昆明理工大学 C语言期末考试题库

包含百分之九十五的原题

| 1. main 函数是 C程序的入口,由计算机系统负责调用。 | |
|---|-----|
| ● A. 对 | |
| O B. 错 | |
| 2. C 语言不允许使用关键字作为变量的名称,但可以使用保留字为变量命名。 | |
| O A. 对 | |
| ● B. 错 | |
| 3. C 语言本身不提供输入输出语句,但可以通过输入输出函数来实现数据的输入输出。 | |
| 全 A. 对 | |
| O B. 错 | |
| 4. 假定已有整型变量 x 的定义,则 (x+1)++ 是一个合法的表达式。 | |
| O A. 对 | |
| ● B. 错 | |
| 5. 使用条件表达式可以构成各种各样的两路选择结构。 | |
| O A. 对 | |
| ● B. 错 | |
| 6. 与表达式 "!(x > 0) " 等价的表达式是 " x < =0 " 。 | |
| ● A. 对 | |
| O B. 错 | |
| 7. 二重循环 for(i=0;l < 5;i+=2) for(j=0;j < 5;j++) 的循环体的执行次数为 | 15。 |

| • | A. 对 |
|-----|--|
| 0 | B. 错 |
| 8. | 在循环体内和 switch 语句体内使用 break 语句。 |
| • | A. 对 |
| 0 | B. 错 |
| 9. | 函数 strcpy(str1,str2) 是将字符串 str2 连接到字符串 str1 之后。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 10. | 可以对实型数组进行整体输入、输出。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 11. | 若用数组名作为函数调用的实参,传递给形参的是数组中的第一个元素的值。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 12. | 在 main() 函数中定义的变量称为全局变量。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 13. | 共用体可以作为结构体的成员,但结构体不能作为共用体的成员。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 14. | 在定义了枚举变量后,系统才为该变量分配内存空间。 |
| • | A. 对 |

| O B. 错 |
|--|
| 15. 变量的指针,其含义是指该变量的一个标志。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 16. 当以参数 w 打开文件时,若指定路径下已有同名文件,则覆盖原有文件。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| |
| 单选题 |
| 1. 下面有关 C语言特点的说法中,错误的是。 |
| O A.C 语言编写的代码较为紧凑,执行速度也较快 |
| B.C 语言不仅适合编写各种应用软件,还适于编写各种系统软件 |
| C.C 语言是一种模块化和结构化的语言 |
| D.C 语言编写的程序通常不具备移植性 |
| 2. 以下程序的输出结果是。 #include "stdio.h" void main() { int a=2,b=3,c=4; printf("%d,%d,%d\n",c,b,a); } |
| A.4 3 2 |
| B.2,3,4 |
| © C.4,3,2 |
| D.2 3 4 |
| 3. 以下选项中,能用作数据常量的是。 |
| A.0119 |

| O B.o126 |
|---------------------------------------|
| C.2.5e2.5 |
| © D.119L |
| 4. 下列实型常量,错误的是。 |
| A.3.2f |
| B2.2E-2F |
| C12.0 |
| O.e3 |
| 5. 表达式 3.6-5/2+1.2+5%2 的值是。 |
| O A.3.3 |
| ● B.3.8 |
| C.4.3 |
| D.4.8 |
| 6. 若变量 x、y 已正确定义并赋值,以下符合 C 语言语法的表达式是。 |
| • A.++x,y=x |
| B.x+1=y |
| C.x=x+10=x+y |
| D.double(x)/10 |
| 7. 若变量均已正确定义并赋值,以下合法的 C语言赋值语句是。 |
| • A.x=y=5; |
| B.x=n%2.5; |

| C.x+n=i; |
|---|
| O D.x=5=4+1; |
| 8. 有以下程序 #include < stdio.h> main(){ int a=2,b=2,c=2; printf(" %d n " ,a/b%c);} 程序运行后的结果是。 |
| A.0 B.1 C.2 D.3 |
| 9. 有以下程序: #include< stdio.h> main(){ int a=0,b=0,c=0; c=(a-=a-5); (a=b,b+=4); printf("%d,%d,%d", a, b, c); } |
| A.0,4,5 B.4,4,5 C.4,4,4 D.0,0,0 |
| 10. 执行以下程序段后, x 的值为。 int |
| A.true B.1 |

| 0 | C.false |
|---------------|---|
| 0 | 0.0 |
| 11. | 下列表达式中,不是关系表达式。 |
| 0 | A.x%2==0 |
| • | 3.!(x%2) |
| 0 | C.(x/2*2-x)==0 |
| 0 | D.x%2!=0 |
| 12. if(c!= | 执行以下程序段后,输出结果是。 int a=3,b=5,c=7; if(a > b) a=b;c=a; c=b; c=b; printf("%d, %d\n",a,b,c); |
| 0 | A. 程序段有语法错误 |
| • | 3.3,5,3 |
| 0 | C.3,5,5 |
| 0 | D.3,5,7 |
| 13. | 下列程序的输出结果是 。 #inlude "stdio.h" main() { int a=5,b=4,c=3,d=2; if(a>b>c) printf("%d\n",d); else if((c-1 > =d)==1) print |
| f("%c | n",d+1); else printf("%d\n",d+2); } |
| 0 | A.2 |
| • | 3.3 |
| 0 | C.4 |
| 0 | D. 编译时有错且无结果 |
| 14. | 从下运算符中优先级最低的运算符为。 |
| 0 | 4.&& |

| О _{В.&} |
|--|
| C.!= |
| ● D. |
| 15. 以下程序的运行结果是。 #include <stdio.h> void main() { int y=9; for(; y > 0;y) if(y%3==0) printf("%d",y); }</stdio.h> |
| A.741 |
| B.963 |
| © C.852 |
| O D.875421 |
| 16. 以下描述中正确的是。 |
| A. 由于 do-while 的循环体只能有一条语句,所以循环体内不能使用复合语句 |
| B.do-while 由 do 开始,用 while 结束,在 while(表达式)后面不能写分号 |
| C.在 do-while 循环中,是先执行一次循环体,再进行判断 |
| D.在 do-while 循环中,根据情况可以省略 while |
| 17. 若程序执行时的输入数据是 2473<回车 > , 则下述程序的输出结果是。 |
| #include <stdio.h> void main() { int cs; while((cs=getchar())!='\n') { switch(cs-'2') { case 0: case 1: putchar(or case 1: putc</stdio.h> |
| s+4); case 2: putchar(cs+4); break; case |
| 3: putchar(cs+3); default: putchar(cs+2); } } } |
| A.668977 |
| B.668966 |
| C.6677877 |
| D.6688766 |
| |

| #inc | | | lio.h" | void | main() | | | | | | |
|----------|--------------|--------|--------------|-----------|---------------|-------------|-------------------|----------------|---------------|-----------|---|
| { (| char | ch; | while((ch | n=getchai | r())=='0') | printf("# | t") ; | } | | | |
| 0 | A.10 | | | | | | | | | | |
| • | B.0 | | | | | | | | | | |
| 0 | C.2 | | | | | | | | | | |
| 0 | D.1 | | | | | | | | | | |
| 19. | 以下和 | 星序执 | 行后的输出 | 出结果是 | | .。#include | "stdio.h | י "ו | void r | main() | |
| { ++; | int }whil | i,n= | 0; | for(i=2 | 2;i < n++; | 5;i++) } | { printf("n= | | if(i%3) | continue; | n |
| 0 | A.n= | | | | ,,, | J | printi(11- | - / OCI (1) 1 | '''' | J | |
| 0 | B.n=2 | 2 | | | | | | | | | |
| 0 | C.n=3 | 3 | | | | | | | | | |
| • | D.n= | 4 | | | | | | | | | |
| 20. | 下列字 | ₹符串 | 赋值语句中 | 中,不能正 | E确把字符串 | Hello | World | "赋给数 | 处组的语 句 | 可是 | • |
| 0 | A.cha | ar a | a1[]={'H','e | , | 'l','l','o',' | ','W','d | o','r','l','d','\ | 0'}; | | | |
| 0 | B.cha | ar a | a2[15]; | strcpy(a | 2,"Hello | World"); | | | | | |
| • | C.cha | ar a | a3[15]; | a3="Hel | llo World | j "; | | | | | |
| 0 | D.cha | ar a | a4[10]={ | "Hello | World"}; | | | | | | |
| 21. | 若有说 | 胡: | int a[| 3][4]; | 则对 a数 | 组元素的正确。 | 別用是 _ | o | | | |
| 0 | A.a[2 |][4] | | | | | | | | | |
| 0 | B.a[1 | ,3] | | | | | | | | | |
| • | C.a[1 | +1][0] | | | | | | | | | |
| 0 | D.a(2 | 2)(1) | | | | | | | | | |

| | 序的运行结果是 "stdie b" | | char c[]- | _" <u>012vv</u> "• | | int i n=0: | fo |
|------------------------------|---------------------------|--------------------------------|-----------|------------------------|-----------------------|---------------------|---------------------|
| #include r(i=0;s[i]!=0;i+ | | main() { | | ="012xy"; a'&&s[i]< | = 'z') | int i,n=0; n++; | fo printf(|
| | } | (1) | | ., | , | , | 1 (|
| O A. | | | | | | | |
| ⊙ B. | | | | | | | |
| C. | | | | | | | |
| O D. | | | | | | | |
| 23. 下面关于 | 于数组的叙述, | ,正确的是 _ | o | | | | |
| ● A. 数组 | 元素的数据类 | 型都相同 | | | | | |
| B. 数组 | 不经过定义即 | 可使用 | | | | | |
| C.同一 | 数组中会出现 | 不同类型的数组为 | 式素 | | | | |
| D. 数组 | 名等同于第一 | 个元素 | | | | | |
| | 序运行后的输出 1,m; m=f(f(f(n | 出结果是))); printf("%d\n", | | nclude "s | stdio.h" int f(int | f(int x) {return | x); main() x*2;} |
| O A.1 | | | | | | | |
| O B.2 | | | | | | | |
| C.4 | | | | | | | |
| © D.8 | | | | | | | |
| 25. 以下叙述 | 述中正确的是 | o | | | | | |
| A . 局部 | 变量说明为 | static ,其生存 | 邦将得到延 | € K | | | |
| O B. 全局 | 变量说明为 | static ,其作月 |]域将被扩大 | | | | |
| C. 任何 | 存储类的变量 | 在未赋初值时,其 | 其值都是不确 | 角定的 | | | |
| D.属于 | 不同函数的局 | 部变量不能同名 | | | | | |

| 26. | 在函数调用过程中,如果函数 。 | funA 调用了函 | 故 funB , | 函数 funB) | ス调用了函数 | funA ,则 |
|----------|-------------------------|--------------------|--------------|------------|------------|---------|
| 0 | A 称为函数的直接递归调用 | | | | | |
| • | B. 称为函数的间接递归 | | | | | |
| 0 | C. 称为函数的循环调用 | | | | | |
| 0 | D. 不允许这样调用 | | | | | |
| 27. | 下列的结论中只有是 | 正确的。 | | | | |
| • | A. 所有的递归程序均可以采用非遗 | 追归算法实现 | | | | |
| 0 | B. 只有部分递归程序可以用非递归 | 3算法实现 | | | | |
| 0 | C. 所有的递归程序均不可以采用却 | 手递归算法实现 | | | | |
| 0 | D. 以上三种说法都不对 | | | | | |
| 28. | 以下结构体的定义语句中,正确的 | 是 | - 0 | | | |
| 0 | A.struct student {int r | num; char | name[10];int | age;};stu; | | |
| 0 | B.struct {int num; char | name[10];in | t age;}stu | dent; st | ruct stude | nt stu; |
| • | C.struct student {int r | num; char | name[10];int | age;}stu; | | |
| 0 | D.struct student {int r | num; char | name[10]; i | nt age;}; | student | stu; |
| 29. | 当定义一个共用体变量时,系统为 | 它分配的内存到 | 宮间是 _ | o | | |
| 0 | A. 共用体中第一个成员所占用的写 | ≦间 | | | | |
| 0 | B. 共用体中所有成员所占用空间之 | 乙和 | | | | |
| • | C. 共用体中空间占用最大者 | | | | | |
| 0 | D. 共用体中任意一个成员所占用的 | 的空间 | | | | |
| 30. { | | n(char *a, | char *b) | | | |

| • A. 使 a 所指字符串赋给 b 所指空间 |
|--|
| B. 使指针 b 指向 a 所指字符串 |
| C. 将 a 所指字符串和 b 所指字符串进行比较 |
| D. 检查 a 和 b 所指字符串中是否有 '\0' |
| 31. 以下程序的运行结果是。 #include < stdio.h > void fun(int *p) { printf("%d\n",p[5]); } main() { int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}; fun(&a[3]); } |
| A.5 |
| O B.6 |
| C.8 |
| © D.9 |
| 32. 以下程序运行后的输出结果是。 #include "stdio.h" main() { FILE *fp; int i=20,j=30,k,n; fp=fopen("dl.dat","w"); fprintf(fp,"%d\n",i);fprintf(fp,"%d\n",j); fclose(fp); fp=fopen("dl.dat","r"); fscanf(fp,"%d%d",&k,&n); printf("%d %d\n",k,n); fclose(fp); } |
| A.20 30 |
| B.20 50 |
| C.30 50 |
| D.30 20 |
| 33. 如果程序中有语句 FILE *fp ; fp=fopen("abc.txt", "w"); ,则程序准备做。 |
| A. 对文件读写操作 |
| B. 对文件读操作 |

| C. 对文件写操作 |
|---|
| D. 对文件不操作 |
| |
| 1. C 语言把高级语言的基本结构和低级语言的实用性紧密结合起来,不仅适合编写应用软件, 而且适于编写系统软件。 |
| ○ A. 对 |
| O B. 错 |
| 不同类型的数据在内存中所占存储单元的大小不同,内部存储方式不同,取值范围不同,甚至能够参与的运算种类也不相同。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 3. C 语言中浮点型变量可以进行自增或自减操作。 |
| ⑥ A. 对 |
| O B. 错 |
| 4. 假定已有定义 char c; , sizeof c 中的 sizeof 是容量运算符,而 sizeof(char) 中由于使用了括号形式,称为容量函数。 |
| O A. 对 |
| © B. 错 |
| 5. 在执行 switch 选择结构时,从匹配表达式的相应 case 处入口,一直执行到 break 语句或到 达 switch 的末尾为止。 |
| ⑥ A. 对 |
| O B. 错 |
| 6. 与表达式"!(x > 0)"等价的表达式是"x < =0"。 |
| ⑥ A. 对 |
| O B. 错 |

| 7. = | 二重循环 | for(i=0;I | < | 5;i+=2) | for(j=0;j | < | 5;j++) | 的循环体的执行次数为 | 15。 |
|-------|--------|---------------------|--------------|---------|-----------|-----|--------|----------------|-----|
| • | A. 对 | | | | | | | | |
| 0 | B. 错 | | | | | | | | |
| 8. wł | nile 和 | do,while | 的功能 | 完全相同。 | | | | | |
| 0 | A. 对 | | | | | | | | |
| • | B. 错 | | | | | | | | |
| 9. 娄 | 效组名代表 | 表数组的首地均 | 址。 | | | | | | |
| • | A. 对 | | | | | | | | |
| 0 | B. 错 | | | | | | | | |
| 10. | 设有定义 | ∠: double | a[4][| 5]; ,则 | 数组 a 中元素 | 的个 | 〉数是 | 9. | |
| 0 | A. 对 | | | | | | | | |
| • | B. 错 | | | | | | | | |
| 11. | 如果在一 | 一个函数中的复 | 夏合语(| 句内定义了 | 一个变量,则i | 亥变: | 量在该函 | 越数中都有效。 | |
| 0 | A. 对 | | | | | | | | |
| • | B. 错 | | | | | | | | |
| 12. | 在C语語 | 言中形参与实验 | 参共用 | 内存单元。 | | | | | |
| 0 | A. 对 | | | | | | | | |
| • | B. 错 | | | | | | | | |
| 13. | 结构体中 | P各个成员的数 | 対据类 3 | 型必须是相 | 同的。 | | | | |
| 0 | A. 对 | | | | | | | | |
| • | B. 错 | | | | | | | | |
| 14. | 结构体变 | 变量可以整体 _师 | 战值,(| 旦不能整体 | 比较。 | | | | |

| O A. 对 |
|---|
| ● B. 错 |
| 15. 指针变量的类型不是该变量本身的类型,而是它所指向的变量的类型。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 16. 为了提高读写效率,在进行读写操作后不应关闭文件以便下次再进行读写。 |
| O A. 对 |
| E B. 错 |
| |
| 上 |
| 1. 有以下程序 |
| #include "stdio.h" |
| void main() |
| < float a=b=2, result; |
| |
| printf("result=%f\n", result); } 正确的说法是()。 |
| A. 因为变量声明问题导致编译出错 |
| B. 因为 result=a/b; 语句有误导致编译出错 |
| C. 输出结果为 result=2.000000 |
| D. 输出结果为 result=1.000000 |
| 2. 下面有关程序设计技术的说法中,错误的是。 |
| A. 机器语言和汇编语言编程通常采用面向计算机的程序设计方式 |
| B. 面向过程的程序设计方法通常采用结构化和模块化设计方法 |
| C. 面向对象的程序设计方法采用客观世界的描述方式 |

| D.C 语言是一种兼顾面向过程和面向对象的高级程序设计语言 |
|--|
| 3. C 源程序中不能表示的数制是 。 |
| ● A. 二进制 |
| O B. 八进制 |
| C. 十进制 |
| D. 十六进制 |
| 4. 下面有关变量声明的说法中,正确的是。。 |
| A.C 语言中不用先声明变量,需要时直接使用即可 |
| B. 每个变量的存储空间大小由数据类型和编译环境共同决定 |
| C. 在 VC++6.0 环境下,为 int 型变量分配的存储空间大小为 2 个字节 |
| D. 变量声明时,不能进行赋值操作 |
| 5. 已定义 int num=sum=7, (sum=num++, sum++, ++num) |
| O A.7 |
| O B.8 |
| © C.9 |
| O D.10 |
| 6. 若 x、i、j 和 k 都是 int 型变量,则执行下面表达式 x=(i=4 ,j=16 ,k=32)后 x 的值为 ()。 |
| O A.4 |
| B.16 |
| © C.32 |
| O D.52 |

