18373491\_王熙林\_作业12

1.

进程是描述执行过程和资源共享的基本单位

主要目的在于控制和协调程序的执行

2.

出现的进程数不一样

A程序中无论父进程还是子进程都会进行下去，共有32个进程

B程序中每次循环都会出现一个父进程和子进程，但子进程会退出循环不再继续循环，实际上只有一个父进程在进行循环

3.

僵尸进程几乎放弃进程退出前占用的所有内存，既没有可执行代码也不能被调度，只在进程列表中保留一个位置，记载进程的退出状态等信息供父进程收集。

调用wait（）的进程会被挂起，进入阻塞状态，直到其第一个子进程变为僵尸态，wait（）捕获到该子进程的退出信息，并回收子进程的资源，原进程转化为运行态。

4.

信号全称软中断信号，其本质是软件层次上对中断机制的一种模拟，用于提醒进程某件事情已经发生。

5.

发送的信号被阻塞，无法达到进程，内核就会将信号设为未决

未决状态大多是因为进程对此信号的阻塞，但系统会为这些未决信号生成一个信号集，直到进程对这些信号解除了阻塞或者将信号改为忽略

6.

当共享内存中有其他进程向它写入数据时，将共享内存中的written设置为0，程序等待，当它不为0时，表示没有进程对共享内存写入数据，程序从共享内存中读取数据并输出，然后重置设置共享内存中的written为0；检查共享内存中的written是否为0，若不是，表示共享内存中的数据还没有被读完，则等待其他进程读取完成，并提示用户等待，若共享内存的written为0，表示没有其他进程对共享内存进行读取，则提示用户输入文本，并再次设置共享内存中的written为1，表示写完成，其他进程可对共享内存进行读操作。