

# R language basics, part 1

## HUST Bioinformatics course series

Wei-Hua Chen (CC BY-NC 4.0)

13 June, 2021

# section 1: outline

# TOC

- ① 数据类型
- ② 基本操作
- ③ 变量
- ④ 函数/子例程 (Functions)
- ⑤ 模型和公式
- ⑥ R 包
- ⑦ 获得帮助

注：不一定按照上述顺序

## section 2: R basics - 基本数据类型

# 基本数据类型

最基本的数据类型包括数字和字符串，是其它数据类型的基本组成部分。

## 数字

```
## 整数  
287
```

```
## [1] 287
```

```
## 小数  
99.99
```

```
## [1] 99.99
```

```
## 科学计数法  
1e-3
```

```
## [1] 0.001
```

```
1e2
```

```
## [1] 100
```

# 逻辑符号

真

```
TRUE  
T
```

假

```
FALSE  
F
```

其本质是数字

```
1 + TRUE
```

```
## [1] 2
```

```
2 * FALSE
```

```
## [1] 0
```

# 字符串

字符串则是可以是任何字符的组合，由单引号或双引号包括。比如：

```
'a sentence' ## 单括号
" 一个字符串" ## 双括号
'1.123'      ## 像是数字的字符串
'*%*()*!@##&@(9' ## 乱码
```

## 简单数据类型

简单数据类型包括 `vector` 和矩阵，它们都可以包含某一种基本数据类型的多个数值，比如由多个数字组成的矩阵，多个字符串组成的 `vector` 等。但它们只能包含单一数据类型；这一点稍后会有解释。

```
c(100, 20, 30) ## 整数 vector
c(" 字符串", " 数组", " 是我") ## 字符串 vector
c(TRUE, FALSE, TRUE, T, F) ## 一个逻辑 vector
```

如上所示，数组通常用函数 `c()` 来定义。除此之外，还可以用 `:` 操作符号来定义包含连续整数的 `vector`：

```
2:8
```

```
## [1] 2 3 4 5 6 7 8
```



## vector 的数据类型转换规则

vector 只能包含一种基本数据类型。因此，在定义数组时，如果输入的数值是混合的，那么某些基本数据类型会自动转换为其它类型，以保证数值类型的一致性；这在英文里称为 `coerce`，有强制转换的意思。这种转换的优先级为：

- 逻辑类型 -> 数字类型
- 逻辑类型 -> 字符串
- 数字类型 -> 字符串

我们可以用 `class()` 或 `str()` 函数来判断 vector 包含的数据类型。以后会介绍两者的不同。

# vector 的数据类型转换规则

```
class( c(45, TRUE, 20, FALSE, -100) ); ## 逻辑和数字类型
```

```
## [1] "numeric"
```

```
str( c("string a", FALSE, "string b", TRUE) ); ## 逻辑和字符
```

```
## chr [1:4] "string a" "FALSE" "string b" "TRUE"
```

```
str( c("a string", 1.2, "another string", 1e-3) ); ## 数字和字符
```

```
## chr [1:4] "a string" "1.2" "another string" "0.001"
```

## 矩阵 (matrix)

矩阵也可看做是一种带有限制的二维数组，其限制是，矩阵内的数值必须是同一种类型。当输入混合有多种基本数据类型时，矩阵会按上面提到的规则进行强制转换。

矩阵由函数 `matrix()` 定义，比如：

```
matrix( c(20, 30.1, 2, 45.8, 23, 14), nrow = 2, byrow = T );
```

```
##           [,1] [,2] [,3]
## [1,] 20.0 30.1    2
## [2,] 45.8 23.0   14
```

# Matrix 函数的参数

参数	默认值	说明	必须	允许值
data	无	输入数据	是	NA、vector 或矩阵 (NA 是特殊的值)。
nrow	1	指定 matrix 的行数	不	自然整数
ncol	1	指定列数	不	自然整数
byrow	FALSE	是否按行将数据转化为 matrix	不	逻辑值
dimnames	NULL	指定矩阵的行名和列名	不	NULL 或 list (注: NULL 是特殊的值, list 则是一

