

HW06_BONUS

題目中第一題是直接創建一個二維陣列(`a[9][9]`)。第二種方式是先用`*a[9]`宣告九個指標，再將這九個指標利用 `malloc` 指向 9 個位置。

比對記憶體位置的實驗：

在原先兩隻 code 裏，我分別多寫了一行

```
printf("Location: %p \n", a[i][j]);
```

與

```
printf("Location: %p \n", &a[i][j]);
```

在這種情況下能夠發現 `a` 陣列的記憶體是連續的，而第二支的 `a` 則否。在第二支程式碼中，因為 `a` 陣列使用了 `malloc` 分配出九塊能夠儲存 9 個 `int32_t` 整數的記憶體(有 `9x9` 個位置)，因此第二支程式的 `a` 陣列 9 個元素的記憶體位置就不會連續。