1. 进程的用途就是控制和协调程序的运行
2. 都是用fork生成子进程，但是第二个程序多了一个判断环节，如果是子进程会执行break操作
3. 子进程比父进程先结束时，有时会丢失子进程结束的状态信息，父进程没有用wait回收子进程占用的资源，造成资源的浪费

调用wait（）命令，可以阻塞主进程，通过宏来判断子进程的退出状态

4. 信号是发送给进程的特殊的消息，可以让进程接收到信息时立即处理

5. 一个已经产生的信号，但是还没有传递给任何进程，此时该信号的状态就称为未决状态。

信号存在未决状态，可以通过信号的阻塞进行控制，从而可以在观上阻塞开关后进行处理

6. 生成一个01信号量，每当一个相关进程进行操作时，在开始写操作后，进行P操作，限制其他进程使用，在完成全部写操作后，再进行V操作，使其他进程也可以获取读写权限