

吉林省 2012 信息学冬令营测试解题报告

第一试

2012 年 1 月 19 日 8:30-11:30

(请选手务必仔细阅读本页内容)

一. 题目概况

中文题目名称	删边	取数	超车
英文题目名称	edge	choice	overtaking
可执行文件名	edge	choice	overtaking
输入文件名	edge.in	choice.in	overtaking.in
输出文件名	edge.out	choice.out	overtaking.out
每个测试点时限	1 秒	1 秒	2 秒
测试点数目	10	20	10
每个测试点分值	10	5	10
附加样例文件	有	有	有
题目类型	传统	传统	传统

二. 提交源程序文件名

对于 pascal 语言	edge.pas	choice.pas	overtaking.pas
对于 C 语言	edge.c	choice.c	overtaking.c
对于 C++ 语言	edge.cpp	choice.cpp	overtaking.cpp

三. 编译命令 (不包含任何优化开关)

对于 pascal 语言	fpc edge.pas	fpc choice.pas	fpc overtaking.pas
对于 C 语言	gcc -o edge edge.c -lm	gcc -o choice choice.c -lm	gcc -o overtaking overtaking.c -lm
对于 C++ 语言	g++ -o edge edge.cpp -lm	g++ -o choice choice.cpp -lm	g++ -o overtaking overtaking.cpp -lm

四. 运行内存限制

内存上限	128M	128M	128M	128M
------	------	------	------	------

五. 注意事项

- 1、文件名 (程序名和输入输出文件名) 必须使用小写。
- 2、C/C++ 中函数 main() 的返回值类型必须是 int, 程序正常结束时的返回值必须是 0。
- 3、全国统一评测时采用的机器配置为: CPU 1.9GHz, 内存 1G, 上述时限以此配置为准。各省在自测时可根据具体配置调整时限。

1. 删边

(edge.pas/c/cpp)

【问题描述】

给你一个 N 个点 M 条边的无向连通图，问最多可以删除多少条边还能保持图连通。

【输入】

第一行输入两个用一个空格的整数 N 和 M ($2 \leq N \leq 100, N-1 \leq M \leq N*(N-1)/2$)

接下来 M 行每行两个整数 x 和 y ($1 \leq x, y \leq N, x < y$)，表示点 x 和点 y 之间有一条边直接相连。

输入保证边不会重复出现并保证图是连通图。

【输出】

输出一个数表示最多可以删除的边数。

【输入输出样例】

edge.in	edge.out
4 6 1 2 2 3 3 4 1 4 2 4 1 3	3

【分析】这是一个送分题。题目给定的是 N 个点 M 条边的无向连通图，要保持连通最少需要 $N-1$ 条边，而且原图保证连通，所以一定存在 $N-1$ 条边保证图连通，所以最多删除 $M-(N-1)$ 条边即可。

程序如下：

```
var n,m:integer;
begin
    assign(input,'edge.in');
    reset(input);
    assign(output,'edge.out');
    rewrite(output);
    readln(n,m);
    writeln(m-n+1);
    close(input);
    close(output);
end.
```

2. 取数

(choice.pas/c/cpp)

【问题描述】

从键盘上输入 3 个自然数 N 、 K 和 M ($N \leq 10000000, K \leq N/2$), 从 $1, 2, \dots, N$ 中任取 K 个数, 要求所取的 K 个数中, 任意两个数不能相差 1。编程求有多少种取法。

如: $N=6, K=3$, 从 $1, 2, 3, 4, 5, 6$ 中取 3 个数, 任意两个数不能相差 1, 取法如下: $(1\ 3\ 5)$ $(1\ 3\ 6)$ $(1\ 4\ 6)$ $(2\ 4\ 6)$ 共有 4 种取法。

提示: $(1\ 3\ 5)$ 和 $(3\ 1\ 5)$ 属于一种取法。

【输入】

一行, N 、 K 和 M , 中间用空格隔开。

【输出】

一行, 取法的种数对 M 的余数。

【输入输出样例】

choice.in	choice.out
6 3 1000003	4

【数据范围】

50%的数据满足: $N \leq 100$;

70%的数据满足: $N \leq 1000$;

85%的数据满足: $N \leq 1000000, M=1000003$;

另外的 15%的数据满足: $N \leq 1000000, M=2147483647$ 。

【分析】**方法一:**

对于 50% 的数据, 我们可以定义 $F[I, J]$ 表示从 1 到 I 中选择 J 个不连续数并且 I 一定要选的方案数。考虑 I 前一个要选的数进行状态转移:

$$F[I, J] = \begin{cases} 1 & J=1 \text{ (边界条件)} \\ \sum F[K, J-1] \ (2 \leq K \leq I-2) & J>1 \end{cases}$$

