# Q1

进程在程序运行时产生，程序是静态的而进程是动态的。进程的作用是动态的管理程序的运行。

# Q2

代码段A会形成32个进程，而代码段B只会形成5个子进程，算上自己一共6个进程.

# Q3

一个进程在使用exit退出后会在进程列表中保留一个位置记录进程信息，这类进程叫做僵尸进程。

wait的函数原型是pid\_t wait(int \*status)。进程调用了wait就会自动分析是否当前进程的某个子进程一经推出。如果成功，wait会返回被收集的子进程的进程ID，如果调用进程没有子进程，调用就会失败，此时wait返回-1，同时errno被置为ECHILD。

# Q4

信号是软件层次上对中断的模拟，作用是提高系统运行的效率。

# Q5

已经产生但没有传递给进程的信号的一段时间称为未决状态。

未决状态的存在是为了处理同时发出的大量信号。

# Q6

为读写提供的信号量为1，读或写时信号量-1，读的同时需要写则会等待读结束时写入，则实现了读写同步