| 7. 以 | 人下程 | 序运行后 | 的输出结果是 | o | | | | | | |
|--------|---------------|------------------------------------|------------|-----------|-------|--------|------|---------|-----------|--------|
| #inclu | ude | < std | io.h> | | | | | | | |
| main | () | | | | | | | | | |
| | ntf("% | :12,n=34; :d%d",m+ :d%d\n",n | | | | | | | | |
| j | | | | | | | | | | |
| • | A.123 | 353514 | | | | | | | | |
| 0 | B.123 | 353513 | | | | | | | | |
| 0 | C.12 | 343514 | | | | | | | | |
| 0 | D.12 | 343513 | | | | | | | | |
| 8. | 是变量 | a和 bi | 已正确定义并赋初 |]值。请写 | 出与 | a-=a+b | 等价的赋 | 植表达式 | o | |
| 0 | A.a=a | a-a+b | | | | | | | | |
| 0 | B.a-a | ı=b | | | | | | | | |
| • | C.a= | a-(a+b) | | | | | | | | |
| 0 | D.a= | -a+b | | | | | | | | |
| 9. 以 | 人下程 | 序运行后 | 输出的结果是 | | o | | | | | |
| #incl | | < std | | | | | | | | |
| main | () | | | | | | | | | |
| | nt a a=d/1 | a,b,d=25; 0%9; | | | | | | | | |
| | b=a+- | 1; | | | | | | | | |
| | printf(| "%d,%d\r | า",a,b); } | | | | | | | |
| 0 | A.6,1 | | | | | | | | | |
| • | B.2,1 | | | | | | | | | |
| 0 | C.6,0 |) | | | | | | | | |
| 0 | D.2,0 | | | | | | | | | |
| 10. | 以下和 | 呈序运行时 | 寸,输入的值在 | | _范围时才 | ·会有输出 | 结果。 | #inlude | "stdio.h" | main() |
| { | int | x; | scanf("%d | ",&x); if | f(x | <=3);6 | else | | | |

| if(x!=10) | printf("%d\n | ",x); | } | | | |
|----------------------------------|--|-----------------|---------------------|------------------------------|--------------|---|
| O A. 不等 | 于 10 的整数 | | | | | |
| ● B. 大于 | 3 且不等于 10 년 | 的整数 | | | | |
| C. 大于 | 3 或等于 10 的 | 整数 | | | | |
| O D. 小于 | 3 的整数 | | | | | |
| | 序的输出结果是 0,b=0,c=0; | | #inlude > 0 ++b | "stdio.h" main() > 0) ++0 | | d,%d",a,b,c); |
| A.0,0,0 | | | | | | |
| B.1,1,1 | | | | | | |
| C.1,0,1 | | | | | | |
| D.0,1,1 | | | | | | |
| | 序的输出结果是 ,j=2,k=3; | 。 if(i++==16 | | "stdio.h" main() (++==3)) | | %d %d",i,j,k); |
| } | ,j-2,k-0, | | | (11=0)) | printit 700 | , |
| | | | | (11-0)) | printi /ou | , |
| } | 2 3 | | | (11-0)) | printi (700 | |
| } O A.1 2 | 2 3 | | | | printi (700 | |
| } A.1 2 B.2 3 | 2 3 | | | | μπια γοα | |
|) A.1 2 3 C C.2 2 D.2 3 | 2 3 | | | | | |
|) A.1 2 3 C C.2 2 D.2 3 | 3 4 3 x 和 y 均已正确定 | | | | | |
| A.1 2 B.2 3 C.2 2 D.2 3 A.if(x++ | 3 4 3 x 和 y 均已正确定 | 义并赋值 , | | | | |
| A.1 2 B.2 3 C.2 2 D.2 3 A.if(x++ | ? 3 3 3 x 和 y 均已正确定 -); | -0); | 则以下 if | | | |

| 14. 当 y 处于闭区间 [x,z] 时,值为真的表达式是 。 |
|--|
| A.($y < z > x$) |
| B.(x > =y)and(y > =z)c |
| C.(x > =y > =z) |
| D.(x > =y)&(y > =z) |
| 15. 已知 int t=0; while (t=1) {} 则以下叙述正确的是()。 |
| A. 循环控制表达式的值为 0 |
| B. 循环控制表达式的值为 1 |
| C. 循环控制表达式不合法 |
| D. 以上说法都不对 |
| 16. 以下程序的运行结果是。 |
| #include <stdio.h> void main() { int i,j,m=55; for(i=1;i< =3;i++) for(j=3;j < =i;j++) m=m%j; printf("%d\n",m); }</stdio.h> |
| for(j=3;j $< =i;j++$) m=m%j; printf("%d\n",m); } A.0 |
| ● B.1 |
| C.2 |
| O D.3 |
| 17. 下列程序的输出结果是。 |
| #include "stdio.h" void main() { int k=5; while(-k) printf("%d",k-=3); printf("\n"); } |
| O A.1 |
| O B.2 |
| C.4 |
| □ D. 死循环 |

| 18. | 要求通过 | while | 循环不断读入 | 字符 , | 当读入字母 | N时结束征 | 盾环。 | 苦变量已正确? | 定义, | 以下正 |
|--------|---------------------|-----------|-------------------------|------------|--------------|----------|-----------|------------------|----------|-------|
| 确的 | 程序段是 | | • | | | | | | | |
| • | A.while((| ch=getcl | har())!='N | ')prin | tf("%c",ch) | ; | | | | |
| 0 | B.while(c | h=getch | ar()!='N | ')printf(' | '%c",ch) | ; | | | | |
| 0 | C.while(c | h=getch | nar()=='N | ')printf(' | '%c",ch) | ; | | | | |
| 0 | D.while((| ch=getc | har())=='N | ')prin | tf("%c",ch) | ; | | | | |
| 19. | 以下程序 | 渝出结果 | 是 | , #inclu | de "stdi | o.h" | void | main() {int | i; | |
| for(i= | =0;i < | 3;i++ | -) switch(i) | | | | | | | |
| { c | case 0:p | rintf("%c | ;(i,"k | case | 2:printf("%d | ;(i,"b | d | efault:printf("9 | %d",i); | |
| 0 | A.022111 | l | | | | | | | | |
| 0 | B.021021 | l | | | | | | | | |
| • | C.000122 | 2 | | | | | | | | |
| 0 | D.012 | | | | | | | | | |
| 20. | 若有定义 。 | : int | a[5]={1,2,3,4, | 5};char | b='c | ',c; , 则 | 下面表达 | 式中数值为 | 2 | 的是 |
| 0 | A.a[2] | | | | | | | | | |
| 0 | B.a[c-b] | | | | | | | | | |
| 0 | C.a[b] | | | | | | | | | |
| • | D.a[b-'b'] | | | | | | | | | |
| 21. | 下面程序的 | 的运行结 | 課是 | _。#incl | ude < | stdio.h | > #incl | ude < s | string.h | > |
| main | () | | | | | | | | | |
| • | char a[3 "abc"); | 0]; | strcpy(&aprintf("%s\n", | | | strcpy(| &a[1],"de | ef"); | str | сру(& |
| 0 | A.chdefa | bc | | | | | | | | |
| 0 | B.cda | | | | | | | | | |

| • | C.cdabc | | |
|-----------|---|------------|--------|
| 0 | D.abcdef | | |
| | 下面程序的运行结果是 。 | | |
| #inclu | | | |
| #defi | | | |
| { ir | | | |
| | for(i=0;i< MAX;i++) sum-=a[i]; printf("%d",sum);} | | |
| 0 | A.55 | | |
| • | B54 | | |
| 0 | C55 | | |
| 0 | D.54 | | |
| | 以下程序的执行结果是。 #include "stdio.h" #include | "string.h" | |
| void { | main() char str[][10]={"ABCD","EFGH","IJKL","MNOP"},k; printf("%s\n",&str[k][k]); } | for(k=1;k< | 3;k++) |
| 0 | A.ABCD FGH KL | | |
| 0 | B.ABCD EFG IJ | | |
| 0 | C.EFG JK O | | |
| • | D.FGH KL | | |
| 24. | 在一个 C 源程序文件中所定义的全局变量,其作用域为。 | | |
| 0 | A. 所在文件的全部范围 | | |
| 0 | B. 所在程序的全部范围 | | |
| 0 | C. 所在函数的全部范围 | | |

| • | D. 由具体 | 本定义位置和 | extern | 说明来 | 决定范围 | <u>B</u> | | | | |
|------------------|--------------------------|-------------------------------|----------|-------------------------|---------------|----------------|---|----------------------------|-----------------|---------|
| 25. | 以下所列 | 的各函数首部。 | 中 , 正确的 | 勺是 | | o | | | | |
| 0 | A.void | play(var:Inte | ger,var | İ | b:Intege | r) | | | | |
| 0 | B.void | play(int | a,b) | | | | | | | |
| • | C.void | play(int | a,int | b) | | | | | | |
| 0 | D.Sub | play(a as | integer, | b a | as inte | eger) | | | | |
| 26. void | 以下程序 main() | 的输出结果是 { int | a=6,b=2 | | #include c | e ' =f(a)/f | 'stdio.h" #def f(b); | ine f(x) printf("%d\n",c); | x*x } | |
| 0 | A.9 | | | | | | | | | |
| 0 | B.18 | | | | | | | | | |
| • | C.36 | | | | | | | | | |
| 0 | D.6 | | | | | | | | | |
| 27. { void | 以下程序 static main() | 的运行结果为 int x=3; { int y | | 。; x+=p; intf("%d | | intf("% | 'stdio.h" int od ",x); (fun(x))); | x=2; int return } | fun(int (x); | p) } |
| 0 | A.5 | 10 20 | | | | | | | | |
| • | B.5 | 10 10 | | | | | | | | |
| 0 | C.5 | 5 10 | | | | | | | | |
| 0 | D.5 | 6 10 | | | | | | | | |
| 28. | 以下结构 | 体的定义语句。 | 中,正确的 | 勺是 | | 0 | | | | |
| 0 | A.struct | student | {int | num; | char | name | e[10];int | age;};stu; | | |
| 0 | B.struct | {int nu | ım; cha | r nar | me[10];ir | nt | age;}studer | nt; struct | student | stu; |
| • | C.struct | student | {int | num; | char | name | e[10];int | age;}stu; | | |

| 0 | D.struct | student | {int | num; | char | name[10]; | int | age;}; | student | stu; |
|-----------------|---------------|---------------------|---------|----------|--------|-----------|-----|--------|---------|------|
| | { int | est | | | 的结果是 | <u> </u> | | | | |
| • | A.4 | | | | | | | | | |
| 0 | B.2 | | | | | | | | | |
| 0 | C.5 | | | | | | | | | |
| 0 | D.3 | | | | | | | | | |
| 30. | 程序段 c | har *s="ab | cde"; | s+=2; | printf | ("%d",s); | 的运行 | 结果是 | o | |
| 0 | A.cde | | | | | | | | | |
| 0 | B. 字符 'c |) ' | | | | | | | | |
| • | C. 字符 'c | 2'的地址 | | | | | | | | |
| 0 | D. 无确定 | 的输出结果 | | | | | | | | |
| 31. #inc | 以下程序l lude | 的运行结果是 < stdio.h | > | _ 0 | | | | | | |
| mair | | | | | | | | | | |
| | | {10,20,30,40} | | | | | | | | |
| for(i: print | =0;i | < = 3;i++) [2]); | {a[i]=' | *p;p++;} | | | | | | |
| • | A.30 | | | | | | | | | |
| 0 | B.40 | | | | | | | | | |
| 0 | C.10 | | | | | | | | | |
| 0 | D.20 | | | | | | | | | |
| 32. | 下面关于 | C语言文件技 | 操作的结论 | 冷中, | | _是正确的。 | | | | |
| 0 | A. 对文件 | -操作必须先关 | 的文件 | | | | | | | |

| ■ B. 对文件操作必须先打开文件 |
|--|
| C. 对文件操作顺序无要求 |
| D. 对文件操作前必须先测试文件是否存在,然后再打开文件 |
| 33. 若执行 fopen() 函数时发生错误,则函数的返回值是。 |
| O A. 地址值 |
| B.EOF |
| © C.0 |
| O D.1 |
| 1. C 语言中,变量必须先定义后使用。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 2. 在 C 语言中,扩展名为 .h 的文件称为头文件,常用于组织 C 标准函数库中的函数。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 3. C 语言中,输入数据的个数和类型必须与 scanf 函数中的说明符一一对应。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 4. 自增运算符 ++的优先级高于加法运算符 +。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 5. 两个变量交换数据时常使用一个工作变量。 |

| • | . 对 |
|--------|--|
| 0 | . 错 |
| | 执行 switch 选择结构时,从匹配表达式的相应 case 处入口,一直执行到 break 语句或到 ch 的末尾为止。 |
| • | . 对 |
| 0 | . 错 |
| 7. for | 循环、 while 循环和 do while 循环结构之间可以相互转化。 |
| • | . 对 |
| 0 | . 错 |
| 8. int | i=1;while(1) i++; 则在任何条件下,该循环语句都会执行无穷多次。 |
| • | . 对 |
| 0 | . 错 |
| 9 | 自数组的元素实质上就是一个变量,代表内存中的一个存储单元。 第四十二章 |
| • | . স্ব |
| 0 | . 错 |
| 10. | 有定义: char s[]={"E_mail"}; ,则执行 printf("%d\n",strlen(s)); 后输出的值是 6。 |
| • | . স্ব |
| 0 | . 错 |
| 11. | 数可以嵌套定义,但是不可以嵌套调用。 |
| 0 | . प्र ो |
| • | . 错 |
| 12. | 函数定义的头部为: double cacl(float x,float y),则该函数是外部函数。 |

| ● A. 对 |
|------------------------------------|
| O B. 错 |
| 13. 枚举类型中,枚举值是常量,不能再在程序中对其赋值。 |
| ⑥ A. 对 |
| O B. 错 |
| 14. typedef 的作用是给数据类型取一个别名。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| · 15. 语句 int i,*p=&i 是正确的 C 定义。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 16. fseek() 函数中的位移量必须是一个 long 型数据。 |
| 企 A. 对 |
| O B. 错 |
| |
| 单选题 |
| 1. 以下叙述中正确的是。 |
| A.C 程序的基本组成单位是语句 |
| B.C 程序中的每一行中只能写一条语句 |
| C.C 语句必须以分号结束 |
| D.C 语句必须在一行内写完 |
| 2. 下面有关变量声明的说法中,正确的是。。 |

| A.C 语言中不用先声明变量,需要时直接使用即可 |
|---|
| B. 每个变量的存储空间大小由数据类型和编译环境共同决定 |
| C.在 VC++6.0 环境下,为 int 型变量分配的存储空间大小为 2 个字节 |
| D. 变量声明时,不能进行赋值操作 |
| 3. 若已定义 char c='\010' ,则变量 c 所占的字节数为。 |
| |
| O B.2 |
| C.3 |
| O D.4 |
| 4. 如果将一个函数的返回值类型说明为 void , 则表示。 |
| A. 该函数可以返回任意类型的值 |
| B. 该函数不能返回任何值 |
| C. 该函数可以返回基本类型的值 |
| D. 该函数是 main 函数,是程序运行的起点 |
| 5. 已定义: int k,a,b;unsigned long w=5;double x=1.42, 不正确的表达式是 ()。 |
| A.x%(-3) |
| B.w+= -2 |
| C.k=(a=2,b=3,a+b) |
| D.a+=a-=(b=4)*(a=3) |
| 6. 若变量 a、i 已正确定义,且 i 已正确赋值,合法的语句是 ()。 |
| O A.a==1 |

| ● B.++i; |
|---|
| C.a=a++=5; |
| D.a=int(i); |
| 7. 表达式 :(int)((double)9/2)-(9)%2 的值是。 |
| A.0 |
| ● B.3 |
| C.4 |
| O D.5 |
| 8. 有以下程序: |
| #include < stdio.h> main() |
| { int m,n,p; |
| scanf("m=%dn=%dp=%d",&m,&n,&p); |
| printf("%d%d%d\n",m,n,p); } 若想使变量 m中的值为 123 ,n 中的值为 456,p 中的值为 789 ,则正确的输入是。 |
| |
| A.m=123n=456p=789 |
| A.m=123n=456p=789 B.123,456,789 |
| A.m=123n=456p=789 |
| A.m=123n=456p=789 B.123,456,789 |
| A.m=123n=456p=789 B.123,456,789 C.m=123,n=456,p=789 |
| B.123,456,789 C.m=123,n=456,p=789 D.123 456 789 9. 设有定义: int a; float b; ,执行 scanf("%2d%f",&a,&b); 语句时,若从键盘输入: |
| B.123,456,789 C.m=123,n=456,p=789 D.123 456 789 9. 设有定义: int a; float b; ,执行 scanf("%2d%f",&a,&b); 语句时,若从键盘输入: 876 543.0 , a 和 b 的值分别是。 |
| A.m=123n=456p=789 B.123,456,789 C.m=123,n=456,p=789 D.123 456 789 9. 设有定义: int a; float b; ,执行 scanf("%2d%f",&a,&b); 语句时,若从键盘输入: 876 543.0 , a 和 b 的值分别是。 |

| int | 下述和 a=2, | b=3,c | =4,d= | : 5; | | int | _° m=2,r | n=2; | a=(m=a | ì > | b)&8 | k(n=c | > | d)+5; | pri |
|-------------|--------------|-------|----------------|---------------|-------|-----------------|-------------|---|-------------|----------|------|--------------|-------|---------|--------|
| | %d, | | ", n ,; | a); | | | | | | | | | | | |
| | A.2,0 | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | B.0,5 | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.2,6 | ; | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | D.0,6 | , | | | | | | | | | | | | | |
| | 设变量 | | | | | | | 并赋值 , y | 则以下 /=1; | if | 语句的 | 勺所表 元 | 示的含 | 义是 | o |
| 0 | A.a | < k | b且(| c==d | 时 y=0 |) , a | > = | b时 y= | 1 | | | | | | |
| 0 | B.a | < k | b 且(| c==d | 时 y=0 | O , a | > =b] | 且 c!=d | 时 y=1 | | | | | | |
| • | C.a | < k | o且(| c==d | 时 y=0 |), a | < b且 | lc!=d ⊞ | 寸 y=1 | | | | | | |
| 0 | D.a | < k | り且の | c==d | 时 y=0 |) , c!= | d 时 y= | :1 | | | | | | | |
| 12. | 下列和。 | 呈序的 | | 洁果是 inlude | | stdio.h' | • | mai | in() | { | int | a= | =5,b= | 4,c=3,d | =2; |
| f("%c | i +d\n",d | | >C) | ı | | '%d\n", :lse | | | els | e if | | | | ==1) | print |
| 0 | A.2 | - /, | | | | | μ(| , | | , | | | | | |
| • | П | | | | | | | | | | | | | | |
| - | B.3 | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.4 | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | D. 编· | 译时有 | 错且 | 无结身 | 艮 | | | | | | | | | | |
| 13. main | | 下述 | 程序的 | 付,若 | 从键盘 | 盘输入 | 6 和 |]2,则车 | 俞出结果是 | <u> </u> | o | #inlu | ide | "stdio | o.h" |
| { ir | nt a | | | | | %d",&a เ | ,&b); | k | x=a; | if(a | < | b) k | <=a% | b; | else k |
| =b% | a; A.5 | þrin | iu(Vi | %d",k |), | } | | | | | | | | | |
| 0 | 17.5 | | | | | | | | | | | | | | |
| */ | B.3 | | | | | | | | | | | | | | |

