paths 转成距离数组的过程中,每一个城市只经历跳出去和跳回来两个过程,距离数组转成统计数组的过程也是如此,所以时间复杂度为 O(N),整个过程没有使用额外的数据结构,只使用了有限几个变量,所以额外空间复杂度为 O(1)。全部过程请参看如下代码中的paths To Nums 方法,这也是主方法。

```
public void pathsToNums(int[] paths) {
    if (paths == null || paths.length == 0) {
        return;
    }
    // citiesPath -> distancesArray
    pathsToDistans(paths);

    // distancesArray -> numArray
    distansToNums(paths);
}
```

正数数组的最小不可组成和

【题目】

给定一个正数数组 arr, 其中所有的值都为整数, 以下是最小不可组成和的概念:

- 把 arr 每个子集内的所有元素加起来会出现很多值,其中最小的记为 min,最大的记为 max。
- 在区间[min,max]上,如果有数不可以被 arr 某一个子集相加得到,那么其中最小的那个数是 arr 的最小不可组成和。
- 在区间[min,max]上,如果所有的数都可以被 arr 的某一个子集相加得到,那么

max+1 是 arr 的最小不可组成和。

请写函数返回正数数组 arr 的最小不可组成和。

【举例】

arr=[3,2,5]。子集{2}相加产生 2 为 min, 子集{3,2,5}相加产生 10 为 max。在区间[2,10] 上, 4、6 和 9 不能被任何子集相加得到, 其中 4 是 arr 的最小不可组成和。

arr=[1,2,4]。子集 $\{1\}$ 相加产生 1 为 min,子集 $\{1,2,4\}$ 相加产生 7 为 max。在区间[1,7]上,任何数都可以被子集相加得到,所以 8 是 arr 的最小不可组成和。

【进阶题目】

如果已知正数数组 arr 中肯定有 1 这个数,是否能更快地得到最小不可组成和?

【难度】

尉★★☆☆

【解答】

解法一为暴力递归的方法,即收集每一个子集的累加和,存到一个哈希表里,然后从min 开始递增检查,看哪个正数不在哈希表中,第一个不在哈希表中的正数就是结果。具体请参见如下代码中的 unformedSum1 方法。

```
public int unformedSuml(int[] arr) {
    if (arr == null || arr.length == 0) {
        return 1;
    }
    HashSet<Integer> set = new HashSet<Integer>();
    process(arr, 0, 0, set); // 收集所有子集的和
    int min = Integer.MAX_VALUE;
    for (int i = 0; i != arr.length; i++) {
            min = Math.min(min, arr[i]);
    }
    for (int i = min + 1; i != Integer.MIN_VALUE; i++) {
            if (!set.contains(i)) {
                 return i;
            }
    }
    return 0;
}

public void process(int[] arr, int i, int sum, HashSet<Integer> set) {
```

如果 arr 长度为 N, 那么子集的个数为 $O(2^N)$, 所以暴力递归方法的时间复杂度为 $O(2^N)$, 收集子集和的过程中,递归函数 process 最多有 N 层,所以额外空间复杂度为 O(N)。

解法二是动态规划的方法。假设 arr 所有数的累加和为 sum,那么 arr 子集的累加和必然都在[0,sum]区间上。于是生成长度为 sum+1 的 boolean 型数组 dp[],dp[j]如果为 true,则表示 j 这个累加和能够被 arr 的子集相加得到,如果为 false,则表示不能。如果 arr[0..i]这个范围上的数组成的所有子集可以累加出 k,那么 arr[0..i+1]这个范围上的数组成的所有子集则必然可以累加出 k+arr[i+1]。具体过程请参看如下代码中的 unformedSum2 方法。

```
public int unformedSum2(int[] arr) {
       if (arr == null || arr.length == 0) {
               return 1;
       int sum = 0;
       int min = Integer.MAX VALUE;
       for (int i = 0; i != arr.length; i++) {
               sum += arr[i];
               min = Math.min(min, arr[i]);
       boolean[] dp = new boolean[sum + 1];
       dp[0] = true;
       for (int i = 0; i != arr.length; i++) {
               for (int j = sum; j >= arr[i]; j--) {
                      dp[j] = dp[j - arr[i]] ? true : dp[j];
               }
       for (int i = min; i != dp.length; i++) {
               if (!dp[i]) {
                      return i;
       return sum + 1;
```

更新 dp[]时,从 arr[0..i]的子集和状态更新到 arr[0..i+1]的子集和状态的过程中, $0\sim$ sum的累加和都要看是否能被加出来,所以每次更新的时间复杂度为 O(sum)。子集和状态从 arr[0]的范围增长到 arr[0..N-1],所以更新的次数为 N。所以解法二的时间复杂度为 $O(N\times \text{sum})$,额外空间就是 dp[]的长度,即额外空间复杂度为 O(N)。

进阶问题,如果正数数组 arr 中肯定有 1 这个数,求最小不可组成和的过程可以得到很好的优化,优化后可以做到时间复杂度为 *O*(*MogN*),额外空间复杂度为 *O*(1)。具体过程为:

- 1. 把 arr 排序,排序之后则必有 arr[0]==1。
- 2. 从左往右计算每个位置 i 的 range($0 \le i \le N$)。 range 代表当计算到 arr[i]时,[1,range] 区间内的所有正数都可以被 arr[0..i-1]的某一个子集加出来,初始时,arr[0]==1,range=0。
- 3. 如果 arr[i]>range+1,因为 arr 是有序的,所以 arr[i]往后的数都不会出现 range+1,所以直接返回 range+1。如果 arr[i]<=range+1,说明[1,range+arr[i]]区间上的所有正数都可以被 arr[0..i]的某一个子集加出来,所以令 range+=arr[i],继续计算下一个位置。
 - 4. 如果所有的位置都没有出现 arr[i]>range+1 的情况,直接返回 range+1。

步骤 1 的时间复杂度为 O(NlogN), 步骤 2~步骤 4 的时间复杂度为 O(N)。所以整个过程的时间复杂度为 O(NlogN), 额外空间复杂度为 O(1)。

举例说明一下, arr=[3,8,1,2], 排序后为[1,2,3,8], 计算开始前 range=0。

计算到 1 时, range 更新成 1,表示[1,1]区间上的正数都可以被 arr[0]的某个子集加出来。

计算到 2 时,range 更新成 3,表示[1,3]区间上的正数都可以被 arr[0..1]某个子集加出来。

计算到 3 时, range 更新成 6, 表示[1,6]区间上的正数都可以被 arr[0..2]某个子集加出来。

计算到 8 时,第一次出现 8>range+1,此时可知 7 这个数永无可能被得到,直接返回 7。

具体过程请参看如下代码中的 unformedSum3 方法。

```
public int unformedSum3(int[] arr) {
    if (arr == null || arr.length == 0) {
        return 0;
    }
    Arrays.sort(arr); // 把 arr排序
    int range = 0;
    for (int i = 0; i != arr.length; i++) {
        if (arr[i] > range + 1) {
            return range + 1;
        } else {
            range += arr[i];
        }
    }
    return range + 1;
}
```