

第三章 几何空间

一、向量的运算

1. 向量的数量积

(1) 在仿射坐标系 $\{O; e_1, e_2, e_3\}$ 中给定两个向量 $\alpha = (x_1, x_2, x_3)$, $\beta = (y_1, y_2, y_3)$, 则

$$\alpha \cdot \beta = (x_1, x_2, x_3) A \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}, \text{ 其中 } A = \begin{pmatrix} e_1 \cdot e_1 & e_1 \cdot e_2 & e_1 \cdot e_3 \\ e_2 \cdot e_1 & e_2 \cdot e_2 & e_2 \cdot e_3 \\ e_3 \cdot e_1 & e_3 \cdot e_2 & e_3 \cdot e_3 \end{pmatrix}.$$

(2) 在直角坐标系 $\{O; i, j, k\}$ 中给定两个向量 $\alpha = (x_1, x_2, x_3)$, $\beta = (y_1, y_2, y_3)$, 则

$$\alpha \cdot \beta = (x_1, x_2, x_3) I_3 \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^3 x_i y_i$$

$$\bullet \quad \alpha \perp \beta \Leftrightarrow \alpha \cdot \beta = 0$$

2. 向量的向量积

在直角坐标系 $\{O; i, j, k\}$ 中给定两个向量 $\alpha = (x_1, x_2, x_3)$, $\beta = (y_1, y_2, y_3)$, 则

$$\alpha \times \beta = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}.$$

$$\bullet \quad \alpha // \beta \Leftrightarrow \alpha \times \beta = 0$$

3. 向量的混合积

在直角坐标系 $\{O; i, j, k\}$ 中给定两个向量 $\alpha = (x_1, x_2, x_3)$, $\beta = (y_1, y_2, y_3)$, $\gamma = (z_1, z_2, z_3)$

$$\text{则 } (\alpha, \beta, \gamma) = \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{vmatrix}.$$

$$\bullet \quad \alpha, \beta, \gamma \text{ 共面} \Leftrightarrow (\alpha, \beta, \gamma) = 0$$

例: (1) 设 $\alpha \times \beta = \gamma \times \delta$, $\alpha \times \gamma = \beta \times \delta$, 证明 $\alpha - \delta$, $\beta - \gamma$ 共线.

(2) 设 $\alpha \times \beta + \beta \times \gamma + \gamma \times \alpha = 0$, 证明 α, β, γ 共面.

(3) 证明 $(\beta \cdot \gamma)\alpha - (\alpha \cdot \gamma)\beta \perp \gamma$.

证明：(1) 因为 $(\alpha - \delta) \times (\beta - \gamma) = \alpha \times \beta - \alpha \times \gamma - \delta \times \beta + \delta \times \gamma = \alpha \times \beta - \gamma \times \delta - \alpha \times \gamma + \beta \times \delta = 0$ ，所以 $\alpha - \delta$ ， $\beta - \gamma$ 共线。

(2) 因为 $(\alpha, \beta, \gamma) = (\alpha \times \beta) \cdot \gamma = -(\beta \times \gamma) \cdot \alpha = -(\gamma \times \alpha) \cdot \beta = -(\beta, \gamma, \alpha) = -(\gamma, \alpha, \beta) = 0$ ，所以 α, β, γ 共面。

(3) 因为 $((\beta \cdot \gamma)\alpha - (\alpha \cdot \gamma)\beta) \cdot \gamma = (\beta \cdot \gamma)(\alpha \cdot \gamma) - (\alpha \cdot \gamma)(\beta \cdot \gamma) = 0$ ，所以 $(\beta \cdot \gamma)\alpha - (\alpha \cdot \gamma)\beta \perp \gamma$ 。

二、位置关系的判断

1. 两个向量的共线；三个向量的共面。
2. 两条直线异面，共面（相交、平行、重合）
3. 两个平面相交、平行、重合
4. 直线与平面相交、平行、直线在平面上。

三、距离和垂线（在右手直角坐标系中讨论）

1. 点到直线的距离，垂线方程

垂线方程：设直线 ℓ 过已知点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 方向向量为 $v_0 = (X, Y, Z)$ ，求过 $P(x_1, y_1, z_1)$ 点直线 ℓ 的垂线方程。

法 (1)：求垂线的方向向量 v ， v 满足
$$\begin{cases} v \cdot v_0 = 0 \\ (\overrightarrow{P_0P}, v, v_0) = 0 \end{cases}$$

法 (2)：求垂足点 $Q(x, y, z)$ ， $Q(x, y, z)$ 满足
$$\begin{cases} \frac{x-x_0}{X} = \frac{y-y_0}{Y} = \frac{z-z_0}{Z} \\ \overrightarrow{PQ} \cdot v = 0 \\ (\overrightarrow{PQ}, v, \overrightarrow{P_0P}) = 0 \end{cases}$$

2. 点到平面的距离，垂线方程

垂线方程：过点 $P(x_1, y_1, z_1)$ 平面 $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$ 的垂线方程为

$$\frac{x-x_1}{A} = \frac{y-y_1}{B} = \frac{z-z_1}{C}.$$

3. 异面直线的距离，公垂线方程

公垂线方程：设异面直线 ℓ_1 和 ℓ_2 分别过点 $P_1(x_1, y_1, z_1)$ 和 $P_2(x_2, y_2, z_2)$ ，方向向量分别为 v_1

