

## 传球游戏

Ball.pas/cpp

### 【问题描述】

上体育课的时候，小蛮的老师经常带着同学们一起做游戏。这次，老师带着同学们一起做传球游戏。

游戏规则是这样的： $n$  个同学站成一个圆圈，其中的一个同学手里拿着一个球，当老师吹哨子时开始传球，每个同学可以把球传给自己左右的两个同学中的一个（左右任意），当老师再次吹哨子时，传球停止，此时，拿着球没传出去的那个同学就是败者，要给大家表演一个节目。

聪明的小蛮提出一个有趣的问题：有多少种不同的传球方法可以使得从小蛮手里开始传的球，传了  $m$  次以后，又回到小蛮手里。两种传球的方法被视作不同的方法，当且仅当这两种方法中，接到球的同学按接球顺序组成的序列是不同的。比如有 3 个同学 1 号、2 号、3 号，并假设小蛮为 1 号，球传了 3 次回到小蛮手里的方式有 1->2->3->1 和 1->3->2->1，共 2 种。

### 【输入】

输入文件 ball.in 共一行，有两个用空格隔开的整数  $n, m$  ( $3 \leq n \leq 30, 1 \leq m \leq 30$ )。

### 【输出】

输出文件 ball.out 共一行，有一个整数，表示符合题意的方法数。

### 【输入输出样例】

ball.in	ball.out
3 3	2

### 【限制】

40%的数据满足： $3 \leq n \leq 30, 1 \leq m \leq 20$

100%的数据满足： $3 \leq n \leq 30, 1 \leq m \leq 30$