**第一章单元测试**

1.将C程序编译成目标文件，其扩展名为EXE。(A)

A错  
B对  
  
2.main函数是C程序的入口，由计算机系统负责调用。(A)  
  
A对  
B错  
  
3.变量必须先定义后使用。(A)  
  
A对  
B错  
  
4.C语言是一种（D）。  
  
A机器语言  
B汇编语言  
C低级语言  
D高级语言  
  
5.在C源程序中，整型常量不能表示的数制是（C）。  
  
A十进制  
B八进制  
C二进制  
D十六进制  
  
6.若已定义char c=&apos;a&apos;，则变量c所占的字节数为\_\_\_\_（A）\_\_\_。  
  
A 1  
B 3

C 2  
D 4  
  
**第二章单元测试**  
1.二元运算符均可以和赋值运算符构成复合的赋值运算符。(A)  
  
A对  
B错  
  
2.表达式1/4+2.75的值是3。(B)  
  
A对  
B错  
  
3.已知i、j、k为int型变量，若从键盘输入：1,2,3<CR>，使i的值为1，j的值为2，k的值为3，以下选项中正确的输入语句是(C)。  
  
A scanf(&apos;i=%d,j=%d,k=%d&apos;,&i,&j,&k);  
  
B scanf(&apos;%2d %2d %2d&apos;,&i,&j,&k);  
  
C scanf(&apos;%d,%d,%d&apos;,&i,&j,&k);  
  
D scanf(&apos;%d %d %d&apos;,&i,&j,&k)  
  
4.以下叙述中正确的是\_\_（D）\_\_。  
  
A调用getchar函数读入字符时，可以从键盘上输入字符所对应的ASCII码  
B调用printf函数时，必须要有输出项  
C在C语言中，整数可以以十二进制、八进制或十六进制的形式输出  
D使用putchar函数时，必须在之前包含头文件stdio.h  
  
5.设有定义：int x=2;，以下表达式中，值不为6的是(B)。  
  
A x++,2\*x  
B 2\*x,x+=2  
C x\*=(1+x)  
D x\*=x+1  
  
**第三章单元测试**1.所有关系运算符的运算优先级相同。(B)  
  
A对  
B错  
  
2.关系运算符是双目运算符，其功能是将两个运算对象进行大小比较。(A)  
  
A对  
B错  
  
3.当a=1,b=2,c=3时，执行语句“if(a > c) {b=a;a=c;c=b;}”后，变量c中的值为2。(A)  
  
A错  
B对  
  
4.为表示关系100 ≥ b ≥ 0，应使用C语言表达式\_\_\_（B）\_\_\_。  
  
A 100 >=b >=0  
  
B (100 >=b)&&(b >=0)  
  
C (100 >=B)&&(B >=0)  
  
D (100 >=b)and(b >=0)  
  
5.else子句不能单独作为语句使用，它是if语句的一部分，必须与if配对使用。(A)  
  
A对  
B错  
  
**第四章单元测试**1.在循环外的语句不受循环的控制，在循环内的语句也不受循环的控制。(A)  
  
A错  
B对  
  
2.循环for(  ;  ;  )的循环条件始终为真。(B)  
  
A错  
B对  
  
3.若i为整型变量，则 for(i=2;i==0;)printf("%d",i--);循环执行次数是0次。(A)  
  
A对  
B错  
  
4.若变量已正确定义,有以下程序段   
i=0;   
do printf("%d,",i);while(i++);   
printf("%d",i);   
其输出结果是（C）。  
  
A 0,0  
  
B 1,1  
  
C 0,1  
  
D程序进入无限循环  
  
5.有以下程序  
  
#include <stdio.h>  
  
void main()  
  
{  int  x,a=1,b=1;  
  
while(1)  
  
{  scanf("%d",&x);  
  
if(x>0) { a\*=x;  break; }  
  
if(x<0) { b\*=x;  continue; }  
  
printf("%d,%d",a,b);  
  
}  
  
}  
  
程序运行时输入：-1 -2 0 1 2 <回车>，则输出结果是（B）。  
  
  
  
A -1,1   
  
B 1,2    
  
C -2,1  
  
D 2,2   
  
**第五章单元测试**  
1.数组名代表数组的首地址。(B)  
  
A错  
B对  
  
2.一个数组可以存储不同类型的数据。(B)  
  
A对  
B错  
  
3.若有定义：int a[10];，使用数组元素时，下标的最小值是1，最大值是10。(A)  
  
A错  
B对  
  
4.下面程序的运行结果是\_\_（B）\_\_\_。  
  
#include < stdio.h >   
  
main()  
  
{ int a[5],i;   
  
  for(i=0;i< 5;i++)  
  
  { a[i]=9\*(i-2+4\*(i >3))%5;  
  
    printf("%2d",a[i]); }   
  
}  
  
A -3-4 0 4 2  
  
B -3-4 0 4 4  
  
C -3-4 0 4 0  
  
D -3-4 0 4 3  
  
5.下面程序的运行结果是\_\_\_（A）\_\_\_。  
  
#include < stdio.h >  
  
main()  
  
{ int a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9},i;  
  
  for(i=0;i<=2;i++) printf("%d  ",a[i][2-i]);   
  
}  
  
A 3 5 7  
  
B 3 6 9  
  
C 1 5 9  
  
D 1 4 7  
  
6.数组在定义时可以不指定数组的长度，可根据程序中实际使用的元素个数决定。(B)  
  
A对  
B错  
**第六章单元测试**

1.如果某个函数在定义时省略了存储类型，则默认的存储类型是int。（A）  
  
A对  
B错  
  
2.函数可以嵌套定义，但是不可以嵌套调用。（B）  
  
A对  
B错  
  
3.函数中的多个return语句，可以实现调用该函数后，多个值同时被返回。（B）  
  
A对  
B错  
  
4.以下程序运行后的输出结果是（D）  
  
#include "stdio.h"  
  
int f(int x);  
  
main()  
  