更多细节可用 ? matrix 命令查看

## matrix() 参数测试

```
matrix( c(20, 30.1, 2, 45.8, 23, 14), nrow = 2, byrow = T );
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,] 20.0 30.1    2
## [2,] 45.8 23.0   14
```

```
matrix( c(20, 30.1, 2, 45.8, 23, 14), nrow = 2, byrow = F );
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,] 20.0  2.0  23
## [2,] 30.1 45.8   14
```

```
matrix( c(20, 30.1, 2, 45.8, 23, 14), nrow = 2,
        dimnames = list( c("row_A", "row_B"), c("A", "B", "C") ) );
```

```
##           A      B  C
## row_A 20.0  2.0 23
## row_B 30.1 45.8 14
```

## matrix() 同时指定 ncol 和 nrow

矩阵的指定长度，即  $nrow \times ncol$ ，可以不同于输入数据的长度。矩阵长度较小时，输入数据会被截短；而矩阵长度较大时，输入数据则会被重复使用。举例如下：

```
## 生成一个 2x5 长度为 10 的矩阵，但输入数据的长度为 20
matrix( 1:20, nrow = 2, ncol = 5, byrow = T);
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,]    1    2    3    4    5
## [2,]    6    7    8    9   10
```

```
## 生成一个 2x3 长度为 6 的矩阵，但输入数据长度只有 3
matrix( 1:3, nrow = 2, ncol = 3, byrow = T );
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    2    3
## [2,]    1    2    3
```

## matrix() 更多测试

注意：上面两种情况下，系统并不会给出任何提示。但下面两种情况，系统会报警告信息。第一种情况，矩阵长度大于输入数据长度，且前者不是后者的整数倍。

```
matrix( 1:3, nrow = 2, ncol = 4, byrow = T );
```

```
## Warning in matrix(1:3, nrow = 2, ncol = 4, byrow = T): data length [3] is not a
## sub-multiple or multiple of the number of rows [2]
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]    1    2    3    1
## [2,]    2    3    1    2
```

## matrix() 更多测试, cont.

第二种情况, 矩阵长度小于输入数据的长度, 且后者不是前者的整数倍。

```
matrix( letters[1:20], nrow = 3, ncol = 5, byrow = T );
```

```
## Warning in matrix(letters[1:20], nrow = 3, ncol = 5, byrow = T): data length
## [20] is not a sub-multiple or multiple of the number of rows [3]
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
## [1,] "a"  "b"  "c"  "d"  "e"
## [2,] "f"  "g"  "h"  "i"  "j"
## [3,] "k"  "l"  "m"  "n"  "o"
```



## 用? matrix 命令获得帮助

在 Console 窗口中输入 ? matrix 命令, 可在窗口 4 获得有关 matrix() 函数的帮助信息:

### Usage

```
matrix(data = NA, nrow = 1, ncol = 1, byrow = FALSE,
        dimnames = NULL)
```

```
as.matrix(x, ...)
## S3 method for class 'data.frame'
as.matrix(x, rownames.force = NA, ...)

is.matrix(x)
```

### Arguments

data	an optional data vector (including a list or <a href="#">expression</a> vector). Non-atomic classed R objects are coerced by <a href="#">as.vector</a> and all attributes discarded.
nrow	the desired number of rows.

