

C++ Stacks(堆栈)

C++ Stacks（堆栈）是一个容器类的改编，为程序员提供了堆栈的全部功能，——也就是说实现了一个先进后出（FILO）的数据结构。

操作	比较和分配堆栈	<code>==</code> <code><=</code> <code>>=</code> <code><</code> <code>></code> <code>!=</code> 所有的这些操作可以被用于堆栈。相等指堆栈有相同的元素并有着相同的顺序
<code>empty()</code>	堆栈为空则返回真	如当前堆栈为空， <code>empty()</code> 函数 返回 true 否则返回 false .
<code>pop()</code>	移除栈顶元素	<code>pop()</code> 函数移除堆栈中最顶层元素。
<code>push()</code>	在栈顶增加元素	<code>push()</code> 函数将 <i>val</i> 值压栈，使其成为栈顶的第一个元素。
<code>size()</code>	返回栈中元素数目	<code>size()</code> 函数返当前堆栈中的元素数目
<code>top()</code>	返回栈顶元素	<code>top()</code> 函数返回对栈顶元素的引用。

empty

语法:

```
bool empty();
```

如当前堆栈为空，`empty()` 函数 返回 **true** 否则返回 **false**.

pop

语法:

```
void pop();
```

`pop()` 函数移除堆栈中最顶层元素。

push

Syntax:

```
void push( const TYPE &val );
```

`push()` 函数将 *val* 值压栈，使其成为栈顶的第一个元素。

size

语法:

```
size_type size();
```

size() 函数返回当前堆栈中的元素数目。

top

语法:

```
TYPE &top();
```

top() 函数返回对栈顶元素的引用。