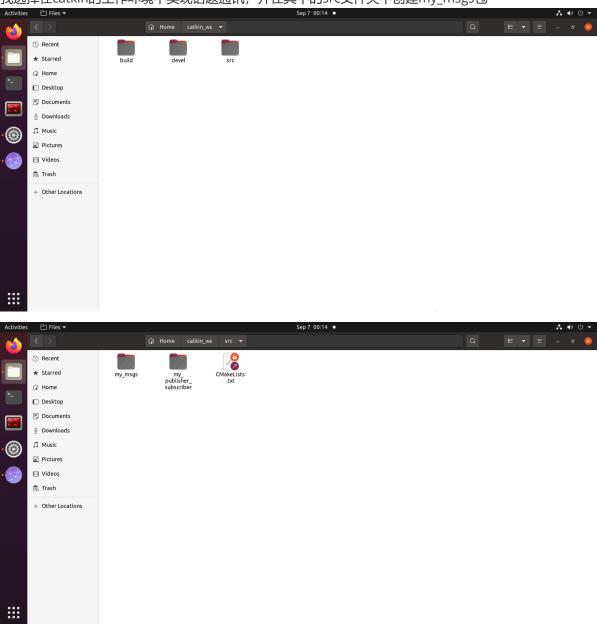
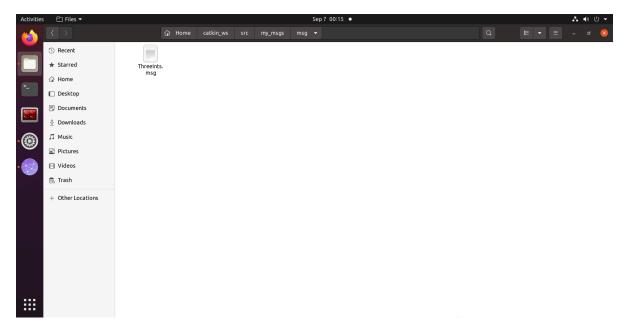
我选择在catkin的工作环境中实现话题通讯,并在其中的src文件夹中创建my\_msgs包

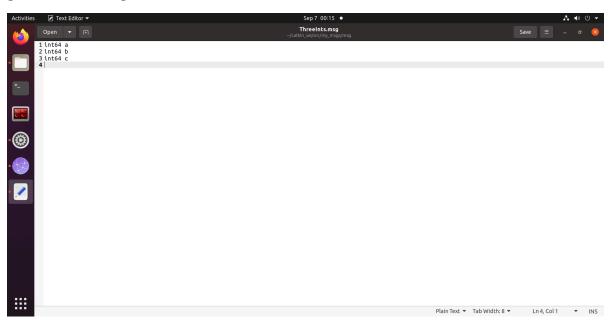


我在尝试话题通讯的过程中,先是将publisher和subscriber文件放在my\_msgs中,但是在编译过程中报错,在运行roslaunch时,无法找到这两个文件,所以我选择另设了一个包my\_publisher\_subscriber用于存放publisher\_node.cpp文件和subscriber\_node.cpp文件,以及publish\_subscribe.launch文件。

在my\_msgs包中的msg文件夹中用touch创建ThreeInts.msg文件,用于定义发送的三个数为int型

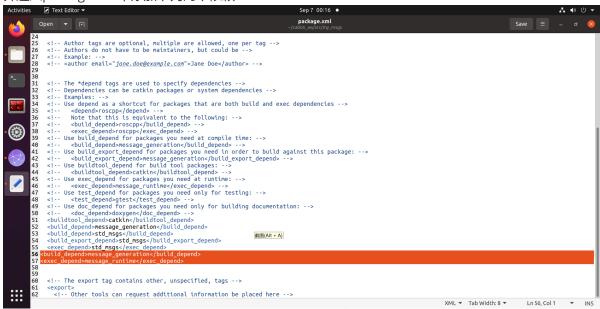


gedit ThreeInts.msg打开输入以下三行代码



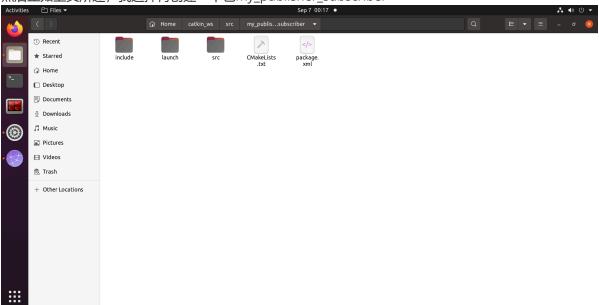
并退到my\_msgs中, gedit CMakeLists.txt进入添加以下框选的代码,用于添加其对自定义消息的支持