时间复杂度为 $O(N^2 \cdot K)$ 。预计得分: 50 分。

方法一程序如下:

```
var n,k,m,i,j,ans,l:longint;
    f:array[0..1000,0..1000]of int64;
begin
    assign(input,'choice.in');
    reset(input);
    assign(output,'choice.out');
    rewrite(output);
    readln(n,k,m);
    for i:=1 to n do f[i,1]:=1;
    for j:=2 to k do begin
        for i:=2*j-1 to n do begin
            for l:=i-2 downto 2*j-3 do
                f[i,j]:=(f[i,j]+f[l,j-1])mod m;
            end;
        end;
        ans:=0;
        for i:=2*k-1 to n do ans:=(ans+f[i,k]) mod m;
    end;
    writeln(ans);
    close(input);
    close(output);
end.
```

方法二:

方法一可以通过前缀和优化到 $O(N \cdot K)$ 。另外我们可以重新定义 $F[I, J]$ 表示从 1 到 I 中选择 J 个不连续数的方案数。通过考虑 I 选还是不选来进行状态转移。

1. 如果不选 I : 则方案数为 $F[I-1, J]$;
2. 如果选 I : 由于不能选相邻两个数, 所以 $I-1$ 不能选, 则剩余的 $J-1$ 个数只能在 1 到 $I-2$ 中选, 即 $F[I-2, J-1]$;

综上可得:

$$F[I, J] = \begin{cases} I & J=1 \text{ (边界条件)} \\ F[I-1, J] + F[I-2, J-1] & J>1 \end{cases}$$

时间复杂度为 $O(N \cdot K)$ 。预计得分：70 分。

方法二程序如下：

```
var n,k,m,i,j:longint;
    f:array[0..1000,0..1000]of int64;
begin
    assign(input,'choice.in');
    reset(input);
    assign(output,'choice.out');
    rewrite(output);
    readln(n,k,m);
    for i:=1 to n do f[i,1]:=i;
    for j:=2 to k do begin
        for i:=2*j-1 to n do
            f[i,j]:=(f[i-1,j]+f[i-2,j-1])mod m;
        end;
    writeln(f[n,k]);
    close(input);
    close(output);
end.
```

方法三：

通过打表可以发现规律，当然我们也可以这样来考虑，为了保证所选 K 个数不连续，我们可以考虑先从 $N-(K-1)$ 个数中选择 K 个数出来，这样选出来的是不能保证不连续的，但我们可以把该方案调整成合法方案，只要把第 I ($1 \leq I \leq K$) 个数每个数加 $I-1$ ，这样每个方案就一一对应于一个合法方案。所以答案为 $C(N-K+1, K)$ 。

如题目中样例，我们可以认为是 $C(4, 3)$ ，从 1 到 4 中选 3 个数的方案跟从 1 到 6 中选 3 个不连续的方案是一一对应的，用上面的方法得到以下对应关系：

$(1, 2, 3) \Leftrightarrow (1, 3, 5)$
 $(1, 2, 4) \Leftrightarrow (1, 3, 6)$
 $(1, 3, 4) \Leftrightarrow (1, 4, 6)$
 $(2, 3, 4) \Leftrightarrow (2, 4, 6)$

注意 85% 的数据 $N \leq 1000000, M = 1000003$ ，根据上面分析，答案 $Ans = (N-K+1) \cdot (N-K) \cdot \dots \cdot (N-2 \cdot K+2) / (K \cdot (K-1) \cdot \dots \cdot 1) \bmod M$ ，我们可以先把分子即 $(N-K+1) \cdot (N-K) \cdot \dots \cdot (N-2 \cdot K+2) \bmod M$ 的值计算出来记为 a ，同样把分母即 $K \cdot (K-1) \cdot \dots \cdot 1 \bmod M$ 的值计算出来记为 b ，由于这里 $M = 1000003$ 是一个素数，所以 Ans 的答案是唯一的。我们可以枚举 Ans 再判断 $Ans \cdot b \bmod M = a$ 是否成立即可。

时间复杂度为 $O(N+M)$ ，预计得分 85 分。

方法三程序如下：

```
var n,k,m,i,ans:longint;
    a,b:int64;
begin
```

```

assign(input,'choice.in');
reset(input);
assign(output,'choice.out');
rewrite(output);
readln(n,k,m);
a:=1;b:=1;
for i:=1 to k do begin
    a:=a*(n-2*k+1+i) mod m;
    b:=b*i mod m;
end;
for ans:=1 to m-1 do
    if b*ans mod m=a then break;
writeln(ans);
close(input);
close(output);
end.

