1. 最早的计算机只有一个进程，因为只有一个进程所以“进程”的概念没有意义。后来计算机需要同时运行多个程序，就有了进程的概念。进程可以有效地表述系统正在运行的程序之间的关系，起到控制和协调程序执行的作用。
2. 代码A会生成32个进程，而代码B只有5个，因为子进程会复制父进程的代码和运行状态，因此子进程同样也会执行父进程尚未执行完的循环。
3. 僵尸进程是已经结束运行，却还未释放内存并清除的进程，因为一个进程无法清除自己，需要外界的其他进程来帮助。wait（）函数会获取已经死亡的子进程的ID，并且利用这个ID清除子进程占用的资源空间。
4. 信号是进程之间进行联系的一种方式。通过信号可以传递信息，起到调控程序之间协调运行的作用。
5. 信号从产生到抵达之间的状态叫做信号未决。信号未决可以使得进程可以刻意阻塞信号的传递，直至进程解除阻塞。利用信号阻塞可以控制进程的运行与等待状态。
6. 使用创建信号量集，包含两个信号量，读取信号量和写入信号量，每个使用该共享内存段的进程都需要获取这两个信号量，如果写入信号量为正则可以写入，读取信号量为正则可以读取；写入信号量初始值为1，读取信号量初始值视情况而定，如果允许多个进程同时读取，则为+∞，如果只允许一个就为1