

```

        if (arr[i] > ends[m]) {
            l = m + 1;
        } else {
            r = m - 1;
        }
    }
    right = Math.max(right, l);
    ends[l] = arr[i];
    dp[i] = l + 1;
}
return dp;
}

```

时间复杂度  $O(M\log N)$  方法的整个过程请参看如下代码中的 lis2 方法。

```

public int[] lis2(int[] arr) {
    if (arr == null || arr.length == 0) {
        return null;
    }
    int[] dp = getdp2(arr);
    return generateLIS(arr, dp);
}

```

## 汉诺塔问题

### 【题目】

给定一个整数  $n$ ，代表汉诺塔游戏中从小到大放置的  $n$  个圆盘，假设开始时所有的圆盘都放在左边的柱子上，想按照汉诺塔游戏的要求把所有的圆盘都移到右边的柱子上。实现函数打印最优移动轨迹。

### 【举例】

$n=1$  时，打印：

move from left to right

$n=2$  时，打印：

move from left to mid

move from left to right

move from mid to right

## 【进阶题目】

给定一个整型数组 `arr`，其中只含有 1、2 和 3，代表所有圆盘目前的状态，1 代表左柱，2 代表中柱，3 代表右柱，`arr[i]` 的值代表第  $i+1$  个圆盘的位置。比如，`arr=[3,3,2,1]`，代表第 1 个圆盘在右柱上、第 2 个圆盘在右柱上、第 3 个圆盘在中柱上、第 4 个圆盘在左柱上。如果 `arr` 代表的状态是最优移动轨迹过程中出现的状态，返回 `arr` 这种状态是最优移动轨迹中的第几个状态。如果 `arr` 代表的状态不是最优移动轨迹过程中出现的状态，则返回 -1。

## 【举例】

`arr=[1,1]`。两个圆盘目前都在左柱上，也就是初始状态，所以返回 0。

`arr=[2,1]`。第一个圆盘在中柱上、第二个圆盘在左柱上，这个状态是 2 个圆盘的汉诺塔游戏中最优移动轨迹的第 1 步，所以返回 1。

`arr=[3,3]`。第一个圆盘在右柱上、第二个圆盘在右柱上，这个状态是 2 个圆盘的汉诺塔游戏中最优移动轨迹的第 3 步，所以返回 3。

`arr=[2,2]`。第一个圆盘在中柱上、第二个圆盘在中柱上，这个状态是 2 个圆盘的汉诺塔游戏中最优移动轨迹从来不会出现的状态，所以返回 -1。

## 【进阶题目要求】

如果 `arr` 长度为  $N$ ，请实现时间复杂度为  $O(N)$ 、额外空间复杂度为  $O(1)$  的方法。

## 【难度】

校 ★★★☆

## 【解答】

原问题。假设有 `from` 柱子、`mid` 柱子和 `to` 柱子，都在 `from` 的圆盘  $1\sim i$  完全移动到 `to`，最优过程为：

步骤 1 为圆盘  $1\sim i-1$  从 `from` 移动到 `mid`。

步骤 2 为单独把圆盘  $i$  从 `from` 移动到 `to`。

步骤 3 为把圆盘  $1\sim i-1$  从 `mid` 移动到 `to`。如果圆盘只有 1 个，直接把这个圆盘从 `from` 移动到 `to` 即可。

打印最优移动轨迹的方法参见如下代码中的 `hanoi` 方法。

```
public void hanoi(int n) {  
    if (n > 0) {
```

```

        func(n, "left", "mid", "right");
    }

    public void func(int n, String from, String mid, String to) {
        if (n == 1) {
            System.out.println("move from " + from + " to " + to);
        } else {
            func(n - 1, from, to, mid);
            func(1, from, mid, to);
            func(n - 1, mid, from, to);
        }
    }
}

```

进阶题目。首先求都在 from 柱子上的圆盘  $1 \sim i$ ，如果都移动到 to 上的最少步骤数，假设为  $S(i)$ 。根据上面的步骤， $S(i)$ =步骤 1 的步骤总数+1+步骤 3 的步骤总数= $S(i-1)+1+S(i-1)$ ， $S(1)=1$ 。所以  $S(i)+1=2(S(i-1)+1)$ ， $S(1)+1=2$ 。根据等比数列求和公式得到  $S(i)+1=2^i$ ，所以  $S(i)=2^{i-1}$ 。

对于数组 arr 来说，arr[N-1]表示最大圆盘 N 在哪个柱子上，情况有以下三种：

- 圆盘 N 在左柱上，说明步骤 1 或者没有完成，或者已经完成，需要考查圆盘  $1 \sim N-1$  的状况。
- 圆盘 N 在右柱上，说明步骤 1 已经完成，起码走完了  $2^{N-1}-1$  步。步骤 2 也已经完成，起码又走完了 1 步，所以当前状况起码是最优步骤的  $2^{N-1}$  步，剩下的步骤怎么确定还得继续考查圆盘  $1 \sim N-1$  的状况。
- 圆盘 N 在中柱上，这是不可能的，最优步骤中不可能让圆盘 N 处在中柱上，直接返回-1。

