1.进程是二进制程序的执行过程。进程存在于内存当中，占用系统资源。对于进程的管理，计算机可以并发的执行多个程序，处理多个进程，提高执行效率。

2.第一个每一次循环所有的之前的父进程和子进程都会创建新的子进程，共有32个进程。而第二个中每一次循环只有最初的父进程可以创建新的子进程，所以有6个进程。

3.僵尸进程就是进程结束之后仍然占据内存空间和进程id的进程。

过程：wait()函数的进程会被挂起，进入阻塞状态，直到子进程变为僵尸态，wait()函数捕获到该子进程的退出消息时才会转为运行态，回收子进程资源并返回。若没有变成僵尸态的子进程，则一直阻塞。若有多个子进程，只要捕获一个子进程变为僵尸态的信息，wait()函数就会返回并使进程恢复运行。

4.信号用于进程间通信。在用户终端输入组合按键时，硬件异常时，调用kill命令等时候使用信号。

5.信号被阻塞的时候存在未决状态。这样可以使得来不及处理的信号不被丢失。

6. 两个进程，对同一个共享内存读写，可利用有名信号量来进行同步。一个进程写，另一个进程读，利用两个有名信号量。其中一个信号量控制能否读，初始化为0。 另一个信号量控制能否写，初始为1。在函数中只存在一个读函数和一个写函数。