1. 由进程的三种状态可以使系统控制各个程序的运行顺序，实现多线程中断等操作。
2. 产生的子进程数不同，A中可以有31个子进程而B中只会有五个，因为fork会返回两个值其中一个为0
3. 子进程先于父进程退出，而由于父进程还未退出，不能回收子进程，子进程虽然已经退出但任然存在与系统中，使用wait函数使子进程阻塞并回收子进程占用资源，最后返回子进程结束状态。
4. 信号是一种中断，其可以让系统控制各个进程的状态改变和控制进程的行为请求
5. 指的是从信号的产生到信号被处理前的这一段时间，可以让系统优先处理更重要的信号
6. 创建两个进程，对同一个共享内存读写，可利用有名信号量来进行同步。一个进程写，另一个进程读，利用两个有名信号量信号量控制能否读写，先设置都只能写，然后再改为可读。