在代码段A每次调用fork()时系统都会复制原程序，接着进入第二次循环床在子进程就有两个，父进程和被复制的子进程。最后结果就会有了2^5个子进程。

在代码段B则加入如果不是进入父进程则推出循环的判断，所以结果只有父进程会创造子进程，被复制的原程序的进程就不会在创建子进程了。



僵尸进程就是已死的进程，该进程还存在与进程控制块但是已经属于终止状态，已经不能继续运行了，所以编程僵尸状态。当系统调用wait()时，会让进程进入阻塞状态知道变成僵尸状态，wait()会捕获僵尸进程的退出信息才会变成运行状态，并回收该子进程的资源并返回。



在linux，信号时为了告知某个进程某个事情发生了，让进程做出相应的举动。当进程收到信号时，linux会对该信号进行捕获、忽略和执行默认动作。信号时不传递任何数据的。



当发送的信号被阻塞，无法到达进程时，内核会使该信号处于未决状态，直到该信号不被阻塞，否则不向进程发送这个信号。未决状态的进程能防止信号丢失，如果进程正在处理信号时有另一个信号发送进来，新发送的信号会被忽略处理，导致信号丢失，所以内核把新发送的信号处于未决状态，防止该信号被忽略。



先用shmget()打开或创建一块共享内存。接着用shmdt()映射到需要的进程上。诘责用shmclt()对共享内存进行操作，当一个操作没有返回任何值时，不允许进行其他操作。当结束时，就exit()。