1. 进程是描述程序执行过程和资源共享的基本单位，能用来控制和协调程序的执行。进程是程序的基本执行实体。
2. 1 2 4 8 16

A代码段的循环会执行31遍，而B代码段只执行5遍，因为B的子进程中会触发break跳出循环。

1. 当子进程比父进程先结束，而父进程又没有回收子进程，释放子进程占用的资源，子进程就会成为僵尸进程。这会导致系统不能产生新的进程。

进程会调用wait()，本身会阻塞并等待子进程结束。然后子进程会被正确清除。

1. 信号是发送给进程的特殊异步消息，是一种进程通讯机制。
2. 信号已产生但未处理的时候。

未决状态能够表示被阻塞的信号的信号集。

6、实现同步：一个信号量初始化为1，控制能否读/写。当需要进行写操作时信号量-1，完成时+1。只有信号量不为0时才能执行读操作。