

# Oceanus 使用文档

五八同城信息技术有限公司

## 修订记录

修订日期	修订内容	修订人	修订版本号
2014/8/7	编写第一版文档	陈阳	0.0.1
2014/11/3	升级 0.0.2 版，增加报警、ORM	陈阳	0.0.2
2014/12/8	增加对 mybatis 和 hibernate 支持	陈阳	0.0.2
2014/12/27	兼容 jdk1.7，完善执行线程池功能	陈阳	0.0.2
2015/1/8	完善对 having 语句支持	陈阳	0.0.2

## 目录

目录 .....	5
1 引言 .....	6
1.1 编写目的 .....	6
1.2 相关背景 .....	6
1.2.1 数据积累，分库分表需求迫切 .....	6
1.2.2 分库分表逻辑与业务耦合 .....	6
1.2.3 监控、连接池、Load Balance、HA、可扩展、可视化 .....	6
2 配置说明 .....	7
2.1 threadpool .....	7
2.2 bean .....	7
2.3 datanode .....	8
2.4 namenode .....	10
2.5 table .....	10
2.6 function .....	11
2.7 tracker .....	11
2.8 include .....	12
3 编码调用 .....	13
3.1 初始化 .....	13
3.2 获取链接 .....	13
3.3 事务的写法 .....	14
3.4 自定义路由逻辑函数 .....	14
3.5 自定义埋点函数 .....	15
5 报警 .....	16
5.1 实现 com.bj58.oceanus.core.alarm.Alarm 接口 .....	16
5.2 继承 com.bj58.oceanus.core.alarm.PeriodicAlarm 抽象类 .....	16
6 对象关系映射(ORM) .....	17
6.1 持久化对象(PO)注解 .....	17
6.2 数据访问层继承 com.bj58.oceanus.client.orm.BaseDao .....	17
7 组件补充说明 .....	18
7.1 链接池 .....	18
7.2 .....	19

# 1 引言

## 1.1 编写目的

Oceanus 是 58 同城的数据库中间件，这篇文档介绍 Oceanus 的使用方法和注意事项，由于底层服务极为重要，请严格按照文档要求进行接入

## 1.2 相关背景

### 1.2.1 数据积累，分库分表需求迫切

由于业务增长迅速，项目初期的单库单表已经效率低下，急需拆表来分担压力，提高效率。

### 1.2.2 分库分表逻辑与业务耦合

业务线各自实现的分库分表逻辑不一样，与自己的业务耦合过多，无法纳入到基础架构中给其他业务线使用

### 1.2.3 监控、连接池、Load Balance、HA、可扩展、可视化

数据访问层需要配套相关功能，使数据访问层可靠、可用、易用，其中每个功能点的意义不在这个文档中一一赘述

## 2 配置说明

`configurations.xml` 该配置文件说明了 Oceanus 初始化内容，文件名称不固定。root 节点为 `<configurations> </configurations>`，下面介绍配置节点：

### 2.1 threadpool

➤ 作用：

Oceanus 内部执行器

➤ 属性：

id – 唯一标识

size – 线程池大小。根据DB操作并发量和服务器硬件情况调整

qsize – 执行队列的长度

timeout – 执行超时时间

➤ 示例：

```
<threadpool id="default" size="100" qsize="1024" timeout="100000" />
```

### 2.2 bean

➤ 作用：

类的声明，通过这里进行实例化

➤ 属性：

id – 唯一标识

class – 实现类

➤ 示例：

```
<bean id="userShardFunc" class="com.bj58.oceanus.demo.shard.UserDynamicShardFunction" />
```

## 2.3 datanode

➤ 作用：

配置数据源，有多少数据库实例就配置多少datanode

➤ 属性：

id – 唯一标识

parent – datanode 可继承，该属性标识该 datanode 继承自哪个 datanode

slaves – HA功能，当有主从关系且该数据源为主时，在这里声明从库id

alarm – 报警功能，当该数据源不可用和恢复正常时会调用其实现类的报警方法

➤ 子节点：

url – 连接数据库的 URL

username – 登陆数据库所用的帐号

password – 登陆数据库所用的密码

maxActive – 连接池中可同时连接的最大的连接数，为0则表示没有限制，默认为8

maxIdle – 连接池中最大的空闲的连接数（默认为8,设 0 为没有限制），超过的空闲连接将被释放，如果设置为负数表示不限制（maxIdle不能设置太小，因为假如在高负载的情况下，连接的打开时间比关闭的时间快，会引起连接池中idle的个数 上升超过maxIdle，而造成频繁的连接销毁和创建）