Figure 1: matrix() 函数使用方法

# class() 和 str() 的区别

```
class(matrix( c(20, 30.1, 2, 45.8, 23, 14),
              nrow = 2, byrow = T ));
```

```
## [1] "matrix" "array"
```

```
str(matrix( c(20, 30.1, 2, 45.8, 23, 14),
            nrow = 2, byrow = T ));
```

```
## num [1:2, 1:3] 20 45.8 30.1 23 2 14
```

```
## 数组 (array)
```

vector和矩阵都是数组。vector是一维数组，矩阵是二维数组。这就意味着：a) 还可以有更多维的数组，b)

```
\fontsize{7}{8}\selectfont
```

```
``r
array( data = LETTERS[1:16],
      dim  = c(2,4,2),
      dimnames = list( c("A","B"),
                       c("one","two","three","four"),
                       c("一", "二") ));
```

```
## , , 一
```

```
##
```

```
## one two three four
```

## section 3: R basics - 简单算术

# 运算符

## 加减乘除老一套

```
1 + 2 - 3 * 4 / 5; ## 加减乘除
1 + (2 - 3) * 4 / 5; ## 改变优先级
```

## 进阶操作

```
2 ^ 6; ## 阶乘
5 %% 2; ## 取余
```

## 逻辑运算符

```
T | F; ## or
T & F; ## and
5 | 0; ## == 0 FALSE, > 0 TRUE
```

? 5 & -1 结果应该是 TRUE 还是 FALSE ???

# 数学函数

- `log`, `log2`, `log10`
- `exp`
- `sin`, `cos`, `tan`
- `sqrt`

# 变量与赋值

在进行下一步之前，先介绍变量与赋值的基本知识

在 R 中，可以用任何下面的方式赋值给变量

```
## 常用
x <- c(10,100,1000, 10000);

## -- 也可以;
x = c(10,100,1000, 10000);

## -- 少见
c(10,100,1000, 10000) -> x;

## -- ???
assign( "x", c(10, 100, 1000, 10000) );
```

其中 `x` 就叫做变量 注：赋值后，变量内容默认不再打印到 console 注 2：  
`c()` 又叫做 **concatenation function**（以后会再次介绍）

## 变量的管理

现在我们运行多个赋值操作：

```
x <- c(10,100,1000, 10000);
m <- matrix( c(20, 30.1, 2, 45.8, 23, 14), nrow = 2,
             dimnames = list( c("row_A", "row_B"), c("A", "B", "C") ) )
```

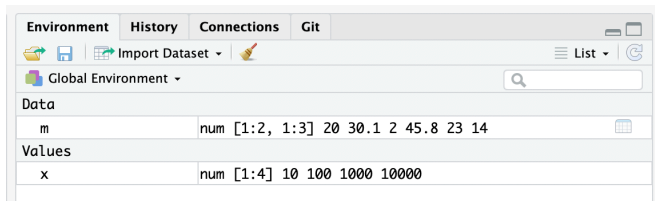


Figure 2: RStudio enviroment window

# 通过 Console window 管理变量

```
ls(); ## 显示当前环境下所有变量
```

```
## [1] "color_block" "m" "x"
```

```
rm( x ); ## 删除一个变量
ls();
```

```
## [1] "color_block" "m"
```

```
##rm(list=ls()); ## 删除当前环境下所有变量!!!
```



## vector 算术, cont.

```
\fontsize{7}{8}\selectfont
```

```
```r
x <- c(10,100,1000, 10000);
( y <- sqrt( x ) * 4 + 10 ); ## 赋值的之后打印变量内容

## [1] 22.64911 50.00000 136.49111 410.00000
```

```
```r
x / c(10,100);

## [1] 1 1 100 100
```

```
x / c(10,100,1000); ## 会报错但仍会循环计算
```

```
## Warning in x/c(10, 100, 1000): longer object length is not
```

# matrix 的算术

先查看 m 的内容:

```
knitr::kable(m);
```

	A	B	C
row_A	20.0	2.0	23
row_B	30.1	45.8	14

```
m / 10;
```

```
##           A      B      C
## row_A  2.00  0.20  2.3
## row_B  3.01  4.58  1.4
```

```
m / c(1,10,100);
```

```
##           A      B      C
## row_A 20.00  0.02  2.30
## row_B  3.01 45.80  0.14
```

