1

进程描述的是程序执行过程和资源共享的基本单位，是为了控制和协调程序的执行，程序 在进程中执行，控制进程也就控制了程序的运行和结束。

2

A：父进程循环fork产生子进程，子进程仍能通过循环fork产生子进程

B：父进程在循环中产生子进程，子进程跳出循环不产生子进程

因为加入了判断，fork（）返回值为0说明是子进程，则满足if，break

3

僵尸进程，当父进程产生子进程后，父进程没有结束，但是子进程已经结束了，这是父进程不会释放子进程占用的资源，子进程因为不被释放但是又已经执行完而称为僵尸进程

Wait（），父进程调用wait（），wait()会阻塞父进程，直到wait()捕获到子进程的结束信息，wait()返回，使父进程执行

4

信号，即软中断信号，为了实现与进程的通信存在，内核通过对进程发送信号来处理进程，进程收到信号后也会立即处理信号。

5

当前一个信号还在处理，后一个信号就会被阻塞，无法到达进程，该信号处于未决状态，如果该信号被接触屏蔽，处理后，内核才会再向进程发送这个信号。

未决状态是防止多个信号密集发送，使得进程丢弃后接受的信号，从而使信号正常处理。

6

给共享内存读写设置一个二元信号量，正常情况下为1，每次读或者写时为0，其他进程必须在1的状态下才能读或者写。