所以整个过程可以总结为：对圆盘  $1 \sim i$  来说，如果目标为从 from 到 to，那么情况有三种：

- 圆盘  $i$  在 from 上，需要继续考查圆盘  $1 \sim i-1$  的状况，圆盘  $1 \sim i-1$  的目标为从 from 到 mid。
- 圆盘  $i$  在 to 上，说明起码走完了  $2^{i-1}$  步，剩下的步骤怎么确定还得继续考查圆盘  $1 \sim i-1$  的状况，圆盘  $1 \sim i-1$  的目标为从 mid 到 to。
- 圆盘  $i$  在 mid 上，直接返回-1。

整个过程参看如下代码中的 step1 方法。

```

public int step1(int[] arr) {
    if (arr == null || arr.length == 0) {
        return -1;
    }
}

```

```

        return process(arr, arr.length - 1, 1, 2, 3);
    }

    public int process(int[] arr, int i, int from, int mid, int to) {
        if (i == -1) {
            return 0;
        }
        if (arr[i] != from && arr[i] != to) {
            return -1;
        }
        if (arr[i] == from) {
            return process(arr, i - 1, from, to, mid);
        } else {
            int rest = process(arr, i - 1, mid, from, to);
            if (rest == -1) {
                return -1;
            }
            return (1 << i) + rest;
        }
    }
}

```

step1 方法是递归函数，递归最多调用  $N$  次，并且每步的递归函数再调用递归函数的次数最多一次。在每个递归过程中，除去递归调用的部分，剩下过程的时间复杂度为  $O(1)$ ，所以 step1 方法的时间复杂度为  $O(N)$ 。但是因为递归函数需要函数栈的关系，step1 方法的额外空间复杂度为  $O(N)$ ，所以为了达到题目的要求，需要将整个过程改成非递归的方法，具体请参看如下代码中的 step2 方法。

```

public int step2(int[] arr) {
    if (arr == null || arr.length == 0) {
        return -1;
    }
    int from = 1;
    int mid = 2;
    int to = 3;
    int i = arr.length - 1;
    int res = 0;
    int tmp = 0;
    while (i >= 0) {
        if (arr[i] != from && arr[i] != to) {
            return -1;
        }
        if (arr[i] == to) {
            res += 1 << i;
            tmp = from;
            from = mid;
        } else {
            tmp = to;
            to = mid;
        }
    }
}

```

```
        mid = tmp;
        i--;
    }
    return res;
}
```

## 最长公共子序列问题

### 【题目】

给定两个字符串 `str1` 和 `str2`，返回两个字符串的最长公共子序列。

### 【举例】

`str1="1A2C3D4B56"`，`str2="B1D23CA45B6A"`。

"123456"或者"12C4B6"都是最长公共子序列，返回哪一个都行。

### 【难度】

尉 ★★☆☆

### 【解答】

本题是非常经典的动态规划问题，先来介绍求解动态规划表的过程。如果 `str1` 的长度为  $M$ ，`str2` 的长度为  $N$ ，生成大小为  $M \times N$  的矩阵 `dp`，行数为  $M$ ，列数为  $N$ 。`dp[i][j]` 的含义是 `str1[0..i]` 与 `str2[0..j]` 的最长公共子序列的长度。从左到右，再从上到下计算矩阵 `dp`。

1. 矩阵 `dp` 第一列即 `dp[0..M-1][0]`，`dp[i][0]` 的含义是 `str1[0..i]` 与 `str2[0]` 的最长公共子序列长度。`str2[0]` 只有一个字符，所以 `dp[i][0]` 最大为 1。如果 `str1[i]==str2[0]`，令 `dp[i][0]=1`，一旦 `dp[i][0]` 被设置为 1，之后的 `dp[i+1..M-1][0]` 也都为 1。比如，`str1[0..M-1]="ABCDE"`，`str2[0]="B"`。`str1[0]` 为 "A"，与 `str2[0]` 不相等，所以 `dp[0][0]=0`。`str1[1]` 为 "B"，与 `str2[0]` 相等，所以 `str1[0..1]` 与 `str2[0]` 的最长公共子序列为 "B"，令 `dp[1][0]=1`。之后的 `dp[2..4][0]` 肯定都是 1，因为 `str[0..2]`、`str[0..3]` 和 `str[0..4]` 与 `str2[0]` 的最长公共子序列肯定有 "B"。

2. 矩阵 `dp` 第一行即 `dp[0][0..N-1]` 与步骤 1 同理，如果 `str1[0]==str2[j]`，则令 `dp[0][j]=1`，一旦 `dp[0][j]` 被设置为 1，之后的 `dp[0][j+1..N-1]` 也都为 1。

3. 对其他位置  $(i,j)$ ，`dp[i][j]` 的值只可能来自以下三种情况：

- 可能是 `dp[i-1][j]`，代表 `str1[0..i-1]` 与 `str2[0..j]` 的最长公共子序列长度。比如，