```

方法四:

计算 $C(N-K+1, K) \bmod M$, 跟方法三同样先计算出分子分母对 M 的余数 a 和 b , 根据 $x = (x/y) * y$ 可知: $a = (Ans * b) \bmod m$, 再转化成 $Ans * b + m * P = a$, 其中 b, m 和 a 为已知, 并且 m 为素数, 这样就变成我们熟悉的 $a * x + b * y = c$, 用扩展 GCD 来求。时间复杂度为 $O(N)$ 。预计得分: 100 分。

方法四程序如下:

```

var n,k,m,i:longint;
    a,b,c,x,y:int64;
procedure gcd(a,b,c:int64;var x,y:int64);
var x1,y1:int64;
begin
    if b=0 then begin
        x:=c div a;
        y:=0;
        exit;
    end;
    gcd(b,a mod b,c,x1,y1);
    x:=y1;
    y:=x1-a div b*y1;
end;
begin
    assign(input,'choice.in');
    reset(input);
    assign(output,'choice'+ch+'.out');
    rewrite(output);

```

```
readln(n,k,m);
a:=1;c:=1;
for i:=1 to k do begin
  a:=a*i mod m;
  c:=c*(n-2*k+1+i) mod m;
end;
b:=m;
gcd(a,b,c,x,y);
x:=(x mod b+b)mod b;
writeln(x);
close(input);
close(output);
end.
```


3. 超车

(overtaking.pas/c/cpp)

【问题描述】

jzabc 除了对多米诺骨牌感兴趣外，对赛车也很感兴趣。上个周末他观看了一场赛车比赛。他总是能想出许多稀奇的问题。某一时刻，他看到有 n 辆车（总是匀速行驶）在同一直线上，并且处在一个无限长度的直道上，而且 n 辆车有严格的先后之分。他通过特殊的器材测出了每一辆车的速度。那么问题出现了，如果有两辆车 A 车和 B 车，A 车在 B 车的后面，并且 A 车的速度比 B 车的快，那么经过一段时间后，A 车一定会超过 B 车。我们称之为一次超车。那么他想请你帮忙计算超车总数。我们记车道起点的坐标为 0。没有两辆车的坐标相同。

【输入】

第一行，一个数 n ，车辆总数。以下 n 行为 n 两辆车的信息

第二行至第 $n+1$ 行，每行有两个正整数 x, y ， x 和 y 之间有一个空格。 x 为车的坐标， y 为车的速度（ $0 < x, y \leq 1,000,000,000$ ）。

【输出】

一个整数表示超车总数。

【输入输出样例】

overtaking.in	overtaking.out
2	1
5 6	
2 8	

【数据范围】

20%的数据， $n \leq 300$ ；

50%的数据， $n \leq 3000$ ；

100%的数据， $n \leq 300000$

【分析】

分析什么时候才会发生超车，肯定是后面的车如果比前面的车速度快，那么这两辆车之间一定会发生一次超车，这样就转变成计算有多少对车满足后面的车速比前面的车速快。

按照 x 值从小到大排序，再利用归并排序求逆序对即可。

时间复杂度为 $O(N \lg N)$ 。预计得分：100 分。

程序如下：

```
uses math;
const maxn=300100;
var a:array[0..maxn,1..2]of longint;
    t:array[1..maxn]of longint;
    n,i,ans:longint;
procedure qsort(l,r:longint);
var i,j,t:longint;
begin
    if l>=r then exit;
    i:=l;
    j:=r;
    t:=a[(i+j)shr 1,1];
    repeat
        while a[i,1]<t do inc(i);
        while a[j,1]>t do dec(j);
        if i<=j then begin
            a[0]:=a[i];
            a[i]:=a[j];
            a[j]:=a[0];
            inc(i);
            dec(j)
        end;
    until i>j;
    qsort(l,j);
    qsort(i,r);
end;
function count(l,r:longint):int64;
var m,i,j,k:longint;
begin
    if l=r then exit(0);
    m:=(l+r)shr 1;
    count:=count(l,m)+count(m+1,r);
    i:=l;j:=m+1;k:=i;
    while (i<=m)or(j<=r) do begin
        if i>m then begin
```

```
        t[k]:=a[j,2];
        inc(k);inc(j);continue;
    end;
    if j>r then begin
        t[k]:=a[i,2];
        inc(k);inc(i);continue;
    end;
    if a[i,2]>a[j,2] then begin
        inc(count,m-i+1);
        t[k]:=a[j,2];
        inc(k);inc(j);
    end else begin
        t[k]:=a[i,2];
        inc(k);inc(i);
    end;
end;
for k:=1 to r do a[k,2]:=t[k];
end;
begin
    assign(input,'overtaking.in');
    reset(input);
    assign(output,'overtaking.out');
    rewrite(output);
    readln(n);
    for i:=1 to n do readln(a[i,1],a[i,2]);
    qsort(1,n);
    writeln(count(1,n));
    close(input);
    close(output);
end.
```