TRƯỜNG ĐẠI HỌC TÀI NGUYÊN VÀ MÔI TRƯỜNG HÀ NỘI

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Logo

Description automatically generated

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT

KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP

TÊN ĐỀ TÀI:

“Nghiên cứu WPF và xây dựng ứng dụng quản lý bán hàng linh kiện máy tính”

|  |  |
| --- | --- |
| Giảng viên hướng dẫn | ThS.Nguyễn Ngọc Hoan |
| Họ tên sinh viên | Nguyễn Hoàng Nam |
| Mã sinh viên | 1911060868 |
| Lớp | DH9C3 |

Hà Nội, ngày 26 tháng 3 năm 2023

**LỜI CẢM ƠN**

Thành công không chỉ có một cá nhân tạo ra mà còn gắn liền với những sự hỗ trợ, giúp đỡ của nhiều người khác. Trong suốt quá trình 4 năm học tập ở giảng đường của Trường Đại học Tài nguyên và Môi trường Hà Nội, em đã nhận được nhiều sự quan tâm giúp đỡ của quý thầy cô, gia đình và bạn bè.

Em xin gửi lời cảm ơn đến quý thầy cô Trường Đại học Tài nguyên và Môi trường Hà Nội nói chung và các thầy cô trong khoa Công Nghệ Thông Tin nói riêng đã tạo điều kiện cho em có cơ hội học tập, thực hành và tiếp xúc để em có thể tránh được những sự vướng mắc và bỡ ngỡ trong môi trường làm việc trong tương lai.

Đặc biệt em xin chân thành cảm ơn ThS.Nguyễn Ngọc Hoan. Là một sinh viên còn đang học tập trên giảng đường đại học, chỉ với những kiến thức nhỏ bé của mình đã học được cùng với sự chỉ bảo, giúp đỡ tận tình của Thầy từ lúc từ lúc bắt đầu thực hiện tới lúc kết thúc khóa luận tốt nghiệp mà em đã có thể hoàn thành khóa luận đúng thời hạn quy định và tích lũy được cho mình một lượng nền tảng kiến thức và kinh nghiệm quý báu.

Và cuối cùng em xin gửi cảm ơn đến gia đình đã luôn động viên, ủng hộ em trong suốt cả quá trình học tập. Xin cảm ơn những người bạn đã gắn bó, giúp đỡ và chia sẻ kinh nghiệm và kiến thức để em có thể hoàn thiện khóa luận một cách tốt nhất.

Mặc dù đã cố gắng hết sức để hoàn thành khóa luận nhưng do thời gian và kiến thức còn hạn chế nên không thể tránh khỏi những thiếu sót, em rất mong nhận được sự thông cảm, chia sẻ và tận tình góp ý chỉ bảo của quý thầy cô.

Sinh viên thực hiện

***Nguyễn Hoàng Nam***

PHẦN MỞ ĐẦU

1. Lý do chọn đề tài

Với sự phát triển không ngừng của CNTT, máy vi tính và kỹ thuật lập trình đã giúp đỡ cho công ty, cửa hàng vừa và nhỏ trong lĩnh vực trao đổi buôn bán hàng hóa đã giúp người quản lý giải quyết công việc một cách nhanh hơn với tốc độ chính xác cao. Để thực hiện quá trình mua bán giữa người mua và cửa hàng, giữa cửa hàng và nhà cung cấp thì phải có công việc quản lý tốt. Để đáp ứng tốt được các công tác đó thì rất cần những ứng dụng về tin học, mà đặc biệt nhất là các phần mềm quản lý và phần mềm quản lý bán hàng. Vì vậy việc tạo ra các phần mềm quản lý bán hàng ngày càng trở nên thiết thực. Từ những lý do trên tôi đã quyết định chọn đề tài “Nghiên cứu WPF và xây dựng ứng dụng quản lý bán hàng linh kiện máy tính” nhằm thực hiện một số công việc về vấn đề quản lý bán hàng, quản lý sản phẩm, quản lý nhập sản phẩm, quản lý nhân viên...

1. Mục tiêu

Mục tiêu của phần mềm quản lý bán hàng linh kiện máy tính nhằm giúp cho doanh nghiệp nâng cap chất lượng dịch vụ bán hàng đối với khách hàng đồng thời cũng là công cụ để quản lý hàng hóa, hóa đơn, nhân viên,... một cách hiệu quản và tiết kiệm chi phí cũng như nhân công.

1. Phương pháp nghiên cứu

* Tìm hiểu kỹ thuật lập trình với ngôn ngữ C#.
* Tìm hiểu cách thức hoạt động của WPF.
* Tìm hiểu cách lưu trữ dữ liệu của hệ quản trị cơ sở dữ liệu MS SQL Server
* Khảo sát và thu thập các thông tin từ các dữ liệu và cơ sở dữ liệu có liên quan
* Tiếp cận một số phầm mềm quản lý bán hàng sẵn có
* Khảo sát thực tế các của hàng có phương pháp quản lý tương tự

1. Phạm vi nghiên cứu

Đề tài khóa luận được thực hiện dựa trên cơ sở phạm vi khóa luận kỹ thuật phần mềm với đề tài “Nghiên cứu WPF và xây dựng ứng dụng quản lý bán hàng linh kiện máy tính”.

1. Kết cấu của khóa luận tốt nghiệp

**Chương 1. Cơ sở lý thuyết**

+ Mô tả chức năng hệ thống

+ Yêu cầu phi chức năng của hệ thống

+ Những công cụ, ngôn ngữ lập trình, công nghệ được sử dụng.

**Chương 2. Phân tích thiết kế hệ thống**

+ Đặc tả hệ thống

+ Sơ đồ lớp

+ Thiết kế cơ sở dữ liệu

+ Database Diagram

**Chương 3. Xây dựng hệ thống**

+ Tổng quan về hệ thống

+ Chức năng đăng nhập

+ Giao diện các chức năng

**Kết luận**

**Tài liệu tham khảo**