| © C.2 |
|--|
| O D.0 |
| 14. 以下程序运行时,若从键盘输入 9,则输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() { int a=1; scanf("%d",&a); if(a++ < 9) printf("%d\n", a); else printf("%d\n",a); } |
| • A.10 |
| O B.11 |
| C.9 |
| D.8 |
| 15. 以下描述中正确的是。 |
| A. 由于 do-while 的循环体只能有一条语句,所以循环体内不能使用复合语句 |
| B.do-while 由 do 开始,用 while 结束,在 while(表达式)后面不能写分号 |
| C.在 do-while 循环中,是先执行一次循环体,再进行判断 |
| D.在 do-while 循环中,根据情况可以省略 while |
| 16. 若 int i,j; ,则 for(i=j=0;i < 10&&j < 8;i++,j+=3) 控制的循环体的执行次数是 。 |
| O A.9 |
| O B.8 |
| © C.3 |
| O D.2 |
| 17. 下列程序的输出结果是。 #include "stdio.h" void main() { int k=5; while(-k) printf("%d",k-=3); printf("\n"); } |
| O _{A.1} |

| B.2 | |
|---|---|
| C.4 | |
| ● D. 死循环 | |
| 18. 要求通过 while 循环不断读入字符 , 当读入字母 N时结束循环。 若变量已正确定义 , 以下I 确的程序段是。 | Ε |
| A.while((ch=getchar())!='N ')printf("%c",ch) ; | |
| B.while(ch=getchar()!='N ')printf("%c",ch) ; | |
| C.while(ch=getchar()=='N ')printf("%c",ch) ; | |
| D.while((ch=getchar())=='N ')printf("%c",ch) ; | |
| 19. 以下程序执行后的输出结果是。 #include "stdio.h" void main() { int x=0,y=5,z=3; while(z >0&&++x < 5) y=y-1; printf(" %d,%d,%d\n",x,y,z); } | |
| A.3,2,0 | |
| B.3,2,-1 | |
| C.4,3,-1 | |
| D.5,-2,-5 | |
| 20. 判断字符串 a 和 b 是否相等,应当使用。 | |
| | |
| B.if(a=b) | |
| C.if(strcat(a,b)) | |
| D.if(strcmp(a,b)) | |
| 21. 下面程序的运行结果是。 #include < stdio.h > main() { int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9},i; for(i=0;i< =2;i++) printf("%d ",a[i][2-i]); } | |

| • | A.3 | 5 | 7 | | | | | | | | |
|----------|------------------|---------|-------------|---------------------|----------------------|------------|-------------------------|---------------|---------|--------|-----|
| 0 | B.3 | 6 | 9 | | | | | | | | |
| 0 | C.1 | 5 | 9 | | | | | | | | |
| 0 | D.1 | 4 | 7 | | | | | | | | |
| 22. | 以下各组 | 选项中 | 中,均能 | 正确定义 | 二维实型数 | 效组 | a 的选项是 | о | | | |
| 0 | A.float | a[C | 3][4]; | float | a[][4]; | float | a[3][]={{1 | },{0}}; | | | |
| 0 | B.float | a(| 3,4); | float | a[3][4]; | float | a[][]={{0}; | ;{0}}; | | | |
| • | C.float | a[3 | 3][4]; | static | float | a[][4]= | - {{0},{0}}; | | | | |
| 0 | D.float | a[3 | 3][4]; | float | a[3][]; | | | | | | |
| 23. | 下面程序 | 的运行 | 亍结果是 | | _。#incl | ude | < stdio.h | > #include | < str | ing.h | > |
| | | 30]; | prir | strcpy(&antf("%s\n" | a[0],"ch"); ,a);} | | strcpy(| &a[1],"def"); | | strcpy | /(& |
| 0 | A.chdefa | abc | | | | | | | | | |
| 0 | B.cda | | | | | | | | | | |
| • | C.cdabo | ; | | | | | | | | | |
| 0 | D.abcde | ef | | | | | | | | | |
| 24. { | 以下程序 return(x | (*y); | } | main() | | clude | "stdio.h" | float | fun(int | x,int | y) |
| | П | 2,b=5,d | C=8; | printi | (%.UI\N ,I | un((int)iu | n(a+b,c),a-b)) |);} | | | |
| | A.168 | | | | | | | | | | |
| • | B168 | | | | | | | | | | |
| 0 | C.24 | | | | | | | | | | |
| 0 | D24 | | | | | | | | | | |

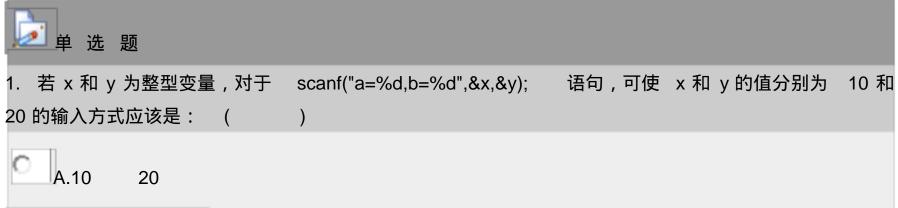
| 25. | 下列的结论中只有 | _ 是正确的。 | | | | |
|-------------------|---|--|--|-------------------------|-----------------|---------|
| • | A. 所有的递归程序均可以采用 |]非递归算法实现 | | | | |
| 0 | B. 只有部分递归程序可以用非 | 達 归算法实现 | | | | |
| 0 | C. 所有的递归程序均不可以采 | 以用非递归算法实现 | | | | |
| 0 | D. 以上三种说法都不对 | | | | | |
| 26. { void | 以下程序的运行结果为 static int x=3; main() { int y=3; | | "stdio.h" int ("%d ",x); fun(fun(x))); | x=2; int return } | fun(int (x); | p) } |
| 0 | A.5 10 20 | | | | | |
| • | B.5 10 10 | | | | | |
| ୍ | C.5 5 10 | | | | | |
| 0 | D.5 6 10 | | | | | |
| 27. int { (| 下列程序的输出结果是 fun(int x,int y,int cp=x*x+y*y; dp=x*x-y*y; | 。#include cp,int dp) } void main | "stdio.h" () | | | |
| { | int a=4,b=3,c=5,d=6; | fun(a,b,c,d); | printf("%d | %d\n",c,d); | } | |
| 0 | A.16 9 | | | | | |
| 0 | B.4 3 | | | | | |
| 0 | C.25 9 | | | | | |
| • | D.5 6 | | | | | |
| ur { | 以下程序的运行结果是 nclude < stdio.h > nion con struct {int x,y,z;}m; int i; }num; ain() num.m.x=4;num.m.y=5;num.m | 。 um.m.z=6;num.i=0; | | | | |
| } | printf("%d\n",num.m.x); | | | | | |

| 0 | A.4 |
|-----------|--|
| • | B.0 |
| 0 | C.5 |
| 0 | D.6 |
| 29. | 有如下定义的结构体及变量,则为变量中各个成员赋值,正确的形式是。 |
| struc | t Time |
| { ime; | int hour; int minute; int second; }t |
| 0 | A.Time.hour = 3; Time.minute = 24; Time.second = 56; |
| 0 | B.hour = 3; minute = 24; second = 56; |
| • | C.time.hour = 3; time.minute = 24; time.second = 56; |
| 0 | D. 以上都可以 |
| 30. | 变量的指针,其含义是指该变量的。 |
| 0 | A. 值 |
| • | B. 地址 |
| 0 | C. 名 |
| 0 | D. 一个标志 |
| 31. | 以下程序执行后的输出结果是 。 #include < stdio.h > |
| #incl | ude < string.h > void main() { char s1[10],*s2="ab\0cdef"; |
| strcp | y(s1,s2); printf("%s",s1); } |
| 0 | A.ab\0cdef |
| 0 | B.abcdef |
| • | C.ab |
| 0 | D. 以上答案都不对 |

| 32. | 以下程序完成的功能是 。 #include "stdio.h" main() { FILE *in,*out; |
|---------|--|
| char | ch,infile[10],outfile[10]; printf("Enter the infile name: "); |
| scanf | "%s",infile); printf("Enter the outfile name: "); scanf("%s",outfile); |
| if((in= | open(infile,"r"))==NULL) printf("cannot open infile\n"); |
| if((in= | open(outfile,"w"))= =NULL) printf("cannot open outfile\n"); |
| while | lfeof(in))fputc(fgetc(in),out); fclose(in); fclose(out); } |
| 0 | A. 程序完成将磁盘文件的信息在屏幕上显示的功能 |
| 0 | B. 程序完成将两个磁盘文件合二为一的功能 |
| • | C. 程序完成将一个磁盘文件复制到另一个磁盘文件中 |
| 0 | D. 程序完成将两个磁盘文件合并并在屏幕上输出 |
| 33. | 函数 fseek(pf,OL,SEEK_END) 中的 SEEK_END代表的起始点是。 |
| 0 | A. 文件开始 |
| • | B. 文件末尾 |
| 0 | C. 文件当前位置 |
| 0 | D. 以上都不对 |
| 1. | 向对象的程序设计方法明显优于面向过程的程序设计方法。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 2. C | 语言不允许使用关键字作为变量的名称,但可以使用保留字为变量命名。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| | 用(int)a;将 float 型变量 a 强制转换成 int 型, a 的数据类型为 int 型。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |

| 4. 假定已有整型变量 x 的定义,则(x+1)++ 是一个合法的表达式。 |
|---|
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 5. 关系运算符是双目运算符,其功能是将两个运算对象进行大小比较。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 6. 在执行 switch 选择结构时,从匹配表达式的相应 case 处入口,一直执行到 break 语句或到 达 switch 的末尾为止。 |
| ● A. 对 |
| B. 错 |
| 7. for 、while 和 do while 循环结构的循环体均为紧接其后的第一个语句(含复合语句)。 |
| 全 A. 对 |
| O B. 错 |
| 8. dowhile 语句的循环体至少执行 1 次 , while 和 for 循环的循环体可能一次也不执行。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 9. 字符型数组可以用来存储字符串,因此可以用字符串初始化数组,例如: |
| char str[]="C Programming"; 。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 10. 若有定义: int a[10]; ,使用数组元素时,下标的最小值是 1,最大值是 10。 |
| O A. 对 |
| B. 错 |
| 11. 函数中的多个 return 语句,可以实现调用该函数后,多个值同时被返回。 |

| O A. 对 |
|---|
| ● B. 错 |
| 12. 在 C 语言中,除了 main() 函数外,其余所有的函数都能够被调用。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 13. 结构体中各个成员的数据类型必须是相同的。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 14. 如果两个结构体变量有相同的类型 , 则可以把其中一个结构体变量的值整体赋值给另一个结构体变量。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 15. 指针变量不可以作为函数的参数。 |
| O A. 对 |
| ⑥ B. 错 |
| 16. 可以使用 ftell() 获得文件的当前读写位置。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| |
| <u></u> 单选题 |



| B.10, 20 |
|--|
| C.a=10 b=20 |
| D.a=10,b=20 |
| 2. 为了计算 s=10! ,则定义变量 s 时应该使用的数据类型是。 |
| O A.int |
| B.unsigned |
| © C.long |
| D. 以上三种类型均可 |
| 3. 在 VC++6.0 环境下, sizeof(int) 和 sizeof(float) 的值分别为。 |
| O A.2,2 |
| B.2,4 |
| © C.4,4 |
| D.4,8 |
| 4. 若 ch 为字符型变量,则不能使 ch 表示字符 'B' 的语句是。 |
| A.ch=B; |
| B.ch=66; |
| C.ch='\102'; |
| D.ch='\x42'; |
| 5. 执行下面程序段的输出结果为 (|
| O A.3 |
| B.2 |

| □ D.0 6. 若变量均已正确定义并赋值,以下合法的 C语言赋值语句是。 □ A.x=y=5; □ B.x=n%2.5; □ C.x+n=i; □ D.x=5=4+1; 7. 有以下程序 #include < stdio.h> main(){ int a=2,b=2,c=2; printf("%d n",a/b%c);) 程序运行后的结果是。 □ A.0 □ B.1 □ C.2 □ D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; ,在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 □ A.1 □ B.1.9 □ C.2 □ D.2.4 | © C.1 |
|---|---|
| ■ A.x=y=5; □ B.x=n%2.5; □ C.x+n=i; □ D.x=5=4+1; 7. 有以下程序 #include < stdio.h> main(){ int a=2,b=2,c=2; printf("%d n",a/b%c);) 程序运行后的结果是 □ A.0 ■ B.1 □ C.2 □ D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8.z ; , 在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为 ■ A.1 □ B.1.9 □ C.2 □ D.2.4 | O D.0 |
| A.x=y=5; | 6. 若变量均已正确定义并赋值,以下合法的 C语言赋值语句是。 |
| C.x+n=i; C.p.x=5=4+1; 7. 有以下程序 #include < stdio.h> main(){ int a=2,b=2,c=2; printf("%d n",a/b%c);} 程序运行后的结果是。 A.0 ② B.1 ② C.2 ② D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; ,在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 ② A.1 ③ B.1.9 ③ C.2 ③ D.2.4 | • A.x=y=5; |
| D.x=5=4+1; 7. 有以下程序 #include < stdio.h> main(){ int a=2,b=2,c=2; printf("%d n",a/b%c);} 程序运行后的结果是。 C.A.0 □ B.1 □ C.2 □ D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; ,在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 □ A.1 □ B.1.9 □ C.2 □ D.2.4 | B.x=n%2.5; |
| 7. 有以下程序 #include < stdio.h> main(){ int a=2,b=2,c=2; printf("%d n",a/b%c);} 程序运行后的结果是。 A.0 B.1 C.2 D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; , 在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 A.1 B.1.9 C.2 D.2.4 | C.x+n=i; |
| #include < stdio.h> main(){ int a=2,b=2,c=2; printf("%d n",a/b%c);} 程序运行后的结果是。 A.0 B.1 C.2 D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; ,在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 A.1 B.1.9 C.2 | O D.x=5=4+1; |
| main(){ int a=2,b=2,c=2; printf("%d n",a/b%c);} 程序运行后的结果是。 A.0 B.1 C.2 D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; ,在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 A.1 B.1.9 C.2 D.2.4 | |
| int a=2,b=2,c=2; printf("%d n",a/b%c);} 程序运行后的结果是。 A.0 B.1 C.2 D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; ,在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 A.1 B.1.9 C.2 D.2.4 | |
| 程序运行后的结果是。 A.0 B.1 C.2 D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; , 在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 A.1 B.1.9 C.2 D.2.4 | |
| □ A.0 □ B.1 □ C.2 □ D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; , 在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 □ A.1 □ B.1.9 □ C.2 □ D.2.4 | |
| ● B.1 ○ C.2 ○ D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; , 在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 ● A.1 ○ B.1.9 ○ C.2 ○ D.2.4 | 程序运行后的结果是 。 |
| D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; ,在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 A.1 B.1.9 C.2 D.2.4 | A.0 |
| D.3 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; ,在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 A.1 B.1.9 C.2 D.2.4 | ● B.1 |
| 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; , 在其后执行语句 z=0.9+x/y ; ,则 z 的值为。 A.1 B.1.9 C.2 D.2.4 | C.2 |
| A.1 B.1.9 C.2 D.2.4 | O D.3 |
| A.1 B.1.9 C.2 D.2.4 | 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; , 在其后执行语句 z=0.9+x/y ; , 则 z 的值为。 |
| C.2 D.2.4 | • A.1 |
| O D.2.4 | B.1.9 |
| | C.2 |
| | D.2.4 |
| | |
| #include < stdio.h> | |
| main() { int a,b,d=25; | |

| | a=d/10% | 9; | | | | | | | | | |
|--------|---------------|---------|----------|---------|----------|---------|---------|-----------|--------|-------|----------|
| | b=a+-1; | | | | | | | | | | |
| | printf("%d | d,%d\n' | ",a,b); | } | | | | | | | |
| 0 | A.6,1 | | | | | | | | | | |
| • | B.2,1 | | | | | | | | | | |
| 0 | C.6,0 | | | | | | | | | | |
| 0 | D.2,0 | | | | | | | | | | |
| 10. | 执行以下 | 程序段 | 后,输出 | l结果是 | | 。 int | a=3 | ,b=5,c=7 | ; if(a | > b) | a=b;c=a; |
| if(c!= | =a) c | =b; | | prir | ntf("%d, | %d | l, %d∖n | ",a,b,c); | | | |
| 0 | A. 程序頁 | 设有语法 | 法错误 | | | | | | | | |
| • | B.3,5,3 | | | | | | | | | | |
| 0 | C.3,5,5 | | | | | | | | | | |
| 0 | D.3,5,7 | | | | | | | | | | |
| 11. | 当 a=1,b | =3,c=5 | ,d=4,x=0 | 时, | 执行完立 | 下面一段和 | 呈序后 | x 的值: | 是 | _ • | |
| if(a | > b) | | if(c | < d) | x=1; € | else i | f(a > | · c) | if(b | < d) | x=2; |
| else | x=3; e | lse | x=6; | else | x=7; | | | | | | |
| • • | A.7 | | | | | | | | | | |
| 0 | C.3 | | | | | | | | | | |
| 0 | D.6 | | | | | | | | | | |
| | 设变量 a < b) | | | | | | | if | 语句的所 | 表示的含义 | 是。 |
| 0 | A.a < | b 且 | c==d 时 | y=0 , a | > = | b 时 y | =1 | | | | |
| | B.a < | b 且 | c==d 时 | y=0 , a | > = | b且 c!=c | d 时 y=^ | 1 | | | |
| • | C.a < | b 且 | c==d 时 | y=0 , a | < b | 且 c!=d | 时 y=1 | | | | |

| O D.a < b且 c==d 时 y=0 , c!=d 时 y=1 |
|--|
| 13. 在执行下述程序时,若从键盘输入 6 和 8,则输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() { int a,b,s; scanf("%d%d",&a,&b); s=a; if(a < b) s=b; s*=s; printf("\n%d",s); } |
| A.36 |
| B.48 |
| © C.64 |
| D. 以上都不对 |
| 14. 有定义语句: int a=1,b=2,c=3; ,则以下对应的表达式的值不为真。 |
| A.a!= 'a' |
| B.a+b-c!='0'-48 |
| C.c-a=='C'-'A' |
| D.c<='7'+'0' |
| 15. 设有以下程序段 int x=0,s=0; while(!x!=0)s+=++x; printf("%d",s); 则()。 |
| A. 运行程序段后输出 0 |
| B. 运行程序段后输出 1 |
| C. 程序段中的控制表达式是非法的 |
| D. 程序段执行无限次 |
| 16. 以下程序的输出结果是 ()。 #include "stdio.h" void main() { int i,a=0,b=0; for(i=1;i< 10;i++) { if(i%2==0) {a++; continue;} b++;} printf("a=%d,b =%d",a,b); } |
| A.a=4,b=4 |
| B.a=4,b=5 |

| C.a=5,b=4 |
|--|
| O D.a=5,b=5 |
| 47 艾和克拉尔叶的校》数据目 0.470 尼东 刚工学和克的校山社用目 |
| 17. 若程序执行时的输入数据是 2473<回车 > , 则下述程序的输出结果是。 |
| #include <stdio.h> void main() { int cs; while((cs=getchar())!='\n')</stdio.h> |
| {switch(cs-'2') { case 0: case 1: putchar(c |
| s+4); case 2: putchar(cs+4); break; case |
| 3: putchar(cs+3); default: putchar(cs+2); } } |
| • A.668977 |
| B.668966 |
| C.6677877 |
| D.6688766 |
| 18. 以下程序执行后的输出结果是。 |
| #include "stdio.h" void main() { int i; for(i=1;i < =40;i++) |
| $\{ if(i++\%5==0) if(++i\%8==0) printf("\%d",i); \} printf("\n"); \}$ |
| O A.5 |
| O B.24 |
| © C.32 |
| D.40 |
| 19. 以下程序输出结果是。 #include "stdio.h" void main() { int i=0,s=0; |
| for(; ;) { if(i==3 i==5) continue; if(i==6) break; i++; s+=i; }; |
| printf("%d\n",s); } |
| O A.10 |
| B.13 |
| C.21 |
| ● D. 程序进入死循环 |
| 20. 以下对 C 语言字符数组描述错误的是。 |

