

# C++ Queues(队列)

**C++ Queues(队列)**是一种容器适配器，它给予程序员一种先进先出(FIFO)的数据结构。

|                |            |  |
|----------------|------------|--|
| <b>back()</b>  | 返回最后一个元素   | <b>back()</b> 返回一个引用，指向队列的最后一个元素。              |
| <b>empty()</b> | 如果队列空则返回真  | <b>empty()</b> 函数返回真(true)如果队列为空，否则返回假(false)。 |
| <b>front()</b> | 返回第一个元素    | <b>front()</b> 返回队列第一个元素的引用。                   |
| <b>pop()</b>   | 删除第一个元素    | <b>pop()</b> 函数删除队列的一个元素。                      |
| <b>push()</b>  | 在末尾加入一个元素  | <b>push()</b> 函数往队列中加入一个元素。                    |
| <b>size()</b>  | 返回队列中元素的个数 | <b>size()</b> 返回队列中元素的个数。                      |

## back

语法:

```
TYPE &back();
```

**back()** 返回一个引用，指向队列的最后一个元素。

## empty

语法:

```
bool empty();
```

**empty()** 函数返回真(true)如果队列为空，否则返回假(false)。

## front

语法:

```
TYPE &front();
```

**front()** 返回队列第一个元素的引用。

## pop

语法:

```
void pop();
```

pop() 函数删除队列的一个元素。

## push

语法:

```
void push( const TYPE &val );
```

push() 函数往队列中加入一个元素。

## size

语法:

```
size_type size();
```

size() 返回队列中元素的个数。