()打开或创建一块共享内存。接着用shmdt()映射到需要的进程上。接着使用shmclt()对共享内存进行操作，当操作没有返回任何值时，不允许进行其他操作。透过exit()来退出。