# lastbattle

# client

unity: 5.6.3f1

配置连接服务器地址(此处需要改动为服务器所在IP/PORT)

JxBlGame.cs

|-->public string LoginServerAdress = "192.168.1.54";

|-->public int LoginServerPort = 49996;

指定了服务器列表里选择的服务器(此处不需要改动)

LoginCtrl.cs

|->NetworkManager.Instance.Init(JxBlGame.Instance.LoginServerAdress,49996,NetworkManager.ServerType.LoginServer);

# server

win:vs2010

编译Release x64版本

本资源由 http://src.cool 提供、上传。