并进入package.xml中添加下列两个依赖

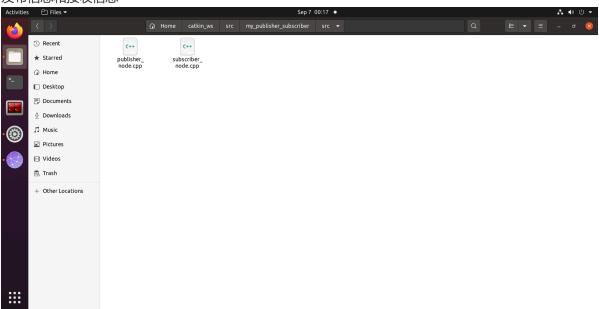


然后在catkin\_ws中对其编译,使用命令catkin\_make。完成上述后,my\_msgs包就已经配置好了。

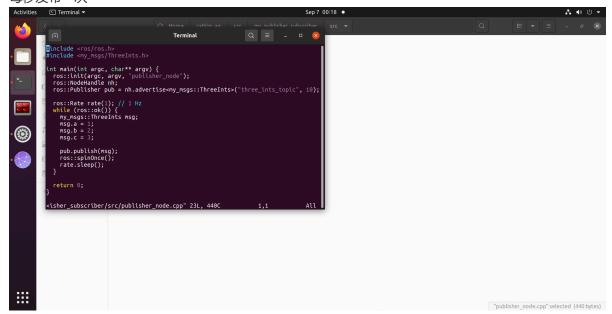
然后正如上文所述,我选择再创建一个包my\_publisher\_subscriber



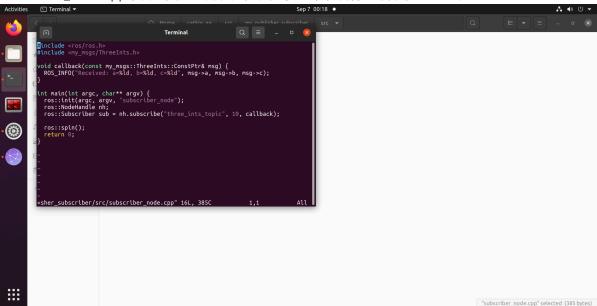
并在其src的文件夹中创建了publisher\_node.cpp和subscriber\_node.cpp两个文件分别用于话题通讯中发布信息和接收信息



publisher\_node.cpp中代码实现话题通讯中的发布功能,将此前所定义的int型a,b,c分别定为1,2,3并每秒发布一次



subscriber\_node.cpp中代码实现订阅功能,在接收到a,b,c后将三个数字显示出来

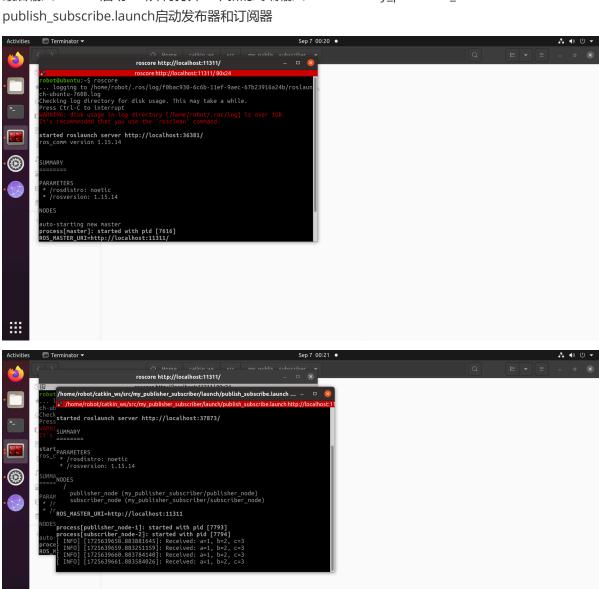


回到my\_publisher\_subcriber中使用gedit CMakeLists.txt添加下列框选部分代码

然后仍在my\_publisher\_subcriber 包中创建一个launch文件夹并在其中创建一个名为 publish\_subscribe.launch的文件,并在其中写入下列代码用于启动发布器和订阅器以接收数字



最后输入roscore启动ros,并再打开一个新的终端输入roslaunch my\_publisher\_subscriber



:::

成功接收到了发布的a=1,b=2,c=3,实现话题通讯