| O A. 字符数组可以存放字符串 | |
|--|------|
| B. 字符数组中的字符串可以整体输入或输出 | |
| C.可以在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符数组整体赋值 | |
| D. 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较 | |
| 21. 下面程序的运行结果是。 #include < stdio.h > main() { char str[]="SSSWLIA",c; int k; for(k=2;(c=str[k])!='\0';k++) | e 'L |
| A.SSW* | |
| ■ B.SW* | |
| C.SW*A | |
| O D.SWA* | |
| | |
| #include < stdio.h > | |
| main() | |
| { char str1[]="abcd",str2[]="abcef"; | |
| int i,s; | |
| i=0; while((str1[i]==str2[i])&&(str1[i]!='\0')) i++; | |
| s=str1[i]-str2[i]; printf("%d\n",s); } | |
| A1 | |
| O B.0 | |
| C.1 | |
| O D. 不确定 | |
| 23. 执行下列语句后,字符串 str 的值是。 strcpy(str,"How are you"); | |
| strcpy(&str[4],"is your day to"); strcat(str,"day"); | |

| 0 | A."How | are | you" | | | | | | | | | |
|-----------|-----------|----------|-------------|---------|---------------|-------------------|--------------|-------------|-------|----------|---------|------------|
| 0 | B."How | is | your | day | to" | | | | | | | |
| • | C."How | is | your | day | today" | | | | | | | |
| 0 | D."How | are | you | today | ,11 | | | | | | | |
| 24. | 以下程序的 | 的执行 | 结果为 | | 0 | #include | "stdio.h | า" | float | fun(int | x,int | y) |
| s | return(x* | | | main() | | "" loid do | otalo.i | | noat | ranı(ını | Χ,ι. | y / |
| ۱ { ir | | b=5,c | | | | n",fun((int)f | ın(a+h c) | a-h)):} | | | | |
| (II | π α–2, | D=0,0 | ,–0, | ρm | iti(70.01) | ii ,iaii((iiit)ii | uri(a r b,o) | ,α υ)),; | | | | |
| 0 | A.168 | | | | | | | | | | | |
| • | B168 | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.24 | | | | | | | | | | | |
| 0 | D24 | | | | | | | | | | | |
| 25 | ᇇᆍᄵᅷ | ±1 .T 74 | 3.66 E | | | | | | | | | |
| 25. | 以下叙述 | 十止饰 | 制定 | | o | | | | | | | |
| • | A. 局部变 | 量说[| 明为 s | static | , 其生存 | 期将得到延 | K | | | | | |
| 0 | B. 全局变 | 量说時 | 明为 s | static | , 其作用 |]域将被扩大 | | | | | | |
| 0 | C. 任何存 | 储类的 | 的变量在 | E未赋初 | D值时, j | 其值都是不破 | 角定的 | | | | | |
| 0 | D. 属于不 | 同函数 | 数的局部 | ß变量7 | 能同名 | | | | | | | |
| 26. | 下列程序的 | 的运行 | 5结果为 | | | #include | "stdio | .h" #define | | MA(x) | x*(x-1) | |
| void | main() | { | int a | a=1,b=2 | 2; printf(" | %d\n",MA(1 | +a+b)); | | } | | | |
| 0 | A.5 | | | | | | | | | | | |
| 0 | B.6 | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.7 | | | | | | | | | | | |
| • | D.8 | | | | | | | | | | | |
| 27. | 以下程序的 | 的运行 | T结果为 | | | #include | "stdio | .h" int | x=2; | int | fun(int | p) |
| { | static | int | x=3; | | x+=p; | | f("%d | ",x); | | eturn | (x); | } |

| void | main() | { | int | y=3; | printf("%d | \n",fun(fun(x))); | } | | |
|--------------------|----------------------------------|------------|----------|-------------------|----------------------------|--|-------|---------|----|
| 0 | A.5 | 10 | 20 | | | | | | |
| • | B.5 | 10 | 1 | 0 | | | | | |
| 0 | C.5 | 5 | 10 | | | | | | |
| 0 | D.5 | 6 | 10 | | | | | | |
| { ir | 已知对学 nt num ; }; day" I | ı; stru | ch ct | nar na student | me[20],sex; | udent struct{ ir 引 stu 中的 " 生日 " 是 | | | |
| 0 | A.year=1 | 995;n | nonth= | :11;day= | 12; | | | | |
| 0 | B.stu.yea | ar=199 | 95;stu. | month=1 | 1;stu.day=12; | | | | |
| 0 | C.birthda | ay.yea | r=199 | 5;birthda | y.month=11;birth | nday.day=12; | | | |
| • | D.stu.bir | thday. | year=′ | 1995;stu. | birthday.month= | =11;stu.birthday.day=12 | 2; | | |
| | | | 构体及 | 及变量 ,! | 则为变量中各个原 | 成员赋值,正确的形式, | € . | • | |
| struc { ime; | t I | ime t | ho | our; | int | minute; | int | second; | }t |
| 0 | A.Time.h | our | = : | 3; Tim | ne.minute = | 24; Time.second | = 56; | | |
| 0 | B.hour | = ; | 3; m | ninute | = 24; seco | nd = 56; | | | |
| • | C.time.h | our | = : | 3; tim | e.minute = | 24; time.second | = 56; | | |
| 0 | D. 以上都 | 了可以 | | | | | | | |
| 30. { | 下列函数 while((*b | | | o | fun(char * {a++,b++;} } | a,char *b) | | | |
| • | A. 使 a f | 所指字 | 符串赈 | t给 b月 | 听指空间 | | | | |
| 0 | B. 使指针 | ├ b 指 | 首 a | 所指字符 | 串 | | | | |

| C.将 a 所指字符串和 b 所指字符串进行比较 |
|--|
| D. 检查 a 和 b 所指字符串中是否有 '\0' |
| 31. 以下程序的输出结果是。 #include < stdio.h > main() { char a[5][10]={"one","two","three","four","five"}; int i,j; char t; for(i=0;i < 4;i++) for(j=i+1;j < 5;j++) if(a[i][0] > a[j][0]]) {t=a[i][0];a[i][0]=a[j][0];a[j][0]=t;} puts(a[1]); } |
| • A.fwo |
| B.fix C.two |
| O D.owo |
| 32. 设 fp 已定义,执行语句 fp=fopen("file","w"); 后,以下针对文本文件 file 操作叙述的选项中正确的是。 |
| A. 写操作结束后可以从头开始读 |
| ● B. 只能写不能读 |
| C. 可以在原有内容后追加 |
| D. 可以随意读和写 |
| 33. 以下程序运行后的输出结果是。 #include "stdio.h" main() { FILE *fp; int i=20,j=30,k,n; fp=fopen("dl.dat","w"); fprintf(fp,"%d\n",i);fprintf(fp,"%d\n",j); fclose(fp); fp=fopen("dl.dat","r"); fscanf(fp,"%d%d",&k,&n); printf("%d %d\n",k,n); fclose(fp); } |
| A.20 30 |
| B.20 50 |
| C.30 50 |
| D.30 20 |

1. 编译型高级语言明显优于解释型高级语言。

| A. 对 |
|--|
| ● B. 错 |
| 2. 在 ISO/ANSI 1999 规定中,允许将变量声明放在程序中的任何位置。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 3. 自增运算符 ++的优先级高于加法运算符 +。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 4. 若 scanf 函数的格式说明中有一个空格,在输入时也一定要在对应位置输入一个空格。 |
| A. 对 |
| ● B. 错 |
| 5. 所有关系运算符的运算优先级相同。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 6. 在 C语言中用 0 表示逻辑值"真",用非 0 表示逻辑值"假"。 |
| 0. 任 0 旧百千角 0 农外是再值 英 , 用非 0 农外是再值 版 。 |
| 0. 在 0 记占于州 0 农外逻辑值 英 , 州非 0 农外逻辑值 版 。 |
| |
| O A. 对 |
| ○ A. 对 ○ B. 错 |
| A. 对 B. 错 7. 由 i=-1;while(i < 10) i+=2;i++; 可知,此 while 循环的循环体执行次数为 6 次。 |
| A. 对 B. 错 7. 由 i=-1;while(i < 10) i+=2;i++; 可知,此 while 循环的循环体执行次数为 6 次。 A. 对 |

| 0 | B. 错 |
|-----|---|
| 9. | 数组在定义时可以不指定数组的长度,可根据程序中实际使用的元素个数决定。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| | 在 C 语言中,只有当两个字符串所包含的字符个数相同时,才能比较大小。例如,字符 That "与" The "就不能进行大小比较。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 11. | 在 main() 函数中定义的变量称为全局变量。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 12. | 在 C 语言中定义的 auto 变量,若没有对其进行显式初始化,则初值是一个不确定的值 |
| • | A. 对 |
| 0 | B. 错 |
| | 一个共用体变量可以有多个数据成员, 这些数据成员共享同一个存储空间, 但如果空间不够 「以临时由系统分配。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 14. | 在定义了枚举变量后,系统才为该变量分配内存空间。 |
| • | A. 对 |
| 0 | B. 错 |
| 15. | 语句 "int *p ;" 中*p 的含义为取值。 |
| 0 | A. 对 |

| • | B. 错 | | | |
|-----|-------------|--------------------|----------|--|
| 16. | 使用 fwrite() | 向文件中写入数据之前,该文件必须是以 | wb 方式打开。 | |
| • | A. 对 | | | |
| 0 | B. 错 | | | |

| 单选题 |
|--|
| 1. 以下描述中错误的是()。 |
| A. 编写 C程序的过程通常称为编辑,结果将得到 .c 源文件 |
| B.C 源程序经过编译,将生成本机目标代码文件,扩展名为 obj |
| C. 链接过程通常是将目标代码文件和程序中使用到的其他代码连接在一起 |
| D. 运行结果不对,通常是由于语法错误引起的 |
| 2. 下列程序运行时输入 3 4,则程序的输出结果是()。 #include "stdio.h" |
| <pre> int multi(int a,int b)</pre> |
| { return a*b; } void main() |
| { int x,y,t; |
| <pre> printf("Please input two integers (x and y): ");</pre> |
| |
| t= multi(x,y); printf("%d\n",t); } |
| O A.3 |
| O B.4 |
| C.7 |
| D.12 |
| 3. 以下选项中合法的标识符是。 |
| O A.1_1 |

| B.1-1 |
|---|
| © C11 |
| O D.1_ |
| 4. 以下有关整型变量的定义中,错误的是。 |
| A.short int x; |
| B.long x; |
| C.unsigned x; |
| D.short x; |
| 5. 已定义: int k,a,b;unsigned long w=5;double x=1.42, 不正确的表达式是 ()。 |
| A.x%(-3) |
| B.w+= -2 |
| C.k=(a=2,b=3,a+b) |
| D.a+=a-=(b=4)*(a=3) |
| 6. 设有定义: int k=1,m=2; float f=7; , 则以下选项中错误的表达式是。 |
| A.k=k+=k |
| O Bk++ |
| C.k%int(f) |
| D.f=k%m |
| 7. 设变量已经正确定义并赋值,以下正确的表达式是。。 |
| A.x=y*5=x+z |
| B.int(15.8%5) |

| © C.x=y+z*5,++y | |
|--|--|
| D.x=25%5.0 | |
| 8. 设变量 a 和 b 已正确定义并赋初值。请写出与 a-=a+b 等价的赋值表达式。 | |
| O A.a=a-a+b | |
| B.a-a=b | |
| C.a=a-(a+b) | |
| O D.a=-a+b | |
| 9. 以下程序运行后输出的结果是。 | |
| #include < stdio.h> main() | |
| { int a=1,b=0; | |
| printf("%d,",b=a+b); | |
| printf("%d",a=2*b); } | |
| printit(764 ,4-2 5), | |
| A.0,0 | |
| B.1,0 | |
| C.3,2 | |
| O.1,2 | |
| 10. 执行以下程序后,输出的结果是 。 include "stdio.h" main() | |
| | |
| O A.4 | |
| B.2 | |
| © C.1 | |
| D.3 | |
| 11. 若有定义: float x=1.5;int a=1,b=3,c=2; ,则正确的 switch 语句是。 | |
| A.switch(x) { case 1.0: printf("* | |

| \n"); case 2.0: printf("**\n"); } |
|--|
| B.switch(int(x)) { case 1: printf("*\n"); case 2: printf("**\n" |
|); } C.switch(a+b) { case 1: printf("*\n"); |
| case 2+1: printf("**\n"); } |
| D.switch(a+b) { case 1: printf("*\n"); case c: printf("**\n"); } |
| 12. 下述程序的输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() |
| { int x=1,y=0,a=0,b=0; switch(x) { case 1: switch(y) } |
| case 3: a++;b++; } printf("\na=%d,b=%d",a,b); } |
| A.a=1,b=0 |
| B.a=2,b=1 |
| C.a=1,b=1 |
| D.a=2,b=2 |
| 13. 以下程序运行后的输出结果是 。 #inlude "stdio.h" main() |
| { int a=15,b=21,m=0; switch(a%3) { case 0: m++; break; case |
| 1: m++; switch(b%2) { default: |
| m++; case 0: m++; break; } printf("%d |
| \n",m); } |
| A.1 |
| B.2 |
| C.3 |
| O D.4 |
| 14. 若变量 c 的值为非 0 , 则能正确地将 c 的值赋给变量 a 和 b 的表达式是。 |
| A.(a=c) (b=c) |

| B.(b=a)=c |
|--|
| C.(a=c) && (b=c) |
| O D.a=c=b |
| 15. 以下程序的输出结果是 ()。 #include "stdio.h" void main() { int i,a=0,b=0; for(i=1;i< 10;i++) { if(i%2==0) {a++; continue;} b++;} printf("a=%d,b =%d",a,b); } |
| A.a=4,b=4 |
| B.a=4,b=5 |
| C.a=5,b=4 |
| D.a=5,b=5 |
| 16. 以下程序的运行结果是。 #include <stdio.h> void main() { int y=9; for(; y > 0;y) if(y%3==0) printf("%d",y); }</stdio.h> |
| A.741 |
| O B.963 |
| © C.852 |
| D.875421 |
| 17. 下述程序的输出结果是。 #include <stdio.h> void main() { int x=0,y=0,i; for(i=1;;++i) { if(i%2==0) {x++;continue; } if(i%5==0) {y++;break;} } printf (" %d,%d",x,y); }</stdio.h> |
| • A.2,1 |
| B.2,2 |
| C.2,5 |
| O D.5,2 |

| 18. | 下述程 | 序的输 | 出结果是 | ፟፟፟፟፟፟፟፟፟፟፟፟ | o | | | | | | | |
|------------------|-----------------------|--------------|---------|----------------|--------------|---------|--------------|---------------|-------------------|----------------|-----------|----------|
| | lude itf("\n"); | "stdio. | h" } | void | main() | { | int | i=6; | while(i) | print | tf("%d",i |); |
| 0 | A.531 | | | | | | | | | | | |
| • | B.420 | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.654 | 321 | | | | | | | | | | |
| 0 | D. 死循 | 酥 | | | | | | | | | | |
| 19. { %d,' | 以下程 int %d,%d\r | x=0,y= | =5,z=3; | 出结果是 } } | while | ° (z | #inclu >(| ude 0&&++x | "stdio.h" < 5) | void y=y-1; | main() | printf(" |
| 0 | A.3,2,0 | 0 | | | | | | | | | | |
| • | B.3,2,- | -1 | | | | | | | | | | |
| 0 | C.4,3,- | -1 | | | | | | | | | | |
| 0 | D.5,-2 | ,-5 | | | | | | | | | | |
| | | 序的运 < sto | | ∄ | o | | | | | | | |
| | | [5],i; | 5:i\ | | | | | | | | | |
| | { a[i] | =9*(i-2- | | >3 |))%5; } } | | | | | | | |
| • | A3-4 | 0 | 4 4 | | | | | | | | | |
| 0 | B3-4 | 0 | 4 3 | | | | | | | | | |
| 0 | C3-4 | 0 | 4 2 | | | | | | | | | |
| 0 | D3-4 | 0 | 4 0 | | | | | | | | | |
| 21. | 假设 | array | 是一 | 个有 | 10 个元 | 素的整 | 整型数: | 组, | 则下列写法 | 卡中正确的 是 | € | o |
| • | A.arra | y[0]=10 |); | | | | | | | | | |

| B.array=0; |
|--|
| C.array[10]=0; |
| O |
| 22. 若二维数组 a有 m列 ,则计算任一元素 a[i][j] 在数组中位置的公式是。(假设 a[0][0]位于数组的第一个位置上。) |
| O A.i*m+j |
| B.j*m+i |
| C.i*m+j-1 |
| D.i*m+j+1 |
| 23. 设有定义: char a[80];int i=0; ,以下不能将一行带有空格的字符串 (不超过 80 个字符正确读入的是。 |
| A.gets(a); |
| B.while((a[i++]=getchar())!='\n'); a[i]='\0'; |
| C.scanf("%s",a); |
| D.do{scanf("%c",&a[i]); }while(a[i++]!='\n'); a[i]='\0'; |
| 24. 以下说法中正确的是。 |
| A.C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行 |
| B.C 语言程序总是从 main() 函数开始执行 |
| C.C 语言程序总是从 main() 函数开始执行 |
| D.C 语言程序中的 main() 函数必须放在程序的开始部分 |
| 25. 在 C 语言中,函数返回值类型在定义时可以缺省,此时函数值的隐含类型是。 |
| A.void |

| 0 | B.float |
|------------------|---|
| 0 | C.double |
| • | D.int |
| 26. L | 以下所列的各函数首部中,正确的是。 |
| 0 | A.void play(var:Integer,var b:Integer) |
| | B.void play(int a,b) |
| • | C.void play(int a,int b) |
| 0 | D.Sub play(a as integer,b as integer) |
| 27. ⁻ | 下列程序的输出结果是 。 #include "stdio.h" |
| | fun(int x,int y,int cp,int dp) |
| | p=x*x+y*y; dp=x*x-y*y; } void main() |
| | int a=4,b=3,c=5,d=6; fun(a,b,c,d); printf("%d %d\n",c,d); } |
| 0 | A.16 9 |
| 0 | B.4 3 |
| 0 | C.25 9 |
| • | D.5 6 |
| 28. Æ | 在定义一个共用体变量时,系统分配给它的内存是。 |
| 0 | A. 各成员所需内存之和 |
| 0 | B. 第一个成员所需内存 |
| • | C. 成员中占用内存最大者 |
| 0 | D. 任意一个成员所需内存 |
| 29. 7 | 有如下定义的结构体类型: |
| struct | data { int year; int month; int day; }workday; 对其中成员 |
| month | 的正确引用方式是。 |

