1. “进程”的概念使得单核计算机可以多任务协调，更好地管理系统资源，相互合作。
2. 代码A创建了32个进程，每一次调用，所有的进程都会创建一个子进程，一共创建了25=32个进程，代码B创建了5个进程，增加了判断条件，如果当前进程不是父进程，就跳出循环，所以循环5次只创建了5个进程。
3. 没有被父进程回收的不能执行也不能被调度的进程成为僵尸进程；父进程调用wait，然后阻塞自己，然后寻找僵尸子进程，找到了则销毁子进程然后返回，没有找到则一直阻塞直到找打僵尸子进程为止。
4. 信号实现了Linux系统中进程间的通信。
5. 发送的信号被阻塞，无法到达进程，内核就会将该信号的状态设置为未决。
6. 信号是在软件层次上对中断机制的一种模拟，是一种异步通信方式。利用信号也可以实现共享内存的同步。思路：

reader和writer通过信号通信必须获取对方的进程号，可利用共享内存保存双方的进程号。

reader和writer运行的顺序不确定，可约定先运行的进程创建共享内存并初始化。

利用pause, kill, signal等函数可以实现该程序。