1、进程作为一种特殊的数据结构，对程序的运行进行协调和控制。

2、代码A执行完共有32个进程，每次循环进程数量乘二，二的五次方共32个进程

代码B执行完共有11个进程，i=0时，产生4个子进程，i=1时，产生3个子进程，以此类推，共有10个子进程，再加上父进程，共11个进程。

1. 僵尸进程：一个子进程结束后，其父进程并非立刻回收，在结束后到被回收这段时间的进程就是僵尸进程。

wait()执行过程:进程一旦调用了wait，就立即阻塞自己，由wait自动分析是否当前进程的某个子进程已经退出，如果让它找到了这样一个已经变成僵尸的子进程，wait就会收集这个子进程的信息，并把它彻底销毁后返回；如果没有找到这样一个子进程，wait就会一直阻塞在这里，直到有一个出现为止。

1. 作用：用于在系统与进程、进程与进程之间传递信息。

在信号产生和传递之间的时间间隔内，信号处于未决状态。

作用：每个信号有一个bit位的未决标志，不记录信号产生多少次，如果同一个信号产生多次，未决状态可以对后续的多次信号进行处理。常规信号在递达前产生多次只计一次，实时信号在递达之前产生多次可以依次放在一个队列里。

6、

在读或写操作时，判断信号量。

①若大于0，则将信号值置0，表示正在读或写。

②若等于0，使该进程休眠至信号量为1。若休眠状态中有进程在等待信号量，则唤醒这些进程。