```
public int getMaxLength(Node head, int sum) {
       HashMap<Integer, Integer> sumMap = new HashMap<Integer, Integer>();
       sumMap.put(0, 0); // 重要
       return preOrder (head, sum, 0, 1, 0, sumMap);
public int preOrder (Node head, int sum, int preSum, int level,
               int maxLen, HashMap<Integer, Integer> sumMap) {
       if (head == null) {
               return maxLen;
       int curSum = preSum + head.value;
       if (!sumMap.containsKey(curSum)) {
               sumMap.put(curSum, level);
       if (sumMap.containsKey(curSum - sum)) {
               maxLen = Math.max(level - sumMap.get(curSum - sum), maxLen);
       maxLen = preOrder(head.left, sum, curSum, level + 1, maxLen, sumMap);
       maxLen = preOrder(head.right, sum, curSum, level + 1, maxLen, sumMap);
       if (level == sumMap.get(curSum)) {
               sumMap.remove(curSum);
       return maxLen;
```

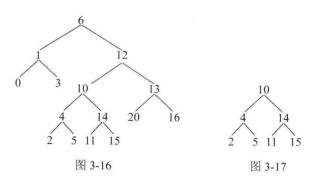
找到二叉树中的最大搜索二叉子树

【题目】

给定一棵二叉树的头节点 head,已知其中所有节点的值都不一样,找到含有节点最多的搜索二叉子树,并返回这棵子树的头节点。

例如,二叉树如图 3-16 所示。

这棵树中的最大搜索二叉子树如图 3-17 所示。



【要求】

如果节点数为N,要求时间复杂度为O(N),额外空间复杂度为O(h),h为二叉树的高度。

【难度】

尉★★☆☆

【解答】

以节点 node 为头的树中,最大的搜索二叉子树只可能来自以下两种情况。

第一种:如果来自 node 左子树上的最大搜索二叉子树是以 node.left 为头的;来自 node 右子树上的最大搜索二叉子树是以 node.right 为头的; node 左子树上的最大搜索二叉子树的最大值小于 node.value; node 右子树上的最大搜索二叉子树的最小值大于 node.value,那么以节点 node 为头的整棵树都是搜索二叉树。

第二种:如果不满足第一种情况,说明以节点 node 为头的树整体不能连成搜索二叉树。这种情况下,以 node 为头的树上的最大搜索二叉子树是来自 node 的左子树上的最大搜索二叉子树和来自 node 的右子树上的最大搜索二叉子树之间,节点数较多的那个。

通过以上分析,求解的具体过程如下:

- 1. 整体过程是二叉树的后序遍历。
- 2. 遍历到当前节点记为 cur 时,先遍历 cur 的左子树收集 4 个信息,分别是左子树上最大搜索二叉子树的头节点(IBST)、节点数(ISize)、最小值(IMin)和最大值(IMax)。再遍历 cur 的右子树收集 4 个信息,分别是右子树上最大搜索二叉子树的头节点(rBST)、节点数(rSize)、最小值(rMin)和最大值(rMax)。
- 3. 根据步骤 2 所收集的信息,判断是否满足第一种情况,如果满足第一种情况,就返回 cur 节点,如果满足第二种情况,就返回 IBST 和 rBST 中较大的一个。
 - 4. 可以使用全局变量的方式实现步骤 2 中收集节点数、最小值和最大值的问题。 找到最大搜索二叉子树的具体过程请参看如下代码中的 biggestSubBST 方法。

```
return posOrder (head, record);
             public Node posOrder(Node head, int[] record) {
                     if (head == null) {
                            record[0] = 0;
                                                          record[0]=节点数,[1]=最小值,[2]=最大值
                            record[1] = Integer.MAX VALUE;
                            record[2] = Integer.MIN VALUE;
                            return null;
                     int value = head.value;
                     Node left = head.left:
IBST左子树上的最大搜索
                    Node right = head.right;
                     Node lBST = posOrder(left, record);
二叉树的头节点
                     int lSize = record[0];
rBST为右子树上的
                    int lMin = record[1];
                    int 1Max = record[2];
                    Node rBST = posOrder(right, record);
                    int rSize = record[0];
                    int rMin = record[1];
                    int rMax = record[2];
                     record[1] = Math.min(lMin, value);
                     record[2] = Math.max(rMax, value);
                    if (left == lBST && right == rBST && lMax < value && value < rMin)
                                                           判断是否符合情况1,即结合左右最大搜索二叉
                            record[0] = 1Size + rSize + 1;
                            return head;
                    record[0] = Math.max(lSize, rSize);
                                                       不符合则选择最大的一方
                    return lSize > rSize ? lBST : rBST;
             }
```

public Node biggestSubBST(Node head) {
 int[] record = new int[3];

找到二叉树中符合搜索二叉树条件的最大拓扑结构

【题目】

给定一棵二叉树的头节点 head,已知所有节点的值都不一样,返回其中最大的且符合搜索二叉树条件的最大拓扑结构的大小。

例如,二叉树如图 3-18 所示。