| A.data.month |
|--|
| B.data.year.month |
| C.month |
| D.workday.month |
| 30. 变量的指针,其含义是指该变量的。 |
| O A. 值 |
| ● B. 地址 |
| O C. 名 |
| D. 一个标志 |
| 31. 设有定义语句 :int m[]={2,4,6,8},*k=m; ,以下选项中表达式的值为 6 的是。 |
| A.*(k+2) |
| B.k+2 |
| C.*k+2 |
| D.*k+=2 |
| 32. 设 fp 已定义,执行语句 |
| 项中正确的是。 A. 写操作结束后可以从头开始读 |
| B. 只能写不能读 |
| C. 可以在原有内容后追加 |
| D. 可以随意读和写 |
| 33. 下面程序把终端输入的字符输出到名为 abc.txt 的文件中,直到从终端读入字符 "#" 时结束输入和输出操作程序有错,出错原因是。 |
| #include "stdio.h" void main() { FILE *fout; char ch; |
| fout=fopen('abc.txt', 'w'); ch=fgetc(stdin); |

| while(ch!= | '#') { | fputc(ch,fout); | <pre>ch=fgetc(stdin);} fclose(fout);</pre> | } |
|--------------------------|-----------|-----------------|--|---|
| A. 函数 f | open() 调原 | 用形式有误 | | |
| B. 输入文 | :件没有关闭 | | | |
| C.函数 f | getc() 调序 | 用形式有误 | | |
| D. 文件指 | 针 stdin() | 没有定义 | | |
| 1. 计算机算法 | 要有一个明 | 确的起点和确定的步骤 | 『字列。 | |
| 6 A. 对 | | | | |
| O B. 错 | | | | |
| 2. sizeof() | 是 C语言提 | 供的标准库函数,用于 | 测试数据类型在系统中所占的字节数。 | |
| O A. 对 | | | | |
| ● B. 错 | | | | |
| 3. C 语言中 , | 输入数据的 | 个数和类型必须与 | scanf 函数中的说明符一一对应。 | |
| ● A. 对 | | | | |
| B. 错 | | | | |
| 4. 在使用函数 | scanf 输 | 介数据时必须与函数参 | 参数指定的输入格式一致。 | |
| ● A. 对 | | | | |
| B. 错 | | | | |
| 5. 对于与运算 | " &&" , 5 | 只有当两个运算对象都为 | 为真时运算结果才为真。 | |
| 6 A. 对 | | | | |
| O B. 错 | | | | |
| 6. 条件运算符 | : " ? : | "是 C语言中唯一的 | 一个三目运算符,该运算符可以嵌套使用。 | |
| ⑥ A. 对 | | | | |

| O B. 错 |
|---|
| 7. break; 语句执行时退出本层循环, continue; 语句结束本次循环。 |
| ② A. 对 |
| O B. 错 |
| 8. 语句 while(E); 中的表达式 E 等价于 E!=0。 |
| 企 A. 对 |
| O B. 错 |
| 9. 函数 strcpy(str1,str2) 是将字符串 str2 连接到字符串 str1 之后。 |
| O A. 对 |
| ⓒ B. 错 |
| 10. 数组初始化时,若初始值的个数少于数组定义的长度, C语言会自动将剩余的元素初始化为初始化列表中最后一个初始值。 |
| O A. 对 |
| ⓒ B. 错 |
| 11. C 程序中,定义函数时的参数是"实际参数",调用函数时的参数是"形式参数"。 |
| O A. 对 |
| B. 错 |
| 12. 在函数之间数据传递的方式有三种,即返回值、参数、全局变量。 |
| ⑥ A. 对 |
| O B. 错 |
| 13. 结构体变量所占用空间是全部成员占用空间之和。 |
| ● A. 对 |

| O B. 错 |
|---|
| 14. 共用体可以作为结构体的成员,但结构体不能作为共用体的成员。 |
| O A. 对 |
| ■ B. 错 |
| 15. 指针变量的类型不是该变量本身的类型,而是它所指向的变量的类型。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 16. C 语言中的文件是一种流式文件,读写时均以字符为单位。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| |
| |
| 单选题 |
| 单选题 1.以下描述中正确的是()。 |
| |
| 1. 以下描述中正确的是()。 |
| 1. 以下描述中正确的是()。 A.C 语言编程的一个显著特点是以计算机工作方式来思考和组织程序代码 |
| 1. 以下描述中正确的是()。 A.C 语言编程的一个显著特点是以计算机工作方式来思考和组织程序代码 B. 面向过程的程序设计方法以提高执行效率、少占内存作为目标 |
| 1. 以下描述中正确的是()。 A.C 语言编程的一个显著特点是以计算机工作方式来思考和组织程序代码 B. 面向过程的程序设计方法以提高执行效率、少占内存作为目标 C. 面向过程的程序设计方法一般采用结构化和模块化设计思想 |
| 1. 以下描述中正确的是()。 A.C 语言编程的一个显著特点是以计算机工作方式来思考和组织程序代码 B. 面向过程的程序设计方法以提高执行效率、少占内存作为目标 C. 面向过程的程序设计方法一般采用结构化和模块化设计思想 D. 面向对象的程序设计方法提高了软件开发的可重用性,但增加了程序开发的复杂性 2. 以下程序的运行结果为()。#include "stdio.h" void main() |
| 1. 以下描述中正确的是()。 A.C 语言编程的一个显著特点是以计算机工作方式来思考和组织程序代码 B. 面向过程的程序设计方法以提高执行效率、少占内存作为目标 C. 面向过程的程序设计方法一般采用结构化和模块化设计思想 D. 面向对象的程序设计方法提高了软件开发的可重用性,但增加了程序开发的复杂性 2. 以下程序的运行结果为()。#include "stdio.h" void main() printf("%d\n",sizeof(char)+sizeof(int)+sizeof(double)); } |

| D.13 |
|---|
| 3. 以下选项中合法的标识符是。 |
| A.1_1 |
| B.1-1 |
| © C11 |
| O_D.1_ |
| 4. 对于浮点型数据,下列说法中不正确的是。 |
| A. 浮点数在存储时存在舍入误差 |
| B. 程序设计时,不能直接对两个浮点型数据进行相等比较 |
| C. 将一个很小的浮点数和一个很大的浮点数进行相加,结果可能不正确 |
| D.C 语言中的浮点型变量有 float 和 double 两种 |
| 5. 若变量 a、i 已正确定义,且 i 已正确赋值,合法的语句是 ()。 |
| |
| A.a==1 |
| |
| A.a==1 |
| A.a==1B.++i; |
| A.a==1 B.++i; C.a=a++=5; |
| A.a==1 B.++i; C.a=a++=5; D.a=int(i); 6. 执行下面程序段的输出结果是 ()。 |
| A.a==1 C.a=a++=5; D.a=int(i); 6. 执行下面程序段的输出结果是 ()。 int x=023,y=5,z=2+(y+=y++,x+8,++x); printf("%d,%d\n",x,z); |
| A.a==1 B.++i; C.a=a++=5; D.a=int(i); 6. 执行下面程序段的输出结果是 ()。 int x=023,y=5,z=2+(y+=y++,x+8,++x); printf("%d,%d\n",x,z); |

| 7. | 及变量均已正确定义并且赋值,以下与其他三组输出结果不同的一组语句是。 | |
|------|---|---|
| 0 | A.x++; printf("%d\n",x); | |
| 0 | B.n=++x; printf("%d\n",n); | |
| 0 | C.++x; printf("%d\n",x); | |
| • | D.n=x++; printf("%d\n",n); | |
| 8. | 以下程序运行后输出的结果是 。 | |
| #ind | ude < stdio.h> | |
| mai | | |
| { | nt a=1,b=0; | |
| | printf("%d,",b=a+b); printf("%d",a=2*b); } | |
| 0 | A.0,0 | |
| 0 | B.1,0 | |
| 0 | C.3,2 | |
| • | D.1,2 | |
| 9. | 有以下程序: | |
| #ind | ude < stdio.h> | |
| mai | | |
| { | nt m,n,p; | |
| | anf("m=%dn=%dp=%d",&m,&n,&p); | |
| | f("%d%d%d\n",m,n,p); | |
| 右犯 | 使变量 m中的值为 123 , n 中的值为 456 , p 中的值为 789 , 则正确的输入是。 | |
| • | A.m=123n=456p=789 | |
| 0 | B.123,456,789 | |
| 0 | C.m=123,n=456,p=789 | |
| 0 | D.123 456 789 | |
| 10. | 执行以下程序后,输出的结果是 。 include "stdio.h" main() | |
| { | nt w=4,x=3,y=2,z=1; printf("%d\n",(w < x?w:z < y?z:x)); | } |

| 0 | B.2 | | | | | | |
|---------------|--|---|----------------|---------------------------------|-------------|----|------------|
| • | C.1 | | | | | | |
| 0 | D.3 | | | | | | |
| 11. if(c!= | 执行以下程序段后,输出 a) c=b; | 结果是 。 printf("%d, | int %d, | a=3,b=5,c=7; i %d\n",a,b,c); | f(a > | b) | a=b;c=a; |
| 0 | A. 程序段有语法错误 | | | | | | |
| • | B.3,5,3 | | | | | | |
| 0 | C.3,5,5 | | | | | | |
| 0 | D.3,5,7 | | | | | | |
| 12. | 以下程序运行后的输出结 | 果是。 | #inlude | "stdio.h" ma | ain() | | |
| { ir | nt a=15,b=21,m=0; | switch(a%3) | { | case 0: m | n++; break; | | case |
| 1: | m++; | switc | h(b%2) | | | { | default: |
| m+ | | | | | | | |
| ۱n" m | | case | 0: | m++; break | x; } | } | printf("%d |
| \n",m | | case | 0: | m++; break | ;; } | } | printf("%d |
| • | | case | 0: | m++; break | ;; } | } | printf("%d |
| © |); } | case | 0: | m++; break | ;; } | } | printf("%d |
| © 0 |); } A.1 | case | 0: | m++; break | ;; } | } | printf("%d |
| 0 |); } A.1 B.2 | case | 0: | m++; break | ;; } | } | printf("%d |
| © C |); } A.1 B.2 C.3 | | | m++; break | ;; } | } | printf("%d |
| © C |); } A.1 B.2 C.3 D.4 下列条件语句中,输出结 | 果与其他语句不同的 | 是 | | ;; } | } | printf("%d |
| © 0 13. |); } A.1 B.2 C.3 D.4 下列条件语句中,输出结 | 果与其他语句不同的 ,x); else r | 是 orintf("% | 0 | ;; } | } | printf("%d |
| © 0 13. | A.1 B.2 C.3 D.4 下列条件语句中,输出结 A.if(a) printf("%d\n" | 果与其他语句不同的 ,x); else r d\n",y); else | 是 printf("% | ∘ 6d\n",y); | ·; } | } | printf("%d |

| 14. | 设有定义 | int i; | ,则表达 | 玄式 (i=1,i= | =10)? i- | ++ ++i:++i | 的值是 | <u> </u> | _0 | |
|---------------|-------------------|---------------------------|----------------|------------------------|-------------|-------------|-----------|----------|--------|--|
| 0 | A.10 | | | | | | | | | |
| • | B.1 | | | | | | | | | |
| 0 | C.2 | | | | | | | | | |
| 0 | D.3 | | | | | | | | | |
| 15. 段 (| 若变量已正 i=0; c | | | 程序);while(i++) |) ; | printf("9 | %d\n",i); | ; | 其输出结果是 | |
| 0 | A.0,0 | | | | | | | | | |
| • | B.'0,1 | | | | | | | | | |
| 0 | C.1,1 | | | | | | | | | |
| 0 | D. 程序进 | 入无限循 | 环 | | | | | | | |
| 16. int | 设有以下积 x=0,s=0; | | ,则 e(!x!=0) | ° S+=++ | x; printf(" | %d",s); | | | | |
| 0 | A. 运行程 | | | | | | | | | |
| • | B. 运行程 | 序段后输 | 出 1 | | | | | | | |
| 0 | C.程序段 | 中的表达 | 式是非法 | 的 | | | | | | |
| 0 | D. 程序段 | 执行无限 | 次 | | | | | | | |
| 17. #incl | | 勺运行结身 tdio.h> 3==0) | void | 。 main() 6d",y); | { int } | y=9; | for(| ; y | > 0;y) | |
| 0 | A.741 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| 0 | B.963 | | | | | | | | | |

| 0 | D.875421 | | |
|-------------|--|----------------|--------------|
| | 要求通过 while 循环不断读入字符 , 当读入字母 N时程序段是。 | ·结束循环。 若变量已 | 正确定义,以下正 |
| • | A.while((ch=getchar())!='N ')printf("%c",ch) | ; | |
| 0 | B.while(ch=getchar()!='N ')printf("%c",ch) ; | | |
| 0 | C.while(ch=getchar()=='N ')printf("%c",ch) ; | | |
| 0 | D.while((ch=getchar())=='N ')printf("%c",ch) | ; | |
| | 以下程序运行后的输出结果是。 #include nt y=10; while(y);printf("y=%d\n",y); } | "stdio.h" void | main() |
| 0 | A.y=0 | | |
| 100 | B.y= -1 | | |
| 0 | C.y=1 | | |
| 0 | D.while 构成无限循环 | | |
| #incl | | | |
| main | | | |
| (II | nt a[3],i,j,k; for(i=0;i< 3;i++) a[i]=0; k=2; | | |
| | for(i=0;i< k;i++) | | |
| | for(j=0;j< k;j++) | | |
| | a[j]=a[i]+1; printf("%d\n",a[1]); } | | |
| 0 | A.0 | | |
| 0 | B.1 | | |
| 0 | C.2 | | |
| • | D.3 | | |
| 21. | 下面程序的运行结果是。 #include < stdie | o.h > #include | < string.h > |

| mair { (| n() char | a[7]="abcdef", | b[4]="ABC"; | | strcpy(a,b); | | printf("%c",a[5]); | } |
|-----------------------|----------------------|------------------------|-------------|----------------|---------------------|---------|--------------------|---------|
| 0 | A. 空 | 格 | | | | | | |
| 0 | B.\0 | | | | | | | |
| • | C.f | | | | | | | |
| 0 | D. 不 | 确定 | | | | | | |
| 22. | 下面 | 程序的运行结果: | 是 | 5 | | | | |
| #incl | lude | "stdio.h" | main() | { char | s[]="012xy"; | | int i,n=0; | fo |
| |);s[i]!=(\n",n); | D;i++) } | if(s[i | > | = 'a'&&s[i]< | = 'z') | n++; | printf(|
| 0 | A. | | | | | | | |
| • | В. | | | | | | | |
| 0 | C. | | | | | | | |
| 0 | D. | | | | | | | |
| | | 安如下方式调用 56def78 ,那2 | | | nf("%d%s%d",&i ° | ,s,&j); | 若用户输入 | |
| 0 | A.ab | С | | | | | | |
| • | B.ab | c34 | | | | | | |
| 0 | C.ab | c34 56def | | | | | | |
| 0 | D. — | 个空格 | | | | | | |
| 24. | 以下統 | 叙述中正确的是 | | • | | | | |
| • | A. 局 | 部变量说明为 | static , 其 | 生存期将得 | 幹到延长 | | | |
| ं | B. 全 | 局变量说明为 | static , 其 | 作用域将被 | 扩大 | | | |
| 0 | C. 任 | 何存储类的变量 | 在未赋初值时 | 亅,其值都 昻 | 是不确定的 | | | |

| D. 属于不同函数的局部变量不能同名 |
|--|
| 25. 在函数调用过程中,如果函数 funA 调用了函数 funB ,函数 funB 又调用了函数 funA ,则 。 |
| A 称为函数的直接递归调用 |
| B. 称为函数的间接递归 |
| C. 称为函数的循环调用 |
| D. 不允许这样调用 |
| 26. 以下所列的各函数首部中,正确的是。 |
| A.void play(var:Integer,var b:Integer) |
| B.void play(int a,b) |
| C.void play(int a,int b) |
| D.Sub play(a as integer,b as integer) |
| 27. 以下程序的输出结果是。 #include "stdio.h" f(int b[],int m,int n) { int i,s=0; for(i=m;i< = n;i=i+2) s=s+b[i]; return s; } main() { int x,a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9}; x=f(a,3,7); printf("%d\n",x); } |
| O A.8 |
| B.10 |
| C.15 |
| O.18 |
| 28. 当定义一个共用体变量时,系统为它分配的内存空间是。 |
| A. 共用体中第一个成员所占用的空间 |
| B. 共用体中所有成员所占用空间之和 |
| |

| D. 共用体中任意一个成员所占用的空间 | | | |
|--|--------------|-----------|---|
| 29. 有如下定义: struct number { int a; char b; } num; | | | |
| 则 sizeof(num) 的值是。 | | | |
| A.5 | | | |
| O B.8 | | | |
| C.9 | | | |
| O D.10 | | | |
| 30. 若有程序段: char str[]="china";ch | ar *p;p=str; | 则下列叙述正确的是 | о |
| A.*p 与 str[0] 相等 | | | |
| B.str 数组长度和 p 所指向的字符号 | 8长度相等 | | |
| C.str 和 p 完全相同 | | | |
| D. 数组 str 中的内容和指针变量 |) 中的内容相等 | | |
| 31. 以下程序的运行结果是。 #include < stdio.h > | | | |
| main() | | | |
| { int a[]= $\{10,20,30,40\}$,*p=a,i; for(i=0;i < = 3;i++) {a[i]=*p;p+- printf("%d\n",a[2]); } | +;} | | |
| A.30 | | | |
| B.40 | | | |
| C.10 | | | |
| D.20 | | | |

| 32. feof() 函数。 |
|---|
| ● A. 可用于二进制文件也可用于文本文件 |
| B. 只用于二进制文件 |
| C. 不能用于二进制文件 |
| D. 只能用于文本文件 |
| 33. 下面操作后,文件的读写指针不指向文件首。 |
| A.rewind(fp) |
| B.fseek(fp,0L,0) |
| C.fseek(fp,0L,2) |
| D.fopen("f1.c","r") |
| 1. C 语言中,变量必须先定义后使用。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 2. 在 C 语言中,同一行上可以写一条或多条语句,但一条语句不能写在多行上。 |
| O A. 对 |
| ⓒ B. 错 |
| 3. C 语言中,输入数据的个数和类型必须与 scanf 函数中的说明符一一对应。 |
| 企 A. 对 |
| O B. 错 |
| 4. 逗号运算符的求值顺序是从左到右的,逗号表达式的值为第一个表达式的值。 |
| O A. 对 |

| ⓒ B. 错 |
|--|
| 5. 条件可以是任何类型的表达式,如逻辑型,关系型,数值型等,单个已赋过值的变量或常量 也可以作为表达式的特例。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 6. 与表达式"!(x > 0)"等价的表达式是"x < =0"。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 7. break; 语句执行时退出本层循环, continue; 语句结束本次循环。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 8. break; 语句执行时退出到包含该 break; 语句的所有循环外。 |
| O A. 对 |
| ⑥ B. 错 |
| 9. 设有定义: char s[]={"E_mail"}; ,则执行 printf("%d\n",strlen(s)); 后输出的值是 6。 |
| ⑥ A. 对 |
| O B. 错 |
| 10. 设有两个整型数组 a 和 b,可以通过 a=b,将数组 b 整体赋值给数组 a。 |
| O A. 对 |
| ⑥ B. 错 |
| 11. 若函数定义的头部为: double cacl(float x,float y),则该函数是外部函数。 |
| ⑥ A. 对 |

