1.进程是程序在一个数据集合上的一次执行过程。linux可以在还未执行完一个任务时又执行另一个任务。每当运行一个任务时，系统就会启动一个进程，进程是一个程序在其自身的虚拟地址空间中的一次执行活动，之所以要创建进程，就是为了使多个程序可以并发的执行。从而提高系统的资源利用率和吞吐量。程序只是一个静态的指令集合，儿进程是一个程序的动态执行过程，它具有生命期，是动态的产生和消亡的。

2.

3.僵尸进程是指父母进程早于子进程被消失时发生的未彻底清除的程序残留物。僵尸进程的生成程序没有很好地编程。进程在Linux终止时不会立即从内存中删除。存储器里还有processdescriptor。程序状态为EXIT\_ZOMBIE，告知父母程序以sigchld信号结束。那么父母程序为了读取子程序的结束状态和其他信息,应该实行wait()系统呼叫。父母进程允许从死亡进程获得信息。wait()被呼叫后，僵尸进程将从存储器中完全去除。由于僵尸进程已经结束,因此不可能像使用sigkill信号结束一般进程那样结束僵尸进程。

4.信号是中断的软件版本，是发生特殊事件时告知的手段。

5.信号未决状态是指信号产生到被处理的时间间隔。在流程中生成一个屏蔽信号，对这个信号的动作在系统中默认或捕捉这个信号，这个信号就会维持未决状态。

6.