# matrix 的算术, cont.

```
m / c(1,10);
```

```
##           A      B      C
## row_A 20.00 2.00 23.0
## row_B  3.01 4.58  1.4
```

```
m / c(1,10,100,1000); ## 多于列数
```

```
## Warning in m/c(1, 10, 100, 1000): longer object length is not a multiple of
## shorter object length
```

```
##           A      B      C
## row_A 20.00 0.0200 23.0
## row_B  3.01 0.0458  1.4
```

## 更多 matrix 相关函数

注：其中许多也要用于其它数据类型（以后会讲到）

- `dim( m );`
- `nrow( m );`
- `ncol( m );`
- `range( m );` ## 内容是数字时
- `summary( m );` ## 也可用于 vector

# vector manipulation

## 合并

```
a <- 1:3;  
b <- LETTERS[1:3];  
  
( ab <- c(a,b) );
```

```
## [1] "1" "2" "3" "A" "B" "C"
```

```
mode( ab ); ## 一个新的函数 ~ ...
```

```
## [1] "character"
```

# vector manipulation, cont.

## 取部分

```
ab[1];
```

```
## [1] "1"
```

```
ab[ c(1, 4, 5) ];
```

```
## [1] "1" "A" "B"
```

```
ab[ 2:5 ];
```

```
## [1] "2" "3" "A" "B"
```

```
ab[ length(ab) ]; ## length 函数
```

```
## [1] "C"
```

# vector manipultaion, cont.

## 替换单个值

```
( ab[1] <- "—" );
```

```
## [1] "—"
```

# vector manipulation, cont.

## 替换多个值

```
ab[c(2,3)] <- c(" 二", " 三");  
ab
```

```
## [1] "一" "二" "三" "A" "B" "C"
```



# vector manipulation, cont.

## naming elements & then replace a value

```
( names( ab ) <- as.character( ab ) ); ## 注意 names() 和 as.character() 函数的用法
```

```
## [1] "一" "二" "三" "A" "B" "C"
```

```
ab[ c("A", "B") ] <- c("ah", "bo");
```

```
ab;
```

```
##      一      二      三      A      B      C
```

```
## "一" "二" "三" "ah" "bo" "C"
```

# vector manipulation, cont.

## other useful functions

```
## reverse
rev(1:10);
```

```
## [1] 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
```

```
## sort & order
lts <- sample( LETTERS[1:20] );
sort( lts );
```

```
## [1] "A" "B" "C" "D" "E" "F" "G" "H" "I" "J" "K" "L" "M" "N" "O" "P" "Q" "R" "S"
## [20] "T"
```

```
order( lts ); ## 注意与 sort 的不同
```

```
## [1] 14 2 10 13 20 1 11 9 18 7 15 6 19 8 5 12 3 4 17 16
```

# matrix manipulation

## 取一行、多行

```
m;
```

```
##           A      B  C  
## row_A 20.0   2.0 23  
## row_B 30.1 45.8 14
```

```
m[ 1 , ];
```

```
##  A  B  C  
## 20  2 23
```

```
m[ 1:2, ];
```

```
##           A      B  C  
## row_A 20.0   2.0 23  
## row_B 30.1 45.8 14
```

# matrix manipulation, cont.

## 取一行、多行, cont.

```
m[ "row_A", ]
```

```
##   A   B   C  
## 20   2  23
```

```
m[ c( "row_B", "row_A" ), ] ## 注意取的顺序
```

```
##           A   B   C  
## row_B 30.1 45.8 14  
## row_A 20.0  2.0 23
```

# matrix manipulation, cont.

## 取一列、多列

```
m[, 1];
```

```
## row_A row_B
## 20.0 30.1
```

```
m[, c(1,2)];
```

```
##           A      B
## row_A 20.0  2.0
## row_B 30.1 45.8
```

```
m[, c("B", "A")]; ## 注意取的顺序
```

```
##           B      A
## row_A  2.0 20.0
## row_B 45.8 30.1
```