| O B. 错 |
|---|
| 12. 在 C 语言中形参与实参共用内存单元。 |
| O A. 对 |
| © B. 错 |
| 13. 枚举类型中,枚举值是常量,不能再在程序中对其赋值。 |
| ⑥ A. 对 |
| O B. 错 |
| 14. typedef 的作用是给数据类型取一个别名。 |
| 企 A. 对 |
| O B. 错 |
| 15. 运算符 "*" 有时是单目运算符,有时又可能是双目运算符。 |
| ⑥ A. 对 |
| O B. 错 |
| 16. 使用 fgetc() 函数读取字符后,文件内部位置指针移动到文件末尾。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| |
| 单选题 |
| 1. 有以下程序 #include "stdio.h" void main() { char ch; printf(" 输入一个 大写字母: |
| "); scanf("%c",&ch); digit=ch-'A'; printf("%c, %d\n",digit+'a',digit); } 若程序运行时输入 B ,则程序的输出结果是 ()。 |
| A. 编译时出错 |
| O B.b,B |

| © C.b,1 |
|---|
| O D.B,1 |
| 2. C 语言是一种。 |
| A. 汇编语言 |
| B. "解释型"语言 |
| C. "编译型"语言 |
| D. 面向对象语言 |
| 3. 以下有关整型变量的定义中,错误的是。 |
| A.short int x; |
| B.long x; |
| C.unsigned x; |
| D.short x; |
| 4. 若 ch 为字符型变量,则不能使 ch 表示字符 'B' 的语句是。 |
| • A.ch=B; |
| B.ch=66; |
| C.ch='\102'; |
| D.ch='\x42'; |
| 5. 若整型变量 a、b、c、d 中的值依次为 1、2、3、4。则表达式 a+b/d*c 的值是。 |
| • A.1 |
| B.2.5 |
| C.0.25 |

| O D.2 |
|--|
| 6. 表达式 3.6-5/2+1.2+5%2 的值是。 |
| O A.3.3 |
| ● B.3.8 |
| C.4.3 |
| D.4.8 |
| 7. 设变量 a 和 b 已正确定义并赋初值。请写出与 a-=a+b 等价的赋值表达式。 |
| A.a=a-a+b |
| B.a-a=b |
| C.a=a-(a+b) |
| D.a=-a+b |
| 8. 若有定义 int x=12,y=8,z ; , 在其后执行语句 z=0.9+x/y ; , 则 z 的值为。 |
| • A.1 |
| B.1.9 |
| C.2 |
| O D.2.4 |
| 9. 有以下程序,其中 %u表示按无符号整数输出,程序运行后的输出结果是。 #include < stdio.h> |
| main() { unsigned int x=0xFFFF; |
| printf("%u\n",x); } |
| A1 |
| B.65535 |

| C.32767 |
|---|
| D.0XFFFF |
| |
| ♠ A.! |
| O B.&& |
| C.!= |
| D.% |
| 11. 设 x、y 和 z 是 int 型变量 , 且 x=3,y=4,z=5, 则下面表达式中值为 0 的是。 |
| A.'x' && 'y' |
| B.x < =y |
| C.x y+z && y-z |
| O.!((x < y)&&!z 1) |
| 12. 执行以下程序后,输出的结果是。 include "stdio.h" main() { int w=4,x=3,y=2,z=1; printf("%d\n",(w < x?w:z < y?z:x)); } |
| O A.4 |
| O B.2 |
| © C.1 |
| D.3 |
| 13. 在执行下述程序时,若从键盘输入字母 H,则输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() |
| <pre>{ char ch; ch=getchar(); switch(ch) { case 'H':printf("Hello! \ "); case 'G':printf("Good morning! \n"); default:printf("B ye_Bye! \n"); } }</pre> |
| ye_Bye! \n"); } } A.Hello! Good morning! |

| 0 | B.Hello! | | | | | | |
|--------|--------------------------------------|-------------|------------|---------------|--------|-----------------|----|
| • | C.Hello! | Good n | norning! | Bye_Bye! | | | |
| 0 | D.Hello! Bye_Bye! | | | | | | |
| 14. | 以下选项中,能表示逻辑值"假" | 的是 | o | | | | |
| 0 | A.1 | | | | | | |
| 0 | B.0.000001 | | | | | | |
| • | C.0 | | | | | | |
| 0 | D.100.0 | | | | | | |
| 15 | 有以下程 | | | | | | |
| | | oid mair | n() {int | k=5,n=0; | do {sı | witch(k) | |
| | e 1: case 3:n+=1;k- | | i() \iiit | default: | :n=0;l | | ca |
| | | | ١ | | | | |
| se | _2:case4:n+=2;k;br kn<5);} 程序运行后的 | | } | printf("%d' | ,11), | }while(k | >0 |
| • | A.235 | 加 山 - 1 木 八 | E (|) 。 | | | |
| 0 | B.235 | | | | | | |
| 0 | C.02356 | | | | | | |
| | 0.02330 | | | | | | |
| 0 | D.2356 | | | | | | |
| 16. | 以下程序的运行结果是 | 0 | | | | | |
| #incl | ude <stdio.h> void ma</stdio.h> | ain() { | int i | ; for(i='a';i | < | 'f';i++,i++)pri | |
| ntf("% | %c",i-'a'+'A'); printf("\n") |); | } | | | | |
| • | A.ACE | | | | | | |
| 0 | B.BDF | | | | | | |
| 0 | C.ABD | | | | | | |
| 0 | D.CDE | | | | | | |
| 17. | 以下程序运行后的输出结果是 | o | #include | "stdio.h" | void | main() | |

| { int y=10; while(y);printf("y=%d\n",y); | } |
|--|--------------------------------|
| O A.y=0 | |
| B.y= -1 | |
| C.y=1 | |
| D.while 构成无限循环 | |
| 18. 以下程序运行后的输出结果是。 #include | e "stdio.h" void main() |
| { int i,j,x=0; for(i=0;i $< 2;i++$) { $x++;$ | |
| for(j=0;j $< =3;j++){}$ if(j%2)continue;x++; | } x++; } printf("x=%d\n",x); } |
| A.x=4 | |
| ⑤ B.x=8 | |
| C.x=6 | |
| D.x=12 | |
| | |
| 19. 若变量已正确定义,要求程序段完成求 5! 的计算 | ,不能完成此操作的程序段是。 |
| 19. 若变量已正确定义,要求程序段完成求 5! 的计算 A.for(i=1,p=1;i < =5;i++) p*=i; | [,不能完成此操作的程序段是。 |
| | [,不能完成此操作的程序段是。 |
| A.for(i=1,p=1;i < =5;i++) p*=i; | 了,不能完成此操作的程序段是 ————。 |
| A.for(i=1,p=1;i | ,不能完成此操作的程序段是。 |
| A.for(i=1,p=1;i < =5;i++) p*=i; B.for(i=1;i < =5;i++){ p=1;p*=i;} C.i=1;p=1;while(i< =5){p*=i; i++;} D.i=1;p=1;do{p*=i;i++;}while(i< =5); 20. 设有定义: char a[80];int i=0; ,以下不能将一 | |
| A.for(i=1,p=1;i < =5;i++) $p^*=i$; B.for(i=1;i < =5;i++){ $p=1;p^*=i$;} C.i=1;p=1;while(i< =5){ $p^*=i$; $i++;$ } | |
| A.for(i=1,p=1;i < =5;i++) p*=i; B.for(i=1;i < =5;i++){ p=1;p*=i;} C.i=1;p=1;while(i< =5){p*=i; i++;} D.i=1;p=1;do{p*=i;i++;}while(i< =5); 20. 设有定义: char a[80];int i=0; ,以下不能将一 | |
| A.for(i=1,p=1;i < =5;i++) p*=i; B.for(i=1;i < =5;i++){ p=1;p*=i;} C.i=1;p=1;while(i< =5){p*=i; i++;} D.i=1;p=1;do{p*=i;i++;}while(i< =5); 20. 设有定义: char a[80];int i=0; ,以下不能将一正确读入的是。 A.gets(a); | |
| A.for(i=1,p=1;i < =5;i++) p*=i; B.for(i=1;i < =5;i++){ p=1;p*=i;} C.i=1;p=1;while(i< =5){p*=i; i++;} D.i=1;p=1;do{p*=i;i++;}while(i< =5); 20. 设有定义: char a[80];int i=0; ,以下不能将一正确读入的是。 A.gets(a); | -行带有空格的字符串 (不超过 80 个字符) |

| 21. | 下面和 | 呈序的 | 的运 | 行结 | 果是 | | _。 | #include | | < stdi | o.h | > | main() | | | | | |
|---------|-----------|----------------|-------------|---------|------------|---------------|-----------------|------------------|-----------|----------------|--------|-------|---------|--------|--------|-------|----------|----|
| { iı | nt : | a[]={ | [2,3, | 5,4} | ,i; | | foi | r(i=0;i<4;i | ++) | | | swi | tch(i%2 | 2) | | { | case | 0: |
| switc | :h(a[i] | %2) | | | | | | | | | | { | case | 0:a[| i]++;b | reak | ·• | |
| | | ŕ | | | | | | | | case | 1:a[| [i];} | | | | | | |
| | | | | | | break; | | | } | | | | i< | 4;i++ |) | print | f("%2d" | |
| o[i]\ | | | | | printf/ | | | ١ | J | | 101 | (1-0, | | ., | , | Pilit | 1(7024 | |
| ,a[i]); | , | | | | printf(' | ΝΙ) , | | } | | | | | | | | | | |
| • | A.3 | 2 | 4 | 1 | | | | | | | | | | | | | | |
| | ηλ.5 | 3 | 4 | 4 | | | | | | | | | | | | | | |
| _ | П | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| _ | B.2 | 0 | 5 | 0 | | | | | | | | | | | | | | |
| | n | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.3 | 0 | 4 | 0 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | D.0 | 3 | 0 | 1 | | | | | | | | | | | | | | |
| | D.0 | 3 | U | 4 | | | | | | | | | | | | | | |
| 22. | 以下和 | 呈序的 | 的执 | 行结 | 果是 | | _ 0 | | | | | | | | | | | |
| #incl | ude | "s | tdio. | .h" | | | | | | | | | | | | | | |
| void | ma | ain() | | | | | | | | | | | | | | | | |
| { | in | - | a[4] | 1[4]= | ={{1.2.3 | .4}.{5.6. | 7.8}. | {3,9,10,2} | .{4.2 | 2.9.6}}: | | | | | | | | |
| | | int | | =0; | ((· ,=, · | , .,,(=,=, | - ,~ , , | (=,=,:=,=, | , (- , – | -, - , - , , , | | | | | | | | |
| | | | | | 4.1. | . \ | | | | | | | | | | | | |
| | | 101(1= | =0;i< | | 4;i+ | · | IF 4 1. | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | s+=a[i] | [[1]; | | | | | | | | | | | |
| | İ | print | f("% | d\n" | ,s); | | | | | | | | | | | | | |
| } | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | Π | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| * | A.20 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | П | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | B.27 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| • | C.19 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | П | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| * | D.36 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 23. | 以下和 | 温序的 | 钓执: | 行结 | 里是 | | : | #include | | "stdio.h' | ' #inc | lude | | "strin | a h" | | | |
| void | | ±۱۱٬۱ ain() | 1 2 3 7 7 6 | 1] > [| 不足 | | _ 0 | #II lolddc | | Stalo.11 | πIIIO | iuuc | | 30111 | 9.11 | | | |
| roid | | | o t r | -[][4/ | O1 ("∧⊑ |) | -CU' | ' " <i> </i> | 4010 | ין וייםע | | | | for/l | . 1.lz | | ر براد د | ` |
| į | Ci | nar | Su | | | | | ',"IJKL","N \ | VIINC |)P },K, | | | | 101(1 | κ=1;k⋅ | < | 3;k++ | ·) |
| | | | | pr | intf("%s | s\n",&str | [Κ][Κ] |); } | | | | | | | | | | |
| 0 | A.AB | | FC! | 1 1/1 | | | | | | | | | | | | | | |
| | A.AB | CD | FGF | 1 KL | - | | | | | | | | | | | | | |
| _ | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| U | B.AB | CD | EFG | i IJ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.EF | G .II | ΚO | | | | | | | | | | | | | | | |
| | · • · L · | - 01 | | | | | | | | | | | | | | | | |

| • | D.FGH KL | | | | | | |
|-------------|---|------------------------|---------------------------------|-------------------------------------|-----------------------|---------|----|
| 24. | 如下函数调用语句中,含 | 有的实参个数是 | o | fun(arg1,arg2+a | arg3,(arg4,arg | 5)); | |
| • | A.3 | | | | | | |
| 0 | B.4 | | | | | | |
| 0 | C.5 | | | | | | |
| 0 | D. 有错误 | | | | | | |
| | 以下程序的输出结果是 n(fib(n-1)+fib(n-2)); printf("%d\n",fib(3)); | else re | de "stdio.h" eturn(2);} void | long fib(i main() | nt n) { | if(n >2 | 2) |
| 0 | A.2 | J | | | | | |
| • | B.4 | | | | | | |
| 0 | C.6 | | | | | | |
| 0 | D.8 | | | | | | |
| 26. void | 以下程序的输出结果是 main() { int a | 。 #inclu a=6,b=2,c; | ude "stdio.h c=f(a)/f(b); | n" #define printf(" ^c | f(x) x*x %d\n",c); | } | |
| 0 | A.9 | | | | | | |
| 0 | B.18 | | | | | | |
| • | C.36 | | | | | | |
| | D.6 | | | | | | |
| 27. | 下列的结论中只有 | 是正确的。 | | | | | |
| • | A. 所有的递归程序均可以 | 人采用非递归算法实现 | Q. | | | | |
| 0 | B. 只有部分递归程序可以 | 人用非递归算法实现 | | | | | |
| 0 | C. 所有的递归程序均不可 | 「以采用非递归算法 写 | 实现 | | | | |

| 0 | D. 以上三种说法都不对 |
|-----|--|
| 28. | 在定义一个共用体变量时,系统分配给它的内存是。 |
| 0 | A. 各成员所需内存之和 |
| 0 | B. 第一个成员所需内存 |
| • | C. 成员中占用内存最大者 |
| 0 | D. 任意一个成员所需内存 |
| 29. | 当定义一个共用体变量时,系统为它分配的内存空间是。 |
| 0 | A. 共用体中第一个成员所占用的空间 |
| 0 | B. 共用体中所有成员所占用空间之和 |
| • | C. 共用体中空间占用最大者 |
| 0 | D. 共用体中任意一个成员所占用的空间 |
| 30. | 若有语句 int *point,a=4; 和 point=&a 下面均代表地址的一组选项是。 |
| 0 | A.a,point,*&a |
| 0 | B.&*a,&a,*point |
| 0 | C.&point,*point,&a |
| • | D.&a,&*point,point |
| 31. | 若有定义: int *p,m=5,n; ,以下正确的程序段是。 |
| 0 | A.p=&nscanf("%d",&p); |
| 0 | B.p=&nscanf("%d",*p); |
| 0 | C.scanf("%d",&n); *p=n; |
| • | D.p=&n*p=m; |

| 32. | 以下程 | 序运行 | 亍后的输 | ì出结果是 | o | #include | "stdio.h" main | () |
|-----------|------------|---------|-------------|-------------------|---------------|-------------------|---------------------|-----------|
| { F | FILE | *fp; | int | i=20,j=30,k,n | ; fp=fopen(" | dl.dat","w"); | | |
| fprin | tf(fp,"% | d\n",i) | ;fprintf(f | p,"%d\n",j); fc | lose(fp); fp= | fopen("dl.dat", | ,"r"); | |
| fscai | nf(fp,"% | %d%d", | &k,&n) | printf("%d | %0 | d\n",k,n); fclose | e(fp); | } |
| • | A.20 | 30 | | | | | | |
| 0 | B.20 | 50 | | | | | | |
| 0 | C.30 | 50 | | | | | | |
| 0 | D.30 | 20 | | | | | | |
| 33. 中不 | 若定义 正确的 | | a[5 |] ; , fp 是指 -。 | 銄某一已经 | :正确打开了的: | 文件的指针, ⁻ | 下面的函数调用形式 |
| • | A.frea | ad(a[0] | sizeof(| int),5,fp); | | | | |
| 0 | B.frea | ad(&a[(|)],5*size | eof(int),1,fp); | | | | |
| 0 | C.frea | ad(a,si | zeof(int |),5,fp); | | | | |
| 0 | D.frea | ad(a,5* | sizeof(i | nt),1,fp); | | | | |
| 1. C | 语言 | 不允许位 | 使用关键 | 建字作为变量的 | 的名称 , 但可 | 「以使用保留字 | 为变量命名。 | |
| 0 | A. 对 | | | | | | | |
| • | B. 错 | | | | | | | |
| | | | | 字中所占存储 序相同。 | 单元的大小不 | 同,内部存储 | 方式不同,取(| 值范围不同,甚 |
| • | A. 对 | | | | | | | |
| 0 | B. 错 | | | | | | | |
| 3. C | 语言「 | 中浮点 | 型变量可 | 丁以进行自增享 | 战自减操作。 | | | |
| • | A. 对 | | | | | | | |
| 0 | B. 错 | | | | | | | |
| 4. 🕯 | 算术运算 | 算符和! | 赋值运算 | 草符的结合方向 | 可均由左自右 | 10 | | |

| O A. 对 |
|--|
| ● B. 错 |
| 5. 在 switch 语句中,每一个 case 后的常量表达式的值不能相同,因为选择结构中只允许一个 分支所对应的语句组被执行。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 6. 判断字符变量 ch 的值是否为数字字符的表达式为 (ch > ='0') && (ch < ='9') 。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 7. 二重循环 for(i=0;l < 5;i+=2) for(j=0;j < 5;j++) 的循环体的执行次数为 15。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 8. 执行 i=-1; while(I < 10) i+=2;i++; 后,i 的值 为 11。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 9. 若有说明: int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7}; ,则 a 数组第一维的大小不能确定。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 10. 数组初始化时,若初始值的个数少于数组定义的长度, C语言会自动将剩余的元素初始化为初始化列表中最后一个初始值。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 11. 在 C 程序中 , main() 函数只能有且只有一个。 |

| ● A. 对 |
|--------------------------------|
| O B. 错 |
| 12. 函数可以嵌套定义,但是不可以嵌套调用。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 13. 枚举类型中,枚举值是常量,不能再在程序中对其赋值。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 14. 结构体变量可以整体赋值,但不能整体比较。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 15. 变量的指针,其含义是指该变量的一个标志。 |
| O A. 对 |
| ⊙ B. 错 |
| 16. 文件正常关闭时返回 1。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| |
| 单选题 |
| 1. 下面有关 C语言特点的说法中,错误的是。 |
| A.C 语言编写的代码较为紧凑,执行速度也较快 |
| B.C 语言不仅适合编写各种应用软件,还适于编写各种系统软件 |

