# lastbattle

# client

unity: 5.6.3f1

配置连接服务器地址(此处需要改动为服务器所在IP/PORT)

JxBlGame.cs

|-->public string LoginServerAdress = "192.168.1.54";

|-->public int LoginServerPort = 49996;

指定了服务器列表里选择的服务器(此处不需要改动)

LoginCtrl.cs

|->NetworkManager.Instance.Init(JxBlGame.Instance.LoginServerAdress,49996,NetworkManager.ServerType.LoginServer);

# server

win:vs2010

编译Release x64版本

数据库部署mysql

修改Rebuild.bat里的mysql 权限密码

修改 dbsql/grantuser.sql 授权密码

导入dbsql/createdb.sql 创建和销毁database

导入dbsql/Rebuild.bat 蒋数据表格导入到创建的数据库中

修改server数据库配置

修改CSConfig/DBConfig.xml 内DB ip/user/password (测试127.0.0.1成功)

修改LGCfg/DBConfig.xml 内DB ip/user/password (测试127.0.0.1成功)

(3)

启动服务器

配置服务器列表 LSConfig/Serverlist.ini

运行\Bin\x64\Release\start.bat

本资源由 http://src.cool 提供、上传。