minIdle – 连接池中最小的空闲的连接数（默认为0，一般可调整5），低于这个数量会被创建新的连接（该参数越接近maxIdle，性能越好，因为连接的创建和销毁，都是需要消耗资源的；但是不能太大，因为在机器很空闲的时候，也会创建低于minidle个数的连接）

maxWait – 超过时间会丢出错误信息 最大等待时间(单位为 ms)，当没有可用连接时，连接池等待连接释放的最大时间，超过该时间限制会抛出异常，如果设置-1表示无限等待（默认为-1，一般可调整为60000ms，避免因线程池不够用，而导致请求被无限制挂起）

driverClassName – JDBC Driver Class

removeAbandoned – 超过removeAbandonedTimeout时间后，是否进行没

用连接的回收（默认为false）

removeAbandonedTimeout –超过时间限制，回收无用的连接（默认为 300 秒），removeAbandoned 必须为 true

➤ 示例：

```
<datanode id="safe_db1" slaves="safe_db2" alarm="com.bj58.oceanus.demo.alarms.DefaultAlarm" >

    <url>

    <![CDATA[

        jdbc:mysql://localhost:3306/ppsafe58com_0?useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8&zeroDate
        TimeBehavior=convertToNull

    ]]>

    </url>

    <username>octester</username>

    <password>123456</password>

    <driverClassName>com.mysql.jdbc.Driver</driverClassName>

    <initialSize>4</initialSize>

    <maxActive>10</maxActive>

    <maxWait>5000</maxWait>

    <maxIdle>2</maxIdle>

    <minIdle>2</minIdle>

</datanode>


<datanode id="safe_db2" parent="safe_db1" slaves="safe_db3">

    <url>

    <![CDATA[

        jdbc:mysql://localhost:3306/ppsafe58com_2?useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8&zeroDate
        TimeBehavior=convertToNull

    ]]>

    </url>

</datanode>
```

## 2.4 namenode

➤ 作用：

同一类型数据源的簇，可配置多个datanode，便于扩展读写分离等功能

➤ 属性：

id – 唯一标识

loadbalance – 负载方式，可选值：POLL 表示轮询，POLL-WEIGHT 表示有权重的轮询，RANDOM 表示随机，RANDOM-WEIGHT 表示有权重的随机，HA-RANDOM 表示支持高可用的随机，HA-RANDOM-WEIGHT 表示支持高可用的有权重随机。默认是 HA-RANDOM-WEIGHT

➤ 子节点：

datanodes – 该节点下面可配置多个datanode子节点，并声明每个datanode的读写模式和负载权重

➤ 示例：

```
<namenode id="safe_source1" loadbalance="HA-RANDOM-WEIGHT">
  <datanodes>
    <datanode ref="safe_db1" access-mode="READ-WRITE" weight="10" />
  </datanodes>
</namenode>
```

## 2.5 table

➤ 作用：

描述具体的表规则

➤ 示例：

```
<table name="t_userdynamic" differ-name="false" shard-type="BY_DATABASE_TABLE"
threadpool="default">
  <columns>
    <column name="uid"/>
```



```
</columns>

<namenodes>

    <namenode ref="safe_source1" tablename="t_userdynamic"/>

    <namenode ref="safe_source2" tablename="t_userdynamic"/>

</namenodes>

<function ref="userShardFunc" />

<trackers>

    <tracker type="EXECUTE_SQL" threshold="10"

class="com.bj58.oceanus.demo.trackers.TableExecuteSqlTracker" />

</trackers>

</table>
```

## 2.6 function

### ➤ 作用：

作为 table 的子节点，用于声明路由规则

### ➤ 属性：

ref – Function 类型的 bean id

### ➤ 示例：

```
<function ref="userShardFunc" />
```

## 2.7 tracker

### ➤ 作用：

关键功能的监控埋点，当指定位置的执行时间过长时，调用这里配置的方法，可用于监控报警。Tracker可以作为configurations的子节点表示全局有效，也可以作为table的子节点表示只对匹配的表有效

### ➤ 属性：

type – 埋点类型，目前有以下几种固定值：GET\_CONNECTION（从连接池中获取连接）、CONNECTION\_CONTEXT（一个 connection 的生命周

期)、EXECUTE\_SQL (sql 执行耗时)、PARSE\_SQL (sql 解析耗时)

threshold – 执行时间的阈值，大于这个阈值才会调用方法

class – 埋点回调方法实现类

➤ 示例：

```
<tracker type="EXECUTE_SQL" threshold="2" class="com.bj58.oceanus.demo.trackers.ExecuteSqlTracker" />
```

```
<tracker type="PARSE_SQL" threshold="5" class="com.bj58.oceanus.demo.trackers.ParseSqlTracker" />
```