{ int n=1,m;  
  
m=f(f(f(n)));  
  
printf("%d ",m);  
  
}  
  
int f(int x)  
  
{return x\*2;}  
  
  
  
A 4  
  
B 1  
  
C 2  
  
D 8  
  
5.以下程序的输出结果是\_\_\_\_（D）\_\_\_\_。  
  
#include "stdio.h"  
  
f(int b[],int m,int n)  
  
{ int i,s=0;  
  
for(i=m;i<= n;i=i+2)  
  
   s=s+b[i];  
  
return  s; }  
  
main()  
  
{ int x,a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};  
  
x=f(a,3,7);  
  
printf("%d ",x);  
  
 }  
  
  
  
A 15  
  
B 10  
  
C 8  
  
D 18

**第七章单元测试**  
1.若有定义int a[5],\*p=a;，则对a数组元素的正确引用是\_\_（A）\_\_。  
  
A \*(a+2)  
  
B \*&a[5]  
  
C \*(p+5)  
  
D a+2  
  
2.以下程序的运行结果是\_\_\_（D）\_\_\_。                      
  
 #include "stdio.h"  
  
main()  
  
{int m=1,n=2,\*p=&m,\*q=&n,\*r;  
  
r=p;p=q;q=r;  
  
printf("%d,%d,%d,%d ",m,n,\*p,\*q);  
  
 }  
  
  
  
A 1,2,1,2  
  
B 2,1,1,2  
  
C 2,1,2,1  
  
D 1,2,2,1  
  
3.若有语句int \*point,a=4;和point=&a; 下面均代表地址的一组选项是\_\_（A）\_\_。  
  
A &a,&\*point,point  
  
B &\*a,&a,\*point  
  
C &point,\*point,&a  
  
D a,point,\*&a  
  
4.已知int a[4],\*p;，则语句p=&a;是正确的。（B）  
  
A对  
B错  
  
5.指针变量的类型不是该变量本身的类型，而是它所指向的变量的类型。（B）  
  
A错  
B对

**第八章单元测试**  
1.下列的结论中只有\_\_\_（B）\_\_\_是正确的。

A只有部分递归程序可以用非递归算法实现  
  
B所有的递归程序均可以采用非递归算法实现  
  
C所有的递归程序均不可以采用非递归算法实现  
  
D以上三种说法都不对  
  
2.以下程序的执行结果为\_\_\_\_（C）\_\_\_\_。  
  
#include "stdio.h"   
 float fun(int x,int y)  
{  return(x\*y);  }  
main()  
{ int a=2,b=5,c=8;    
printf("%.0f",fun((int)fun(a+b,c),a-b));}  
  
A -24  
  
B 168  
  
C -168  
  
D 24  
  
3.以下程序的输出结果是\_\_\_\_（D）\_\_\_\_。  
  
#include "stdio.h"  
  
#define f(x) x\*x  
  
void main()  
  
{  int a=6,b=2,c;  
  
   c=f(a)/f(b);   
  
 printf("%d ",c);   
  
}  
  
A 18  
  
B 9  
  
C 6  
  
D 36  
  
4.有参的宏，其参数参与运算，宏替换要先完成参数的计算，然后再执行替换。（A）

A错  
B对  
  
5.下列程序的运行结果为\_\_（D）\_\_。  
#include "stdio.h"  
#define MA(x) x\*(x-1)  
void main()  
{ int a=1,b=2;  
printf("%d",MA(1+a+b));   
}  
  
A 7  
  
B 6  
  
C 5  
  
D 8

**第九章单元测试**  
1.结构体中各个成员的数据类型必须是相同的。（A）  
  
A错  
B对  
  
2.typedef的作用是给已有的数据类型取一个别名。（B）  
  
A错  
B对  
  
3.结构体变量所占用空间是全部成员占用空间之和。（B）  
  
A错  
B对  
  
4.在定义一个共用体变量时，系统分配给它的内存是（B）。  
  
A各成员所需内存之和  
  
B成员中占用内存最大者  
  
C任意一个成员所需内存  
  
D第一个成员所需内存  
  
5.已知对学生记录的描述为：  
　struct student  
　{ int num;  
　  char name[20],sex;  
　　 struct{  int year,month,day; }birthday;  
　};  
　struct student stu;  
设变量stu中的"生日"是"1995年11月12日"，对"birthday"正确赋值的程序是\_\_（B）\_\_。   
  
A stu.year=1995;stu.month=11;stu.day=12;  
  
B stu.birthday.year=1995;stu.birthday.month=11;stu.birthday.day=12;  
  
C birthday.year=1995;birthday.month=11;birthday.day=12;  
  
D year=1995;month=11;day=12;  
  
  
 **第十章单元测试**  
1.C语言中通过文件指针对它所指向的文件进行操作。（B）  
  
A错  
B对  
  
2.函数rewind()的作用是使文件指针返回上次移动的位置。（B）  
  
A对  
B错  
  
3.以下函数不能用于向文件写入数据的是\_\_\_（B）\_\_\_。  
  
A fprintf  
  
B ftell  
  
C fwrite  
  
D fputc  
  
5.下列关于C语言文件的叙述中正确的是\_\_（B）\_\_。  
  
A文件由结构序列组成，可以构成二进制文件或文本文件  
  
B文件由数据序列组成，可以构成二进制文件或文本文件  
  
C文件由一系列数据依次排列组成，只能构成二进制文件  
  
D文件由字符序列组成，其类型只能是文本文件  
  
6.函数fopen()不可以打开二进制文件。（B）  
  
A对  
B错