

```

        while (curC != dC) {
            System.out.print(m[tR][curC] + " ");
            curC++;
        }
        while (curR != dR) {
            System.out.print(m[curR][dC] + " ");
            curR++;
        }
        while (curC != tC) {
            System.out.print(m[dR][curC] + " ");
            curC--;
        }
        while (curR != tR) {
            System.out.print(m[curR][tC] + " ");
            curR--;
        }
    }
}

```

将正方形矩阵顺时针转动 90°

【题目】

给定一个 $N \times N$ 的矩阵 `matrix`，把这个矩阵调整成顺时针转动 90° 后的形式。

例如：

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

顺时针转动 90° 后为：

13	9	5	1
14	10	6	2
15	11	7	3
16	12	8	4

【要求】

额外空间复杂度为 $O(1)$ 。

【难度】

士 ★☆☆☆

【解答】

这里仍使用分圈处理的方式，在矩阵中用左上角的坐标(tR, tC)和右下角的坐标(dR, dC)就可以表示一个子矩阵。比如，题目中的矩阵，当(tR, tC)=(0,0)、(dR, dC)=(3,3)时，表示的子矩阵就是整个矩阵，那么这个子矩阵最外层的部分如下。

```

1    2    3    4
5                8
9                12
13   14   15   16

```

在这个外圈中，1，4，16，13为一组，然后让1占据4的位置，4占据16的位置，16占据13的位置，13占据1的位置，一组就调整完了。然后2，8，15，9为一组，继续占据调整的过程，最后3，12，14，5为一组，继续占据调整的过程。然后(tR, tC)=(0,0)、(dR, dC)=(3,3)的子矩阵外层就调整完毕。接下来令 tR 和 tC 加1，即(tR, tC)=(1,1)，令 dR 和 dC 减1，即(dR, dC)=(2,2)，此时表示的子矩阵如下。

```

6    7
10   11

```

这个外层只有一组，就是6，7，11，10，占据调整之后即可。所以，如果子矩阵的大小是 $M \times M$ ，一共就有 $M-1$ 组，分别进行占据调整即可。

具体过程请参看如下代码中的 `rotate` 方法。

```

public void rotate(int[][] matrix) {
    int tR = 0;
    int tC = 0;
    int dR = matrix.length - 1;
    int dC = matrix[0].length - 1;
    while (tR < dR) {
        rotateEdge(matrix, tR++, tC++, dR--, dC--);
    }
}

public void rotateEdge(int[][] m, int tR, int tC, int dR, int dC) {
    int times = dC - tC; // times 就是总的组数
    int tmp = 0;
    for (int i = 0; i != times; i++) { // 一次循环就是一组占据调整
        tmp = m[tR][tC + i];

```

```

        m[tR][tC + i] = m[dR - i][tC];
        m[dR - i][tC] = m[dR][dC - i];
        m[dR][dC - i] = m[tR + i][dC];
        m[tR + i][dC] = tmp;
    }
}

```

“之”字形打印矩阵

【题目】

给定一个矩阵 `matrix`，按照“之”字形的方式打印这个矩阵，例如：

```

1   2   3   4
5   6   7   8
9   10  11  12

```

“之”字形打印的结果为：1, 2, 5, 9, 6, 3, 4, 7, 10, 11, 8, 12

【要求】

额外空间复杂度为 $O(1)$ 。

【难度】

士 ★☆☆☆

【解答】

本书提供的实现方法是这样处理的：

1. 上坐标(`tR`,`tC`)初始为(0,0)，先沿着矩阵第一行移动(`tC++`)，当到达第一行最右边的元素后，再沿着矩阵最后一列移动(`tR++`)。
2. 下坐标(`dR`,`dC`)初始为(0,0)，先沿着矩阵第一列移动(`dR++`)，当到达第一列最下边的元素时，再沿着矩阵最后一行移动(`dC++`)。
3. 上坐标与下坐标同步移动，每次移动后的上坐标与下坐标的连线就是矩阵中的一条斜线，打印斜线上的元素即可。
4. 如果上次斜线是从左下向右上打印的，这次一定是从右上向左下打印，反之亦然。总之，可以把打印的方向用 `boolean` 值表示，每次取反即可。

具体请参看如下代码中的 `printMatrixZigZag` 方法。