## 2.8 include

➤ 作用：

配置文件支持引用功能，file 属性为被引用文件的相对路径名称

➤ 示例：

```
<include file="configurations_demo_tables.xml"/>
```

## 3 编码调用

### 3.1 初始化

首先调用 Oceanus 初始化方法，加载配置进行各项的初始化：  
`Oceanus.init("d:/configurations_demo.xml");`

### 3.2 获取链接

➤ 使用说明：通过静态方法 `Oceanus.getConnection();` 获取一个链接，`connection`、`statement`、`resultset` 这些对象的释放也要调用 Oceanus 的静态方法，

➤ 示例：

```
private static final String sql_insert = "INSERT INTO t_userdynamic(uid, pwds,
ver) VALUES(?, ?, ?)";

public boolean addUserDynamic(final UserDynamic userDynamic) throws
Exception {
    Connection connection = null;
    PreparedStatement ps = null;
    try {
        connection = Oceanus.getConnection();
        ps = connection.prepareStatement(sql_insert);
        ps.setLong(1, userDynamic.getUid());
        ps.setString(2, userDynamic.getPwds());
        ps.setString(3, userDynamic.getVersion());

        return ps.execute();
    } finally {
        Oceanus.closeStatement(ps);
        Oceanus.closeConnection(connection);
    }
}
```

### 3.3 事务的写法

- 规则说明：事务不可以跨库，只能在同一数据源进行事务操作，全过程分为三个阶段：初始化、提交、释放。

初始化方法：Oceanus.beginTransaction(connection);

提交方法：Oceanus.endTransaction(connection);

释放方法：Oceanus.releaseTransaction();

- 示例：

```
public void doTransaction() throws Exception{
    Connection connection = null;
    Statement stmt = null;
    ResultSet rs = null;
    try {
        connection = Oceanus.getConnection();
        Oceanus.beginTransaction(connection);
        stmt = connection.createStatement();
        stmt.executeUpdate("update t_userdynamic set ver='try' where
uid=1");
        rs = stmt.executeQuery("select * from t_userdynamic where uid=1");
        stmt.executeUpdate("update t_userdynamic set ver='yu' where uid=5");

        Oceanus.endTransaction(connection);
    } finally {
        Oceanus.closeResultSet(rs);
        Oceanus.closeConnection(connection);
        Oceanus.releaseTransaction();
    }
}
```

注：正如要保证资源一定能释放一样，事务也需要在 finally 中释放

### 3.4 自定义路由逻辑函数

- 实现接口：

com.bj58.oceanus.core.shard.Function

- 实现方法：

```
public int execute(int size, Map<String, Object> parameters)
```

- 参数说明：

size：表示该 table 中配置的 datanode 数量

parameters：key 为字段名，大写开头，value 为字段在 sql 中的值

➤ 返回值:

namenode 的下标

➤ 示例。(例子中根据 uid 取模来返回下标，这不是通用方法，方法取决于 uid 的生成规则，非顺序递增的逻辑会造成数据分布不均):

```
public class UserDynamicShardFunction implements Function {

    public int execute(int size, Map<String, Object> parameters) {
        long uid = Long.parseLong(parameters.get("UID").toString());
        return (int) (uid % size);
    }

}
```

## 3.5 自定义埋点函数

➤ 实现接口:

com.bj58.oceanus.core.timetracker.Tracker

➤ 实现方法:

```
public void doTrack(TrackResult trackResult)
```

➤ 参数说明:

trackResult: 当对应埋点执行时间超过配置时间，Oceanus 会调用该方法

trackResult.getTableName() 有 table 时获取对应的 table 名字

trackResult.getSql() 有 sql 时获取对应的 sql 内容

trackResult.getCostTime() 获取执行耗时

➤ 示例:

```
public class ExecuteSqlTracker extends Tracker{
    @Override
    public void doTrack(TrackResult trackResult) {
        trackResult.getCostTime();
        trackResult.getSql();
        trackResult.getTableName();
        System.err.println("in custom ExecuteSqlTracker:" +
trackResult.toString());
    }
}
```

## 5 报警

报警扫描周期是 Oceanus 内置的参数，不对外提供。两种方式实现：

### 5.1 实现 `com.bj58.oceanus.core.alarm.Alarm` 接口

将实现类名配置在 `datanode` 节点属性 `alarm` 中，实现其中的 `void excute(AlarmType type, String dataNodeId)` 方法，每当需要报警时就会调用 `excute` 方法

（注：这种报警调用会很频繁，根据各自需求进行选择实现）

### 5.2 继承 `com.bj58.oceanus.core.alarm.PeriodicAlarm` 抽象类

实现其中的三个方法：

1. `long getAlarmCycle()` 返回报警时间间隔
2. `TimeUnit getAlarmUnit()` 指定报警间隔时间单位
3. `void excuteAlarm(AlarmType type, String dataNodeId)` 对报警内容的实现，目前报警类型包括 `DB_NOTAVALIABLE`：表示当前 `datanode` 不可用，`DB_AVALIABLE`：表示 `datanode` 恢复