| C.C 语言是一种模块化和结构化的语言 |
|---------------------------------------|
| D.C 语言编写的程序通常不具备移植性 |
| 2. 下列标识符中,合法的用户标识符为 。 |
| • A.month |
| O B.5xy |
| C.int |
| D.your name |
| 3. 要定义双精度实型变量 a和 b,并初始化为数值 7,则正确的语句是。 |
| A.double a,b;a=b=7; |
| B.double a=b=7; |
| C.double a,b=7;a=b; |
| D.double a=7,b=7; |
| 4. 下列实型常量,错误的是。 |
| A.3.2f |
| B2.2E-2F |
| C12.0 |
| O.e3 |
| 5. 表达式 3.6-5/2+1.2+5%2 的值是。 |
| A.3.3 |
| ■ B.3.8 |
| C.4.3 |

| O D.4.8 |
|---|
| 6. 以下程序运行后的输出结果是 。 |
| #include < stdio.h> |
| main() |
| $\{ int x,y,z; $ $x=y=1;$ |
| Z=X++,y++,++y; |
| printf("%d,%d,%d\n",x,y,z); } |
| A.2,3,3 |
| B.2,3,2 |
| C.2,3,1 |
| 10.2,0,1 |
| D.2,2,1 |
| 7. 若有定义语句 : int x=10; ,则表达式 x-=x+x 的值为。 |
| O A20 |
| ● B10 |
| C.0 |
| D.10 |
| 8. 若有定义: double a=22;int i=0,k=18; 则以下有错的语句是。 |
| A.a=a++,i++; |
| B.i=(a+k) / (k-i); |
| C.i=a%11; |
| D.i=!a; |
| 9. 以下程序运行后输出的结果是 。 |
| #include < stdio.h> |
| main() { int a=1,b=0; |
| printf("%d,",b=a+b); |

| | printf("%d",a=2*b); | } | | | |
|---------|--|----------|-----------|---|--|
| 0 | A.0,0 | | | | |
| 0 | B.1,0 | | | | |
| 0 | C.3,2 | | | | |
| • | D.1,2 | | | | |
| 10. | 已知 int x=10,y=20,z=3 if(x>y) z=x; x=y; printf("%d,%d,%d",x,y,z); | | x,y,z 的值是 | o | |
| 0 | A.10,20,30 | | | | |
| • | B.20,30,30 | | | | |
| 0 | C.20,30,10 | | | | |
| 0 | D.20,30,20 | | | | |
| 11. | 以下运算符中优先级最高的 |]运算符为 。 | | | |
| | | | | | |
| • | A.! | | | | |
| © C | A.! B.&& | | | | |
| 0 0 | П | | | | |
| © C C | B.&& | | | | |
| 0 0 12. | B.&& C.!= D.% | 不是关系表达式。 | | | |
| 0 0 | B.&& C.!= D.% | 不是关系表达式。 | | | |
| 0 0 | B.&& C.!= D.% 下列表达式中, | 不是关系表达式。 | | | |
| 0 0 12. | B.&& C.!= D.% 下列表达式中, A.x%2==0 | 不是关系表达式。 | | | |
| 0 0 12. | B.&& C.!= D.% 下列表达式中,7 A.x%2==0 B.!(x%2) | 不是关系表达式。 | | | |

| A.1 |
|--|
| B.0.000001 |
| © C.0 |
| O D.100.0 |
| 14. 以下程序运行时,若从键盘输入 9,则输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() { int a=1; scanf("%d",&a); if(a++ < 9) printf("%d\n", a); else printf("%d\n",a); } |
| A.10 |
| © B.11 |
| C.9 |
| O D.8 |
| 15. 以下描述中正确的是()。 |
| A. 由于 do-while 循环中循环体语句只能是一条可执行语句 ,所以循环体内不能使用复合语句 |
| B.do-while 循环由 do 开始,用 while 结束,在 while(表达式)后面不能写分号 |
| C. 在 do-while 循环体中,是先执行一次循环 ,再进行判断 |
| D.do-while 循环中,根据情况可以省略 while |
| 16. 以下程序的运行结果是。 #include <stdio.h> void main() { int i; for(i='a';i < 'f';i++,i++)pri ntf("%c",i-'a'+'A'); printf("\n"); }</stdio.h> |
| • A.ACE |
| O B.BDF |
| C.ABD |
| O D.CDE |

| | 要求通过 程序段是 | while | 循环不断读 。 | 入字符, | 当读入字的 | 母 N时结束循 | 环。 若变 | 量已正确定义, | 以下正 |
|----------------------|-------------------------------|----------|-----------------------|----------------------|--------------------|-------------------------|---------------------|-------------------------------|-----------|
| • | A.while((| ch=geto | char())!='N | ')pr | intf("%c",cl | h) ; | | | |
| 0 | B.while(c | h=getcl | har()!='N | ')print | f("%c",ch) | ; | | | |
| 0 | C.while(c | :h=getcl | har()=='N | ')print | f("%c",ch) | ; | | | |
| 0 | D.while((| ch=geto | char())=='N | ')pr | intf("%c",cl | h) ; | | | |
| 18. 数据 | | | int t=t-2; | | =0; sca (t!=n); | anf("%d",&n); 为使此程序即 | 段不陷入死術 | ī环,从键盘输 <i>入</i> | 、的 |
| 0 | A. 任意正 | 奇数 | | | | | | | |
| 0 | B. 任意负 | 偶数 | | | | | | | |
| 0 | C. 任意正 | 偶数 | | | | | | | |
| • | D. 任意负 | 奇数 | | | | | | | |
| 19. #incl | 以下程序的 lude "s > =8)brea | tdio.h" | void | main() a+=5;conti | | a=1,b; fo | | < =10;b++) intf("%d\n",b); | {if(} |
| 0 | A.3 | | | | | | | | |
| • | B.4 | | | | | | | | |
| 0 | C.5 | | | | | | | | |
| 0 | D.6 | | | | | | | | |
| 20. { i][2-i] | | | 吉果是 ,3,4,5,6,7,8,9 | | | < stdio.h for(i=0;i< | > main() =2;i++) | printf("%d | ",a[i |
| • | A.3 | 5 7 | , | | | | | | |
| 0 | B.3 | 6 9 |) | | | | | | |
| 0 | C.1 | 5 9 |) | | | | | | |

| O D.1 4 7 | |
|--|----|
| 21. 下面程序的运行结果是。 | |
| #include < stdio.h > | |
| main() | |
| { char str1[]="abcd",str2[]="abcef"; | |
| int i,s; | |
| i=0; | |
| while((str1[i]==str2[i])&&(str1[i]!='\0')) i++; | |
| s=str1[i]-str2[i]; printf("%d\n",s); } | |
| printit /oditi ,5), } | |
| • A1 | |
| | |
| B.0 | |
| C.1 | |
| | |
| D. 不确定 | |
| 22. 下面程序的运行结果是。 #include < stdio.h > main() | |
| { int a[]= $\{2,3,5,4\}$,i; for(i=0;i<4;i++) switch(i%2) { case | 0: |
| switch(a[i]%2) { case 0:a[i]++;break; | |
| case 1:a[i];} | |
| break; } for(i=0;i< 4;i++) printf("%2d | " |
| ,a[i]); | |
| • A.3 3 4 4 | |
| | |
| B.2 0 5 0 | |
| | |
| C.3 0 4 0 | |
| | |
| D.0 3 0 4 | |
| | |
| | |
| A.num[10] | |
| | |
| B.num(5) | |
| C.num[2.5] | |
| | |

| • | D.num[2×3] |
|-------------|--|
| 24. | 在 C 语言中,函数返回值类型在定义时可以缺省,此时函数值的隐含类型是。 |
| 0 | A.void |
| 0 | B.float |
| 0 | C.double |
| • | D.int |
| 25. | 以下叙述中正确的是。 |
| • | A. 局部变量说明为 static ,其生存期将得到延长 |
| 0 | B. 全局变量说明为 static , 其作用域将被扩大 |
| ೦ | C. 任何存储类的变量在未赋初值时,其值都是不确定的 |
| 0 | D. 属于不同函数的局部变量不能同名 |
| 26. void | 下列程序的运行结果为。 #include "stdio.h" #define MA(x) x*(x-1) main() { int a=1,b=2; printf("%d\n",MA(1+a+b)); } |
| 0 | A.5 |
| 0 | B.6 |
| 0 | C.7 |
| • | D.8 |
| 27. | 下列的结论中只有 是正确的。 |
| • | A. 所有的递归程序均可以采用非递归算法实现 |
| 0 | B. 只有部分递归程序可以用非递归算法实现 |
| 0 | C. 所有的递归程序均不可以采用非递归算法实现 |
| 0 | D. 以上三种说法都不对 |

| 28. 当定义一个共用体变量时,系统为它分配的内存空间是。 |
|--|
| O A. 共用体中第一个成员所占用的空间 |
| B. 共用体中所有成员所占用空间之和 |
| © C. 共用体中空间占用最大者 |
| D. 共用体中任意一个成员所占用的空间 |
| 29. 以下程序段是计算学生的三门功课平均分,空白处对函数 average 正确调用方式是 |
| struct Student |
| <pre>{ char name[10]; int score1; int score2; int score3; } stu;</pre> |
| int float average(struct Student stu) |
| { int aver; aver=(stu.score1+stu.score2+stu.score3)/3; |
| return aver; } main() |
| { struct Strudent stu; int aver; stu.score1=78; |
| stu.score2=86; stu.score3=75; printf(|
| "average is: %d", aver); } |
| A.average(stu); |
| B.aver=average(stu); |
| C.average(Student); |
| D.int average(stu); |
| 30. 以下程序的运行结果是。 #include < stdio.h > #include < string.h > |
| main() { char str[][20]={"One*World","One*Dream!"},*p=str[1]; |
| printf("%d,",strlen(p)); printf("%s\n",p); } |
| A.9,One*World |
| B.9,One*Dream! |
| © C.10,One*Dream! |
| D.10,One*World |
| 31. 以下程序的运行结果是。 |
| #include < stdio.h > |
| main() |

| | $a[]={10,20,30,40},*p=a,i;$ $< = 3;i++) {a[i]=*p;p++;}$ | | |
|---------------|---|--|------------|
| | ر ع ع,۱۲۲) ره[ر]= ۱۹٫۶۲۲,۶ d\n",a[2]); } | | |
| • A.30 | 30 | | |
| B.40 | 10 | | |
| C.10 | 10 | | |
| D.20 | 20 | | |
| 32. 读取 是 | 双二进制文件的函数调用形式为: fread(buffer,size,coun _。 | nt,fp); | buffer 代表的 |
| O A. – | 一个文件指针,指向待读取的文件 | | |
| O B. – | 一个整型变量,代表待读取的数据的字节数 | | |
| • c. – | 一个内存块的首地址,代表读入数据存放的地址 | | |
| O D. – | 一个内存块的字节数 | | |
| ch | 下程序执行后, abc.dat 文件的内容是 _。 #include "stdio.h" main() char *s1="China",*s2="Beijing"; pf fwrite(s2,7,l,pf); rewind(pf); fclose(pf); } | { FILE =fopen("abc.dat","wb+ fwrite(s1 | "); |
| A.CI | China | | |
| ® B.CI | Chinang | | |
| o c.c | ChinaBeijing | | |
| D.Be | BeijingChina | | |
| 1. char | 类型数据内部采用整数存储方式,因此它和 int 型数 | 対据可以互为通用。 | |
| O A. 35 | प्रन | | |
| ● B. 错 | 错 ———————————————————————————————————— | | |
| 2. 在 Ci | 语言中,保存字符串" B"实质上是保存字符 'B' 和'\0 |)' 两个符号。 | |

| • A. 对 |
|--|
| O B. 错 |
| 3. 表达式 1/4+2.75 的值是 3。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 4. 在进行赋值转换时,变量的类型被自动转换为赋值号右边的表达式值的类型。 |
| C A. 对 |
| ● B. 错 |
| 5. 所有关系运算符的运算优先级相同。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 6. C 语言规定 , else 总是与它上面最远的 if 配对。 |
| C A. 对 |
| ● B. 错 |
| 7. 二重循环 for(i=0;l < 5;i+=2) for(j=0;j < 5;j++) 的循环体的执行次数为 15。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 8. 若 i 为整型变量,则 for(i=2;i==0;)printf("%d",i); 循环执行次数是 0 次。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 9. 若有定义: int a[10]; ,使用数组元素时,下标的最小值是 1,最大值是 10。 |
| A. 对 |

| • | B. 错 |
|-----|---|
| 10. | 可以对实型数组进行整体输入、输出。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 11. | 如果在一个函数中的复合语句内定义了一个变量,则该变量在该函数中都有效。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 12. | 在 C 语言中定义的 auto 变量,若没有对其进行显式初始化,则初值是一个不确定的值 |
| • | A. 对 |
| 0 | B. 错 |
| 13. | 结构体变量所占用空间是全部成员占用空间之和。 |
| • | A. 对 |
| 0 | B. 错 |
| | 一个共用体变量可以有多个数据成员, 这些数据成员共享同一个存储空间, 但如果空间不够以临时由系统分配。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 15. | 已知 int a[4],*p; ,则语句 p=&a是正确的。 |
| 0 | A. 对 |
| • | B. 错 |
| 16. | 在 C 语言中将文件视为无结构的字节流。 |
| • | A. 对 |

| O B. 错 |
|-----------------------------------|
| 单选题 |
| 1. 以下描述中错误的是()。 |
| A. 不同的计算机可以理解的机器语言也不同 |
| B. 机器语言和汇编语言都和具体的硬件平台相关,因此统称为低级语言 |
| C. 高级语言编写的程序较为简洁,可读性较好 |
| D. 编译方式执行速度较快,且每次修改源程序后不必重新进行编译处理 |
| 2. 以下叙述中正确的是。 |
| A. 在 C 程序中, main 函数必须位于程序的最前面 |
| B.C 程序的每一行中只能写一条语句 |
| C. 在对一个 C程序进行编译的过程中,可发现注释中的拼写错误 |
| D.C 语言本身没有输入输出语句 |
| 3. 若 x 和 y 为整型变量,对于 |
| 20 的输入方式应该是: ()) A.10 20 |
| A.10 20 |
| B.10, 20 |
| C.a=10 b=20 |
| D.a=10,b=20 |
| 4. 以下选项中,能用作数据常量的是。 |
| A.0119 |

B.o126

| C.2.5e2.5 |
|---|
| © D 4401 |
| D.119L |
| 5. 已知 i 、 j 、 k 为 int 型变量,若从键盘输入 :1,2,3 <cr> ,使 i 的值为 1 , j 的值为 2 , k 的值为 3 , 以下选项中正确的输入语句是。</cr> |
| A.scanf("%2d %2d",&i,&j,&k); |
| B.scanf("%d %d",&i,&j,&k); |
| C.scanf("%d,%d,%d",&i,&j,&k); |
| D.scanf("i=%d,j=%d,k=%d",&i,&j,&k); |
| 6. 执行下面程序段的输出结果为 ()。 |
| <br $><$ br $>$ int x=13,y=5; printf("%d",x%=(y/=2)); |
| A.3 |
| B.2 |
| © C.1 |
| O D.0 |
| 7. 以下程序运行后的输出结果是 。 |
| #include < stdio.h> |
| main() {int m=12,n=34; |
| printf("%d%d",m++,++n); |
| printf("%d%d\n",n++,++m); |
| A.12353514 |
| B.12353513 |
| C.12343514 |
| D.12343513 |
| 8. 若有定义 int a;long b; double x,y; ,则以下选项中正确的表达式是。 |

| A.a%(int)(x-y) |
|---|
| B.a=b=x,y; |
| C.(a*y)%b |
| D.y=x+y=x |
| 9. 有以下程序,其中 %u表示按无符号整数输出,程序运行后的输出结果是。 #include < stdio.h> main() |
| { unsigned int x=0xFFFF; printf("%u\n",x); } |
| A1 |
| B.65535 |
| C.32767 |
| D.0XFFFF |
| 10. 执行以下程序后,输出的结果是 _{————} 。 include "stdio.h" main() { int a=2,b=-1,c=2; |
| if(a < b) if(b < 0) c=0; else c+=1; printf("%d\n",c); } |
| A.0 |
| B.1 |
| © C.2 |
| |
| D.3 |
| |
| D.3 11. 在执行下述程序时,若从键盘输入 6 和 8,则输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() { int a,b,s; scanf("%d%d",&a,&b); s=a; if(a < b) s=b; |
| D.3 11. 在执行下述程序时,若从键盘输入 6 和 8,则输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() { int a,b,s; scanf("%d%d",&a,&b); s=a; if(a < b) s=b; s*=s; printf("\n%d",s); } |

| D. 以上都不对 |
|--|
| 12. 在执行下述程序时,若从键盘输入字母 H,则输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() |
| { char ch; ch=getchar(); switch(ch) { case 'H':printf("Hello! \n"); case 'G':printf("Good morning! \n"); default:printf("B ye_Bye! \n"); } } |
| A.Hello! Good morning! |
| B.Hello! |
| © C.Hello! Good morning! Bye_Bye! |
| D.Hello! Bye_Bye! |
| 13. 当 y 处于闭区间 [x,z] 时,值为真的表达式是。 |
| • A.($y < z > x$) |
| B.(x > =y)and(y > =z)c |
| C.(x > =y > =z) |
| D.(x > =y)&(y > =z) |
| 14. 以下程序执行后的输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() { int a=2,b=7,c=5; switch(a>0) { case 1:switch(b<10) |
| case 0: printf("!");break; } case 0:switch(c==5) { case 0: printf("*");break; |
| default: printf("%");break; } defau It: printf("&");} printf("\n"); } |
| O A.!*# |
| O B.@!# |
| C.@%# |
| O.@#& |

| 15. 段 (| | 定义 ,有以下程 printf("%d,",i);w | | printf(' | '%d\n",i); | 其输出结果是 | |
|-----------------------|-----------------------------------|--|-----------|---|---------------------------------|--------------------------|---|
| 0 | A.0,0 | | | | | | |
| • | B.'0,1 | | | | | | |
| 0 | C.1,1 | | | | | | |
| 0 | D. 程序进入无 | :限循环 | | | | | |
| #incl s\ | | | i++; case | int a=0,b= 1:b=i++; | 0,c=0,i; for(i case 2:c=i++; | | |
| 0 | A.0,1,3,4 | | | | | | |
| 0 | B.1,2,3,4 | | | | | | |
| • | C.0,1,2,5 | | | | | | |
| 0 | D.0,2,3,4 | | | | | | |
| | 下面程序的运 。 a=1; f("%d,%d,%d", | b=2; c=2; | while(a < | b < c) · | { | ;} | |
| • | A.1,2,0 | | | | | | |
| 0 | B.2,1,0 | | | | | | |
| 0 | C.1,2,1 | | | | | | |
| 0 | D.2,1,1 | | | | | | |
| 18. { ii for(j= | nt i,j,x=0; fo | | 。 | #include x++; } x++; | stdio.h" void } printf(" | l main() 'x=%d\n",x); | } |
| 0 | A.x=4 | -,j · · /(- · · · · · · · · · · · · · · · · · · | | , |) piniu(| ,,,, | J |
| • | B.x=8 | | | | | | |

