1. 进程是运行起来的程序，占用系统资源，在内存中执行。操作系统运行一个程序，需要描述这个程序的运行过程，这个描述通过一个结构体：ask\_struct{}来描述，统称为PCB。
2. 2.代码段A每一次循环后，进程的总数为当前进程的两倍。5次循环之后，进程实际的数量为2^5=32个。这是因为在代码段A实际执行时，子进程也会创建进程。代码段B一共创建5个子进程。因为代码段B在for循环中添加了判断：若当前进程不是父进程，那么就跳出循环。僵尸进程是当子进程比父进程先结束，而父进程又没有回收子进程，释放子进程占用的资源，此时子进程将成为一个僵尸进程。进程一旦调用了wait，就立即阻塞自己，由wait自动分析是否当前进程的某个子进程已经退出，如果让它找到了这样一个已经变成僵尸的子进程， wait就会收集这个子进程的信息，并把它彻底销毁后返回；如果没有找到这样一个子进程，wait就会一直阻塞在这里，直到有一个出现为止。
3. 信号是linux系统为了响应某些状况而产生的事件。进程收到信号后应该采取相应的动作。如键盘事件，非法内存，硬件故障，环境切换
4. 信号从产生到递达之间的状态，称为信号未决。未决状态信号的产生主要是因为进程对此信号的阻塞。例如为进程产生一个选择为阻塞的信号，而且对该信号的动作是系统默认动作或捕捉该信号，则为该进程将此信号保持为未决状态，直到该进程对此信号解除了阻塞或者对此信号的动作改为忽略。
5. reader和writer通过信号通信必须获取对方的进程号，可利用共享内存保存双方的进程号。reader和writer运行的顺序不确定，可约定先运行的进程创建共享内存并初始化。