

```

        }
    } else if (!this.dogQ.isEmpty()) {
        return this.dogQ.poll().getPet();
    } else if (!this.catQ.isEmpty()) {
        return this.catQ.poll().getPet();
    } else {
        throw new RuntimeException("err, queue is empty!");
    }
}

public Dog pollDog() {
    if (!this.isDogQueueEmpty()) {
        return (Dog) this.dogQ.poll().getPet();
    } else {
        throw new RuntimeException("Dog queue is empty!");
    }
}

public Cat pollCat() {
    if (!this.isCatQueueEmpty()) {
        return (Cat) this.catQ.poll().getPet();
    } else {
        throw new RuntimeException("Cat queue is empty!");
    }
}

public boolean isEmpty() {
    return this.dogQ.isEmpty() && this.catQ.isEmpty();
}

public boolean isDogQueueEmpty() {
    return this.dogQ.isEmpty();
}

public boolean isCatQueueEmpty() {
    return this.catQ.isEmpty();
}
}

```

用一个栈实现另一个栈的排序

【题目】

一个栈中元素的类型为整型，现在想将该栈从顶到底按从大到小的顺序排序，只许申请一个栈。除此之外，可以申请新的变量，但不能申请额外的数据结构。如何完成排序？

【难度】

士 ★☆☆☆

【解答】

将要排序的栈记为 `stack`，申请的辅助栈记为 `help`。在 `stack` 上执行 `pop` 操作，弹出的元素记为 `cur`。

- 如果 `cur` 小于或等于 `help` 的栈顶元素，则将 `cur` 直接压入 `help`；
- 如果 `cur` 大于 `help` 的栈顶元素，则将 `help` 的元素逐一弹出，逐一压入 `stack`，直到 `cur` 小于或等于 `help` 的栈顶元素，再将 `cur` 压入 `help`。

一直执行以上操作，直到 `stack` 中的全部元素都压入到 `help`。最后将 `help` 中的所有元素逐一压入 `stack`，即完成排序。

```
public static void sortStackByStack(Stack<Integer> stack) {  
    Stack<Integer> help = new Stack<Integer>();  
    while (!stack.isEmpty()) {  
        int cur = stack.pop();  
        while (!help.isEmpty() && help.peek() > cur) {  
            stack.push(help.pop());  
        }  
        help.push(cur);  
    }  
    while (!help.isEmpty()) {  
        stack.push(help.pop());  
    }  
}
```

用栈来求解汉诺塔问题

【题目】

汉诺塔问题比较经典，这里修改一下游戏规则：现在限制不能从最左侧的塔直接移动到最右侧，也不能从最右侧直接移动到最左侧，而是必须经过中间。求当塔有 N 层的时候，打印最优移动过程和最优移动总步数。

例如，当塔数为两层时，最上层的塔记为 1，最下层的塔记为 2，则打印：

```
Move 1 from left to mid  
Move 1 from mid to right  
Move 2 from left to mid
```