## 第七章 二次型

## 一、二次型的标准形

#### 1. 矩阵的初等变换法.

已知二次型 $Q(\alpha) = x^T A x$ ,将 A 和 I 排成一个  $2n \times n$  的矩阵,然后对该矩阵做下面的初等变换:做一次初等列变换,然后做一次相应的初等行变换;再做一次初等列变换,然后做一次相应的初等行变换; .... 直到将 A 变成对角矩阵  $diag(d_1, \dots, d_n)$ ,此时将 I 变成可逆矩阵 P 。

$$\begin{pmatrix} A \\ I \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{做一次初等列变换,接着做一次相应的行变换;}} \begin{pmatrix} P_s^T \cdots P_1^T A P_1 \cdots P_s \\ I P_1 \cdots P_s \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_1 \\ & \ddots \\ & d_n \end{pmatrix}$$
 
$$P$$

做可以替换 x = Py, 则  $Q(\alpha) = x^T Ax$  化为标准形  $d_1 y_1^2 + \cdots + d_n y_n^2$ 。

(初等变换法,即求出了可逆替换的可逆矩阵P,同时求出了标准型的系数 $d_1,\dots,d_n$ .)

#### 2. 配方法

当二次型的项易配成平方和时使用,每做一次替换,写出替换矩阵,最后把所有替换矩阵依次相乘得到总的可逆替换矩阵 P。当一次同时对多项配方时要检验所做的替换是否为可逆替换。

3. 用主轴定理对实二次型做正交替换化标准形。

已知实二次型 $Q(\alpha) = x^T A x$ ,先求正交矩阵Q使得 $Q^T A Q$ 为对角阵 $diag(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ 。于是

经过正交替换x = Qy,实二次型 $Q(\alpha) = x^T Ax$ 化为标准形 $\lambda_1 y_1^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$ 。

例: 设
$$Q(\alpha) = x^T A x$$
,其中 $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,求可逆替换化 $Q(\alpha)$ 为标准形。

解:法一:用初等变换法。

$$\begin{pmatrix} A \\ I \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{c_2 + c_1 \to c_1} \xrightarrow{r_2 + r_1 \to r_1} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{c_1 + c_3 \to c_3} \xrightarrow{r_1 + r_3 \to r_3} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{c_2 + c_3 \to c_3} \xrightarrow{r_2 + r_3 \to r_3} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

令 
$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
,则经过可逆替换  $x = Py$  将  $Q(\alpha)$  为标准形  $-y_1^2 + y_2^2 + y_3^2$ 。

法二:配方法

### 二、规范形的求法

- 1. 对于复二次型  $Q(\alpha)=x^TAx$ 。只要求出 A 的秩 r(A)=r,就得到其规范形  $y_1^2+\dots+y_r^2$ 。
- 2. 对于实二次型  $Q(\alpha) = x^T Ax$ 。
- (1) 求出 A 的所有特征值  $\lambda_1, \cdots, \lambda_n$  ,设其中非零的特征值为 r 个,大于零的为 p 个,则规 范形为  $y_1^2+\cdots+y_p^2-y_{p+1}^2-\cdots y_r^2$  。
- (2) 配方法或初等变换法求出标准形  $d_1 y_1^2 + \dots + d_n y_n^2$ ,设其中非零的项为r 项,大于零的项为p 项,则规范形为 $y_1^2 + \dots + y_n^2 y_{n+1}^2 \dots + y_n^2$ 。

#### 三、实二次型的正定性,半正定性

实对称阵 A 正定  $\Leftrightarrow \forall 0 \neq x \in \mathbb{R}^n$ ,  $x^T A x > 0$ 

- ⇔ A 的特征值都大于零
- ☆ A 的所有顺序主子式大于零
- $\Leftrightarrow$  存在可逆矩阵 C 使得  $A = C^T C$
- ⇔ A 的所有主子式大于零

(按照已知条件合理选取正定的刻画条件)

实对称阵 A 半正定  $\Leftrightarrow \forall 0 \neq x \in \mathbb{R}^n$ ,  $x^T A x \geq 0$ , 且有  $0 \neq x_0 \in \mathbb{R}^n$  使得  $x_0^T A x_0 = 0$ 

- ⇔ A 的特征值都大于等于零,且有零特征值
- ⇔ A 的所有主子式大于等于零,且有主子式等于零
- ⇔ 存在奇异方阵 (即不可逆矩阵) C 使得  $A = C^T C$  。

**例:** 设 $C \in M_{mn}(R)$ ,令 $A = C^T C$ ,证明A正定或半正定。

证明: 如果r(C) = m,则 $\forall 0 \neq x \in R^n$ ,  $Cx \neq 0$ , 所以 $x^T Ax = (Cx)^T (Cx) > 0$ . 因此 A 正

定。

如 果 r(C) < m , 则 存 在  $0 \neq x_0 \in R^n$  使 得  $Cx_0 = 0$  . 由 于  $\forall 0 \neq x \in R^n$  ,  $x^T A x = (Cx)^T (Cx) \ge 0$ ,且有 $0 \neq x_0 \in R^n$  使得 $x_0^T A x_0 = (Cx_0)^T (Cx_0) = 0$ ,所以A 半正定。

## 四、 矩阵的相合

复对称矩阵 A 相合于  $\begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$  (复对称矩阵的相合标准形);

实对称矩阵 
$$A$$
 相合于  $\begin{pmatrix} I_p & & \\ & -I_{r-p} & \\ & & \end{pmatrix}$  (实对称矩阵的相合标准形)。

**例:** 设 A , B 分别为 n 阶实对称矩阵,其中 A 正定,证明存在可逆矩阵 P 使得  $P^TAP$  ,  $P^TBP$  同时为对角阵。

证明:由于A正定,则存在可逆矩阵 $P_1$ 使得 $P_1^TAP_1=I$ ,又由于 $P_1^TBP_1$ 为实对称阵,则存在正交阵Q使得 $Q^TP_1^TBP_1Q$ 为对角阵。令 $P=P_1Q$ ,则 $P^TAP$ , $P^TBP$ 同时为对角阵。

# 练习题

- 1. 求参数 t 的取值范围使  $Q(\alpha) = x_1^2 + x_2^2 + 3x_3^2 + 2tx_1x_2 + 2x_1x_3$  的规范形为  $y_1^2 + y_2^2 y_3^2$ 。
- 2. 设实二次型  $f(\alpha) = x_1^2 + 4x_2^2 + x_3^2 + 2(1+a)x_1x_2 2x_1x_3 + 4x_2x_3$ 的秩为 1, 求正交替 换化二次型  $f(\alpha)$  为标准形。
- 3. 设*n* 阶实对称阵 *A* 满足  $A^2 = 3A$ ,且 r(A) = r(0 < r < n),
- (1) 证明 A 半正定;
- (2) 求  $\det(I+A)$ .
- 4. (1)设A半正定,证明存在对称阵B使得 $A=B^2$ ;
- (2) 设n阶实矩阵A可逆,证明存在正交阵O,正定阵B使得A = OB.
- 5. 设 $A \in M_{mn}(R)$ ,证明 $AA^T$ 正定当且仅当r(A) = m。
- 6. 已知实二次型 $Q(\alpha) = x^T A x$ ,设入为A的特征值,证明存在 $R^n$ 中的向量 $(a_1, \dots, a_n)^T$ 使

得 $Q(a_1,\cdots,a_n)=\lambda$ 。

7. 设实对称阵 A 可逆,证明若 A-I 正定,则  $I-A^{-1}$  正定。