| C.x=6 |
|--|
| O D.x=12 |
| 19. 以下程序运行后的输出结果是。 #include "stdio.h" void main() { int k=5,n=0; while(k > 0) { switch(k) { default : break; case 1 : n+=k; case 2 : case 3 : n+=k; } k; } printf("%d\n",n); } |
| O A.0 B.4 |
| C.6 |
| © D.7 |
| 20. 设 char s[10]= "abcd",t[]="12345"; ,则 s 和 t 在内存中分配的字节数分别是。 |
| A.6 和 5 |
| □ B.6 和 6 |
| C.10 和 5 |
| O.10 和 6 |
| 21. 下面程序的运行结果是。 #include < stdio.h > main() { char a[]="Hello World"; int i,j; for(i=j=0; a[i]!='\0';i++) |
| A.Hello World |
| B.Heo World |
| C.Heo Word |
| D. 没有任何输出内容 |
| 22. 下面程序的运行结果是。 #include < stdio.h > #define MAX 10 main() |

| { i | int i,sum,a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}; sum=1; |
|-----|--|
| | for(i=0;i< MAX;i++) sum-=a[i]; |
| | printf("%d",sum);} |
| 0 | A.55 |
| • | B54 |
| 0 | C55 |
| 0 | D.54 |
| 23. | 若有定义 int num[10];则对数组元素的正确引用是。 |
| 0 | A.num[10] |
| 0 | B.num(5) |
| 0 | C.num[2.5] |
| • | D.num[2 × 3] |
| 24. | 以下程序的执行结果为。#include "stdio.h" float fun(int x,int y) |
| { | return(x*y); } main() |
| { i | int $a=2,b=5,c=8$; printf("%.0f\n",fun((int)fun(a+b,c),a-b));} |
| 0 | A.168 |
| • | B168 |
| 0 | C.24 |
| 0 | D24 |
| 25. | 以下程序的输出结果是。#include "stdio.h" long fib(int n) { if(n >2) |
| | rn(fib(n-1)+fib(n-2)); else return(2);} void main() printf("%d\n",fib(3)); } |
| 0 | A.2 |
| • | B.4 |

| 0 | C.6 | | | | | | | | | |
|-------------------|---------------------|--------------------------------|-----------|-----------|------------------|------------|----------|-------------|-------|------|
| 0 | D.8 | | | | | | | | | |
| 26. | 以下所列的 | 各函数首部中 | ,正确的 | 是 | o | | | | | |
| 0 | A.void p | olay(var:Integ | jer,var | b:Int | eger) | | | | | |
| 0 | B.void p | olay(int | a,b) | | | | | | | |
| • | C.void p | olay(int | a,int b |) | | | | | | |
| 0 | D.Sub pl | ay(a as | integer,b | as | integer) | | | | | |
| 27. int { (| | 输出结果是 x,int y,i dp=x*x-y | | | | stdio.h" | | | | |
| { | int a=4 | ,b=3,c=5,d=6 | 6; | fun(a,b,c | ,d); | printf("%d | 9 | %d\n",c,d); | } | |
| 0 | A.16 | 9 | | | | | | | | |
| 0 | B.4 3 | | | | | | | | | |
| 0 | C.25 |) | | | | | | | | |
| • | D.5 6 | | | | | | | | | |
| 28. | 以下结构体 | 的定义语句中 | ,正确的 | 是 | o | | | | | |
| 0 | A.struct | student | {int n | um; cha | ar name | [10];int | age;};st | u; | | |
| 0 | B.struct | {int nui | m; char | name[1 | 0];int | age;}stude | ent; | struct st | udent | stu; |
| • | C.struct | student | {int n | um; cha | ar name | e[10];int | age;}stu | ı; | | |
| 0 | D.struct | student | {int n | um; cha | ar name | e[10]; int | age;} | ; student | stu; | |
| 29. | #include main() | 段,执行后的 < stdio.h | > | | ·······° | | | | | |
| | { struct printf("%o | a{int x d\n",num[0].x | | | {20,5},{6,7 ; | }}; } | | | | |

| 0 | A.0 |
|---------------|--|
| • | B.28 |
| 0 | C.20 |
| 0 | D.5 |
| 30. | 变量的指针,其含义是指该变量的。 |
| 0 | A. 值 |
| • | B. 地址 |
| 0 | C. 名 |
| 0 | D. 一个标志 |
| | 以下程序的运行结果是。 #include < stdio.h > #include < string.h > |
| mair print | n() { |
| 0 | A.9,One*World |
| 0 | B.9,One*Dream! |
| • | C.10,One*Dream! |
| 0 | D.10,One*World |
| 32. | 下面不是系统指定的标准设备文件有。 |
| • | A.fopen |
| 0 | B.stdin |
| 0 | C.stdout |
| 0 | D.stderr |
| 33. | 以下程序运行后的输出结果是。 |
| | #include "stdio.h" main() |

| { F | ILE *fp, | | |
|---------------|---------------------------|---------------------------|--|
| | int k,n,j,a[6]={1,2,3,4,5 | 5,6}; | |
| | fp=fopen("d2.dat","w"); | | |
| | for(i=0;i< 6;i++) | fprintf(fp,"%d\n",a[i]); | |
| | fclose(fp); | | |
| | fp=fopen("d2.dat","r"); | (| |
| | for(i=0;i< 3;i++) | fscanf(fp,"%d,%d",&k,&n); | |
| | fclose(fp); | 1 | |
| | printf("%d,%d\n",k,n); | } | |
| A.1,2 | 2 | | |
| O B.3,4 | 1 | | |
| C.5,0 | 6 | | |
| | | | |
| D.12 | 3.456 | | |
| 1. 编译型 | 高级语言明显优于解释型高级 | 级语言。 | |
| O A. 对 | | | |
| | | | |
| ⑥ B. 错 | | | |
| | 明把一个具体的标识符名称; 诸的信息类型。 | 和计算机内存中的一个特殊的位置联系起来,同时确定了 | |
| • A. 对 | | | |
| O B. 错 | | | |
| | | | |
| 3. 表达式 | 1/4+2.75 的值是 3。 | | |
| O A. 对 | | | |
| ● B.错 | | | |
| 4. 123 、 | | 整型常量。 | |
| O A. 对 | | | |
| | | | |
| ⑥ B. 错 | | | |
| 5. C 语言 | 规定 , else 总是与它上面 | ī最远的 if 配对。 | |

| O A. 对 |
|--|
| ● B. 错 |
| 6. 与表达式"!(x > 0)"等价的表达式是"x < =0"。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 7. dowhile 语句的循环体至少执行 1 次 ,while 和 for 循环的循环体可能一次也不执行。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 8. 若 i 为整型变量,则 for(i=2;i==0;)printf("%d",i); 循环执行次数是 0 次。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 9. 任何一维数组的名称都是该数组存储单元的开始地址,且其每个元素按照顺序连续占用存储 空间。 |
| • A. 对 |
| O B. 错 |
| 10. 可以对实型数组进行整体输入、输出。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 11. 如果某个函数在定义时省略了存储类型,则默认的存储类型是 int 。 |
| • A. 对 |
| Ol _B . 错 |
| 12. C 程序中,定义函数时的参数是"实际参数",调用函数时的参数是"形式参数"。 |

| O A. 对 |
|---|
| ● B. 错 |
| 13. 如果两个结构体变量有相同的类型, 则可以把其中一个结构体变量的值整体赋值给另一个结构体变量。 |
| ● A. 对 |
| O B. 错 |
| 14. 一个共用体变量可以有多个数据成员 , 这些数据成员共享同一个存储空间 , 但如果空间不够用可以临时由系统分配。 |
| O A. 对 |
| ● B. 错 |
| 15. C 语言中,执行表达式 (*p)++ 后 p 的指向改变了。 |
| O A. 对 |
| ⑥ B. 错 |
| 16. 在 C 语言中将文件视为无结构的字节流。 |
| ○ A. 对 |
| O B. 错 |
| |
| 单选题 |



| 2. C 语言中,最基本的数据类型是。 |
|---|
| O A. 整型、实型、逻辑型 |
| ● B. 整型、实型、字符型 |
| C. 整型、字符型、逻辑型 |
| D. 整型、实型、逻辑型、字符型 |
| 3. 以下有关整型变量的定义中,错误的是。。 |
| A.short int x; |
| B.long x; |
| C.unsigned x; |
| D.short x; |
| 4. 以下程序运行后的输出结果是 。 #include "stdio.h" void main() |
| { char ch='a'; int x=5; float s=2.5F; |
| |
| printf("%d,%d,%d\n",sizeof(ch),sizeof(x),sizeof(s)); } |
| printf("%d,%d,%d\n",sizeof(ch),sizeof(x),sizeof(s)); A.1,2,4 |
| |
| A.1,2,4 |
| A.1,2,4 B.1,4,4 |
| A.1,2,4 B.1,4,4 C.1,4,8 |
| A.1,2,4 B.1,4,4 C.1,4,8 D.a,5,2.5 |
| A.1,2,4 B.1,4,4 C.1,4,8 D.a,5,2.5 5. 设有定义: int k=1,m=2; float f=7; ,则以下选项中错误的表达式是。 |
| A.1,2,4 B.1,4,4 C.1,4,8 D.a,5,2.5 5. 设有定义: int k=1,m=2; float f=7; ,则以下选项中错误的表达式是。 A.k=k+=k |
| □ A.1,2,4 □ B.1,4,4 □ C.1,4,8 □ D.a,5,2.5 5. 设有定义: int k=1,m=2; float f=7; ,则以下选项中错误的表达式是。 □ A.k=k+=k □ Bk++ |

| #include < stdio.h> |
|---|
| main() |
| { char a,b; |
| a='A'+'5'-'3'; |
| b=a+'6'-'2'; |
| printf("%d%c\n",a,b); } |
| A.6771 |
| ● B.67G |
| C.CG |
| D.C71 |
| 7. 以下程序运行后的输出结果是 。 |
| #include < stdio.h> |
| main() |
| { int x,y,z; |
| x=y=1; |
| Z=X++,y++,++y; |
| printf("%d,%d,%d\n",x,y,z); } |
| A.2,3,3 |
| B.2,3,2 |
| C.2,3,1 |
| D.2,2,1 |
| 8. 设变量已经正确定义并赋值,以下正确的表达式是。。 |
| A.x=y*5=x+z |
| B.int(15.8%5) |
| C.x=y+z*5,++y |
| D.x=25%5.0 |
| 9. 程序段 :int x=12; double y=3.141593;printf("%d %8.6f",x,y); 的输出结果是 。 |
| |

| A.12 3.141593 |
|--|
| B.123.141593 |
| C.12,3.141593 |
| D.123.1415930 |
| 10. 判断 char 型变量 ch 是否为小写字母的正确表达式是。 |
| A.'a' < =ch < ='z' |
| B.(ch > ='a') & (ch < ='z') |
| C.(ch > ='a') && (ch < ='z') |
| D.('a' < =ch) AND ('z' > =ch) |
| 11. 下列程序的输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() |
| $ \{ \text{int} i=1, j=2, k=3; \qquad \text{if}(i++==1\&\&(++j==3 k++==3)) \qquad \text{printf}("\%d \ \%d \ \%d", i, j, k); $ $ \} $ |
| A.1 2 3 |
| B.2 3 4 |
| C.2 2 3 |
| © D.2 3 3 |
| 12. 下列条件语句中,输出结果与其他语句不同的是。 |
| A.if(a) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y); |
| B.if(a==0) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",x); |
| C.if(a!=0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y); |
| D.if(a==0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y); |
| 13. 以下程序执行后的输出结果是。 #inlude "stdio.h" main() |
| $\{ int a=5,b=4,c=3,d=1; d=(a > b > c); printf("%d\n",d); \}$ |

| A.3 |
|--|
| O B.2 |
| C.1 |
| • D.0 |
| 14. 为表示关系 x y z , 应使用的 C 语言表达式为。 |
| • A.(x > =y) && (y > =z) |
| B.(x > =y) and (y > =z) |
| C.x > =y > =z |
| D.(x > =Y) && (Y > =z) |
| 15. 以下描述中正确的是()。 |
| A. 由于 do-while 循环中循环体语句只能是一条可执行语句 ,所以循环体内不能使用复合语句 |
| B.do-while 循环由 do 开始,用 while 结束,在 while(表达式)后面不能写分号 |
| C. 在 do-while 循环体中,是先执行一次循环 ,再进行判断 |
| D.do-while 循环中,根据情况可以省略 while |
| 16. 以下程序的输出结果是 ()。 #include "stdio.h" void main() { int i,a=0,b=0; for(i=1;i< 10;i++) { if(i%2==0) {a++; continue;} b++;} printf("a=%d,b =%d",a,b); } |
| A.a=4,b=4 |
| B.a=4,b=5 |
| C.a=5,b=4 |
| O D.a=5,b=5 |

| 17. | 下列 | 程序的 | 输出结果 | 是 | o | | | | | | | | |
|-------|---------------|---------|--------|---------------|-----------|--------------------|---------------|------------|------------|------|------|---------|-----|
| | lude | "std | | void | | { | | i,a=0,b=0; | | | | 10;i++) | { |
| IT(| 1%2== | =0) | {a++; | continue | e;} | b++;} | print | f("a=%d,b= | =%d",a,b); | | } | | |
| 0 | A.a= | 4,b=4 | | | | | | | | | | | |
| • | B.a= | -4,b=5 | | | | | | | | | | | |
| _ | | | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.a= | =5,b=4 | | | | | | | | | | | |
| 0 | D.a= | =5,b=5 | | | | | | | | | | | |
| 18. | 以下 | 程序的 | 运行结果 | 是 | o | | | | | | | | |
| #inc | | | dio.h> | void | - | { | | i,j,m=55; | | | =3; | i++) | |
| | П | ior(j=3 | ;j < | =i;j++) | rn: | =M%J; | printi(| %d\n",m); | | } | | | |
| 0 | A.0 | | | | | | | | | | | | |
| • | B.1 | | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.2 | | | | | | | | | | | | |
| | TO.2 | | | | | | | | | | | | |
| 0 | D.3 | | | | | | | | | | | | |
| 19. | 以下 | | | 出结果是 | | o | #includ | e "std | lio.h" | void | main | () | |
| { | int | | | le(k | | | 00 | so 1 · | nu-k: | 62 | so (| | cac |
| | switch 3 : | n+=k | | default k; | | oreak; intf("%d | ca \n",n); | | n+=k; } | Ca | se 2 | | cas |
| 0 | A.0 | | | | | · | · | | | | | | |
| 0 | B.4 | | | | | | | | | | | | |
| 0 | C.6 | | | | | | | | | | | | |
| • | D.7 | | | | | | | | | | | | |
| 20. | 下面 | 程序的 | 运行结果 | 是 | 0 | #include |) < | stdio.h | > #inclu | ude | < st | ring.h | > |
| mair | | ,_,, | | | | | | | | | | 3 | |
| | char | a[30] | | | (&a[0],"d | ch"); | | strcpy | (&a[1],"de | f"); | | strcpy | y(& |
| a[2], | "abc") | ; | р | rintf("%s\ | n",a);} | | | | | | | | |
| 0 | A.ch | defabo | , | | | | | | | | | | |

| 0 | B.cda |
|-----------|--|
| • | C.cdabc |
| 0 | D.abcdef |
| 21. 正福 | 设有定义: char a[80];int i=0; ,以下不能将一行带有空格的字符串 (不超过 80 个字符) 角读入的是 。 |
| С | A.gets(a); |
| C | B.while((a[i++]=getchar())!='\n'); a[i]='\0'; |
| • | C.scanf("%s",a); |
| 0 | D.do{scanf("%c",&a[i]); }while(a[i++]!='\n'); a[i]='\0'; |
| 22. | 以下定义合法的是。 |
| C | A.int a[]="string"; |
| 0 | B.int a[5]={0,1,2,3,4,5}; |
| • | C.char s[]="string"; |
| 0 | D.char a()={0,1,2,3,4,5}; |
| 23. | 以下定义正确的是。 |
| 0 | A.int num[]; |
| • | B.#define N 100 int num[N]; |
| C | C.int num[0100]; |
| 0 | D.int N=100; int num[N]; |
| 24. | |
| 0 | int n=1,m; m=f(f(f(n))); printf("%d\n",m);} int f(int x) {return $x*2$;} A.1 |

| 0 | B.2 |
|-------------|--|
| 0 | C.4 |
| • | D.8 |
| 25. | 在一个 C 源程序文件中所定义的全局变量,其作用域为。 |
| 0 | A. 所在文件的全部范围 |
| 0 | B. 所在程序的全部范围 |
| 0 | C. 所在函数的全部范围 |
| • | D. 由具体定义位置和 extern 说明来决定范围 |
| 26. | 以下叙述中正确的是。 |
| ୍ | A. 预处理命令行必须位于 C源程序的起始位置 |
| 0 | B. 每个 C程序必须在开头包含预处理命令行: #include "stdio.h" |
| 0 | C.C 语言的预处理不能实现宏定义和条件编译的功能 |
| • | D.在 C 语言中,预处理命令行都以 "#" 开头 |
| 27. void | 以下程序的输出结果是。 #include "stdio.h" #define f(x) x*x main() { int a=6,b=2,c; c=f(a)/f(b); printf("%d\n",c); } |
| 0 | A.9 |
| 0 | B.18 |
| • | C.36 |
| 0 | D.6 |
| 28. | 有如下的说明: union test |
| | union test { int a; char c; }test1; |
| 则在 | VC环境下 sizeof(union test) 的结果是。 |

| • A.4 |
|---|
| O B.2 |
| C.5 |
| O D.3 |
| |
| A. 只有一个成员占用内存空间 |
| B. 所有成员都占用内存空间 |
| C. 没有成员占用内存空间 |
| D. 部分成员占用内存空间 |
| 30. 设有定义: char *c; ,以下选项中能够使字符型指针 |
| A.char str[]="string" ;c=str; |
| B.scanf("%s",c); |
| C.c=getchar() ; |
| D.*c="string"; |
| 31. 以下程序的运行结果是 。 |
| #include < stdio.h > main() |
| (int a[]={10,20,30,40},*p=a,i; |
| for(i=0;i < = 3;i++) {a[i]=*p;p++;} printf("%d\n",a[2]); } |
| • A.30 |
| O B.40 |
| C.10 |
| O D.20 |

| 32. | 函数 fscanf 的功能是。 | |
|-----|------------------------------------|---------|
| • | A. 将信息从文件输入 | |
| 0 | B. 将信息输出到文件 | |
| 0 | C. 将信息从控制台输入 | |
| 0 | D. 将信息输出到控制台终端上 | |
| 33. | 语句 "fseek(fp, - 100L,1); "的功能是。 | |
| 0 | A. 将 fp 所指向的文件的读写指针移到距文件首 100 个字节处 | |
| 0 | B. 将 fp 所指向的文件的读写指针移到距文件尾 100 个字节处 | |
| • | C. 将 fp 所指向的文件的读写指针从当前位置向文件首方向移动 | 100 个字节 |
| 0 | D. 将 fp 所指向的文件的读写指针从当前位置向文件尾方向移动 | 100 个字节 |