1.“进程”是一个二进制程序的执行过程。“进程”这个概念能够方便Linux系统管理程序的运行，合理分配系统资源。

2.代码段A每一次循环后，进程的总数为当前进程的两倍。5次循环之后，进程实际的数量为2^5=32个。这是因为在代码段A实际执行时，子进程也会创建进程。代码段B一共创建5个子进程。因为代码段B在for循环中添加了判断：若当前进程不是父进程，那么就跳出循环。

3.僵尸进程就是，当进程调用了exit()函数回收自己之后，在回收过程中它不再是进程，无法再继续完成自己的回收。即调用exit()后进程没有马上消失，而是留下一个数据结构，这个数据结构就称为僵尸进程。僵尸进程需要等着父进程来回收。

调用wait()函数的进程会被挂起，进入阻塞状态，直到子进程变为僵尸态，wait(）函数捕获到该子进程的退出信息时才会转为运行态，回收子进程资源并返回；若没有变为僵尸态的子进程，wait()函数会让进程一直阻塞。若当前进程有多个子进程，只要捕获到一个变为僵尸态的子进程的信息，wait()函数就会返回并使进程恢复执行。

4.信号是实现Linux系统中进程间通信的方式之一。信号全称软中断信号，其本质是软件层次上对中断机制的一种模拟，用于提醒进程某件事情已经发生。

5.信号什么时候处于未决状态：发送的信号被阻塞，无法到达进程，内核就会将该信号的状态设置为未决。未决状态的作用是允许进程对信号的阻塞，防止信号打断敏感的操作。

6.

两个进程，一个进程写，另一个进程读。信号量集中有两个信号量，下标0代表能否读，初始化为0。下标1代表能否写，初始化为1。

读的流程（写的流程基本同理）：

①通过semget函数创建信号量集

②创建成功则进行信号量集初始化，创建不成功则说明为后运行，通过semget打开信号量集

③创建或打开共享内存

④P(reader)

⑤printf

⑥If(收到quit) {v(reader) exit}

⑦V(writer)，跳转到④