和 ν_2 ，公垂线方程为
$$\begin{cases} \begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ \nu_1 & \nu_1 \times \nu_2 \end{vmatrix} = 0 \\ \begin{vmatrix} x-x_2 & y-y_2 & z-z_2 \\ \nu_2 & \nu_1 \times \nu_2 \end{vmatrix} = 0 \end{cases} \quad \text{。因为公垂线为过直线 } \ell_1 \text{ 平行于向量 } \nu_1$$

和 $\nu_1 \times \nu_2$ 的平面与过直线 ℓ_2 平行于向量 ν_2 和 $\nu_1 \times \nu_2$ 的平面的交线。

四、 投影（在右手直角坐标系中讨论）

1. 点到平面的投影点坐标

先求过已知点到已知平面的垂线，再求垂线与已知平面的交点即投影点。

2. 点到直线的投影点坐标

参见三 1 的法 (2) 直接求垂足点（即投影点）的坐标。

3. 直线到平面的投影线方程

投影线为已知平面和另一个平面的交线，这个平面为过已知直线并且垂直于已知平面的平面。

假设已知直线为： $\ell: \frac{x-x_0}{X} = \frac{y-y_0}{Y} = \frac{z-z_0}{Z}$ ，已知平面为 $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$ ，

则 ℓ 到平面 π 的投影线方程为：
$$\begin{cases} \begin{vmatrix} x-x_0 & y-y_0 & z-z_0 \\ X & Y & Z \\ A & B & C \end{vmatrix} = 0 \\ Ax + By + Cz + D = 0 \end{cases} .$$

例：已知直线 $\ell: \begin{cases} 3x-2z-6=0 \\ x+y-2z+1=0 \end{cases}$ ，求 ℓ 在平面 $\pi: x+y+2z-5=0$ 的投影直线。

解： ℓ 的方向向量为 $\begin{vmatrix} i & j & k \\ 3 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & -2 \end{vmatrix} = 2i + 4j + 3k$ ，于是过 ℓ 垂直于 π 的平面为

$$\begin{vmatrix} x-2 & y+3 & z \\ 2 & 4 & 3 \\ 1 & 1 & -2 \end{vmatrix} = 0 \quad , \quad \text{即} \quad 5x - y - 2z - 13 = 0 \quad , \quad \text{所以投影线方程为}$$

$$\ell': \begin{cases} 5x - y - 2z - 13 = 0 \\ x + y + 2z - 5 = 0 \end{cases} .$$

五、 对称点、对称直线或反射线（在右手直角坐标系中讨论）

1. 点关于直线的对称点坐标

2. 点关于平面的对称点坐标

3. 直线关于平面的对称直线方程

例：在直角坐标系下光线从 $A(2,1,2)$ 点射至镜面上的 $C(1,1,0)$ 点，设镜面方程为 $\pi: x-y+z=0$ ，求反射线所在直线的标准方程。

解：过 A 点平面 π 的垂线方程为 $\frac{x-2}{1} = \frac{y-1}{-1} = \frac{z-2}{1}$ ，与平面 π 的交点为 $D(3,0,3)$ ，设 $A'(x,y,z)$ 为 A 相对于平面的对称点，则 $\overrightarrow{AA'} = 2\overrightarrow{AD}$ ，所以 $(x-2, y-1, z-2) = 2(3-2, 0-1, 3-2)$ ，故 $(x, y, z) = (4, -1, 4)$ 。

过 A' 点和 C 点的直线方程为 $\ell: \frac{x-2}{3} = \frac{y-1}{-2} = \frac{z}{4}$ ， ℓ 即为所求。

注：这里也可以求点 A 关于直线 ℓ' 的对称点 A' ，其中 ℓ' 为过 C 点平面 π 的垂线，但计算量要大很多，因为确定一点关于平面的对称点比确定一点关于直线的对称点容易很多。

练习题

1. 化直线方程 $\ell: \begin{cases} x+2y+z+2=0 \\ 2x-y+3z=0 \end{cases}$ 为标准方程。

2. 已知右手直角坐标系中两条直线 $\ell_1: \begin{cases} x=0 \\ y-z=0 \end{cases}$ ， $\ell_2: \begin{cases} z+2=0 \\ x+2y=0 \end{cases}$ ，

(1) 证明 ℓ_1 和 ℓ_2 异面；

(2) 求 ℓ_1 、 ℓ_2 之间的距离及公垂线方程。

3. 求右手直角坐标系中直线 $\ell: \begin{cases} 2x+3z-5=0 \\ x-2y-z+7=0 \end{cases}$ 分别在平面 xoy 和平面 $x-y+z=0$ 上的投影。

4. 光线沿直线 $\ell: \frac{x}{-1} = \frac{y-3}{1} = \frac{z-1}{1}$ 投射到平面 $\pi: x+y+z+1=0$ ，求反射线所在的直线方程。

5. 已知右手直角坐标系中点 $M_0(1,0,1)$ ，平面 $\pi_1: x-2y+3z+2=0$ 和平面 $\pi_2: x+2y-3z-2=0$ ，求过点 M_0 且与平面 π_1 、 π_2 都垂直的平面方程。

6. 已知仿射坐标系 $\{O; e_1, e_2, e_3\}$ 中向量 $\alpha = (a, b, c)$ 及平面 $\pi: Ax + By + Cz + D = 0$ ，证明： $\alpha // \pi \Leftrightarrow Aa + Bb + Cc = 0$ 。