第二种是周期性的报警，约定周期内不会对相同 `datanode` 相同报警类型做重复的报警调用

## 6 对象关系映射(ORM)

Oceanus 定位于分布式存储数据的中间件解决方案，分布式环境中对数据存储的结构和读写方式都有较高的要求，举例说明：ebay 早期使用了 Oracle，后来重构成 MySQL 集群，把业务逻辑尽量从底层数据库剥离，数据库仅作为存放数据和简单查询的容器，以方便横向扩展。所以 Oceanus 中的 ORM 只做从 ResultSet 到对象的一对一映射。

### 6.1 持久化对象(PO)注解

1. `@NotColumn` 注解在成员变量上，表示该变量不做映射。PS：默认情况下所有的变量都要做映射
2. `@Column` 注解在成员变量上，该注解有三个参数可选：  
name：声明 table 的列名，默认与成员变量名相同  
setFuncName：定义特殊 set 方法名，默认是 "set"+成员变量首字母大写  
getFuncName：定义特殊 get 方法名，默认是 "get"+成员变量首字母大写

### 6.2 数据访问层继承 `com.bj58.oceanus.client.orm.BaseDao`

其中有三个方法供子类调用：

1. `boolean com.bj58.oceanus.client.orm.BaseDao.excute(String sql, Object... objects) throws Exception`
2. `int com.bj58.oceanus.client.orm.BaseDao.excuteUpdate(String sql, Object... objects) throws Exception`
3. `<T> List<T> com.bj58.oceanus.client.orm.BaseDao.excuteQuery(Class<T> clazz, String sql, Object... objects) throws Exception`

第三个方法会将查询结果中的 ResultSet 结果映射成传入的 `Class<T>` 对象，封装成集合返回

## 7 组件补充说明

### 7.1 链接池

Oceanus 底层的连接池使用 DBCP，例举几个重要的相关配置如下，原文参见：  
<http://commons.apache.org/proper/commons-dbcp/configuration.html>

参数名	DBCP 默认值	Oceanu s 默认值	描述说明
<b>minEvictableIdle TimeMillis</b>	1000 * 60 * 30	1000 * 60 * 10	连接在池中保持空闲，而不被空闲连接回收器线程回收的最小时间值
<b>numTestsPerEvi ctionRun</b>	3	5	在每次空闲连接回收器线程运行时检查的连接数量
<b>removeAbandon ed</b>	false	true	是否对连接池中的链接做超时清理
<b>removeAbandon edTimeout</b>	300	10	如果该连接超过 <b>removeAbandonedTimeout</b> 设置的 n 秒，认为该连接可以被清理，物理断开并删除链接
<b>timeBetweenEvi ctionRunsMillis</b>	1000 * 60 * 30	1000 * 60 * 5	每 <b>timeBetweenEvictionRunsMillis</b> 毫秒检查一次连接池中空闲的连接,把空闲时间超过 <b>minEvictableIdleTimeMillis</b> 毫秒的连接断开,直到连接池中的连接数到 <b>minIdle</b> 为止
<b>testOnBorrow</b>	true	false	获取链接的时候检查链接是否可用
<b>testOnReturn</b>	false	false	归还链接的时候检查链接是否可用



<b>testWhileIdle</b>	<b>false</b>	<b>true</b>	链接空闲的时候检查链接可用性
<b>validationQuery</b>	空	<b>SELE CT 1</b>	检查链接可用性的 <b>SQL</b> ，这里必须是一条非空结果的查询语句

## 7.2 对 mybatis 的支持

1. POM 依赖：  

```
<groupId>com.bj58</groupId>  
<artifactId>oceanus-plugins-mybatis</artifactId>  
<version>0.0.2-SNAPSHOT</version>
```
2. 事务管理器需要配置为 JDBC，如：<transactionManager type="JDBC"/>
3. DataSource 的工厂实现类为  
com.bj58.oceanus.plugins.mybatis.datasource.OceanusDataSourceFactory

DEMO 可见 oceanus-plugins-mybatis 的单元测试代码

## 7.2 对 hibernate 的支持

1. POM 依赖：  

```
<groupId>com.bj58</groupId>  
<artifactId>oceanus-plugins-hibernate</artifactId>  
<version>0.0.2-SNAPSHOT</version>
```
2. 链接生产者 为  
com.bj58.oceanus.plugins.hibernate.datasource.OceanusConnectionProvider

DEMO 可见 oceanus-plugins-hibernate 的单元测试代码