1. 进程是操作系统的概念，每当linux执行一个程序时，对于操作系统来讲就创建了一个进程,在这个过程中，伴随着资源的分配和释放。可以认为进程是一个程序的一次执行过程。
2. 代码段A会生成32个子进程，因为子进程会复制父进程的for循环，产生更多的子进程。代码段B让for循环产生的子进程不再产生子进程，所以结果是会产生5个子进程。

3. 僵尸进程是当子进程比父进程先结束，而父进程又没有回收子进程，释放子进程占用的资源，此时子进程将成为一个僵尸进程。

调用wait（）函数的进程会被挂起，直到有一个僵尸态的子进程的信息被捕获，wait()函数才会返回，让进程恢复执行。

4.信号在Linux系统中可以用于进程之间的通信，可以传递信息或通知，当进程收到信号的时候可以采取相应的动作。

5. 一个已经产生的信号，但是还没有传递给任何进程，此时该信号的状态就称为未决状态。

未决状态可以避免信号程序和其他程序产生的混乱状态。

6. 两个进程，对同一个共享内存读写，可利用有名信号量来进行同步。一个进程写，另一个进程读