1.

进程通俗来说是指 CPU加载上下文+CPU执行+CPU保存上下文，用于描述CPU一段时间内的运行。

2.

代码段A因为没有判断是否是父进程还是子进程，所以相当于创建了31个子进程，而代码段B判断了子进程不再创建子进程，所以创建了6个子进程。

3.

僵尸进程就父进程早于子进程结束导致子进程结束后没被父进程回收的进程。

调用wait()函数的进程会被挂起，进入阻塞状态，直到子进程进入僵尸态，wait()函数捕获到子进程的退出信息时才会转为运行态。

4.

信号被用于进程间的通信

5.

当信号掩码中某个信号的对应码被置为1，信号被屏蔽，进入阻塞状态，此时内核会修改未决信号集，使该信号处于未决态。

未决态可以让内核不再向该进程发送该信号，这可以防止信号被丢弃，因为对于信号发送方来说，信号已经发送，不会再次发送，但对于信号接收方来说，可能会忽略信号，导致信号被丢弃。

6.

先新建共享内存，通过两个信号量，一个控制能否读，初始化为0。 一个量控制能否写，初始为1。读之前将写信号量减一，然后进行读操作，然后将都信号量加一。同样，写之前将都信号量减一，然后进行写操作，然后将写信号量加一。读和写都要在自身信号量为0且另外一个信号量为一时进行。