# matrix manipulation, cont.

## 取部分

```
m;
```

```
##           A      B  C  
## row_A 20.0   2.0 23  
## row_B 30.1 45.8 14
```

```
m[1:2, 2:3]; ## 取其中一部分
```

```
##           B  C  
## row_A   2.0 23  
## row_B 45.8 14
```

# matrix manipulation, cont.

## 替换一行

```
m;
```

```
##           A      B  C  
## row_A 20.0  2.0 23  
## row_B 30.1 45.8 14
```

```
m[1, ] <- c(10);
```

# matrix manipulation, cont.

## 替换一列

```
m[, "C"] <- c(230, 140);  
m;
```

```
##           A      B      C  
## row_A 10.0 10.0 230  
## row_B 30.1 45.8 140
```



# matrix manipulation, cont.

## 替换多行、多列

```
## -- 替换前两行
m[ 1:2 , ] <- matrix( 1:6, nrow = 2 );

## -- 替换其中两列
m[ , c("C", "B") ] <- matrix( 100:103, nrow = 2 );
```

## 替换 subset

```
m[ 1 , c("C", "B") ] <- matrix( 110:111, nrow = 1 );
```

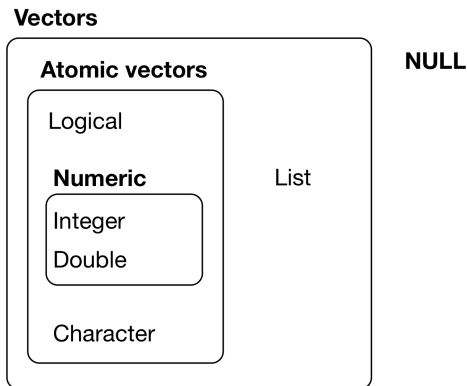
## 转置

```
t(m);

##      row_A row_B
## A      10  30.1
## B      10  45.8
## C     230 140.0
```

## section 3: 特别值

# 数据类型汇总



**Figure 3: R 的数据类型及相互关系**

图片出自: <https://r4ds.had.co.nz/vectors.html>

## 用 typeof() 函数确定以上类型

```
typeof(letters);
```

```
## [1] "character"
```

```
typeof(1:10);
```

```
## [1] "integer"
```

```
typeof( list("a", "b", 1:10) );
```

```
## [1] "list"
```

```
typeof( 1:10 %% 3 == 0 );
```

```
## [1] "logical"
```

```
typeof(1);
```

```
## [1] "double"
```

```
typeof(1L);
```

```
## [1] "integer"
```

# NULL

**NULL**: expressions and functions whose value is undefined

```
typeof( NULL );
```

```
## [1] "NULL"
```

# 特别值以及它们是如何产生的

一次认识所有:

```
c(-1, 0, 1) / 0;
```

```
## [1] -Inf  NaN  Inf
```

```
NA
```

**注意** NULL 既是特别值也是特别数据类型

# 判定特别值

以下判定为 TRUE:

	判定 (输入)	0	Inf	NA	NaN
<code>is.finite()</code>	有限值 (数字)	x			
<code>is.infinite()</code>	无限值 (数字)		x		
<code>is.na()</code>	not available			x	x
<code>is.nan()</code>	不是数字				x

# 其它 is. 函数

```
is.null( NULL );  
is.numeric( NA );  
is.numeric( Inf );
```

## 用于替代 *typeof* 的函数

```
is.list();  
is.logical();  
is.character();  
is.vector();
```

## 更多 ...



## section 4: 简单回顾

# 今日内容回顾

## R 基本数据类型

- 数字和字符串
- 整数、小数、逻辑
- 数据类型之间转换；自动规则
- `matrix`

## R 数据类型的查看方式

- `mode`
- `class`
- `typeof`
- `is.xxx` 函数们

## 基本数据类型的操作

- 定义
- 取部分
- 替换

## section 5: 练习 & 作业

# 练习 & 作业

- Exercises and homework 目录下 talk02-homework.Rmd 文件
- 完成时间：见钉群的要求