# 常见题型

* Dynamic Programming(动态规划)
* Greedy(贪心)
* Complete Search(穷举)
* Flood Fill (种子填充)
* Shortest Path (最短路径)
* Recursive Search Techniques (回溯）
* Minimum Spanning Tree （最小生成树）
* Knapsack（背包）
* Computational Geometry(计算几何)
* Network Flow(网络流)
* Eulerian Path (欧拉回路)
* Two-Dimensional Convex Hull (二维凸包)
* BigNums (大数)
* Heuristic Search(启发式搜索)
* Approximate Search (近似搜索)
* Ad Hoc Problems(杂题)



