1.

进程：每个进程都有自己的虚拟地址空间，是操作系统分配资源的基本单位

2.

A会产生32个进程，而B会产生6个进程，因为B中的子进程pid返回值为0会break，结束进程，子进程不会产生子进程。

3.

僵尸进程是没有被父进程回收的子进程；wait函数会在父进程中阻塞，等待子进程结束，如果子进程结束，则返回子进程的PID,如果没有子进程则立刻返回-1。

4.

实现进程间通信。

5.

当信号被进程阻塞；

将被阻塞的信号保存在未决信号集，当信号过于密集时，不会漏掉对信号的回应，便于逐个响应。

6.

初始化信号量数量为1，假设先进行写操作，执行P信号量数量减1，写操作完成后，使该进程沉睡，再执行V操作信号量数量加1；此时写进程沉睡，信号量数量不为0，则可进行读操作，步骤与写操作相同。这样可以实现进程先后替换，避免冲突。