1、

进程是描述程序执行过程和资源共享的基本单位，其主要目的是控制和协调程序的执行

2、1 2 4 8 16

A代码段的循环会执行31遍，B代码段的循环仅仅执行5遍，因为B只在父进程中执行循环，子进程中会break跳出循环

3、

当子进程比父进程先结束，父进程又不回收子进程，此时子进程是僵尸进程

进程调用wait()，因为要等待子进程结束，因此本身会阻塞，直至子进程结束，然后子进程会被正确清除

4、

信号是发送给进程的特殊异步消息，是进程通讯机制

5、

信号产生了但未处理。

借此能够表示正在被阻塞的信号的信号集

6、

信号量默认为1，当有程序需要写入共享内存时，信号量减一，结束后加一，只有大于0时才能够执行操作；读取操作无需改变信号量