

- 1、定义函数，根据主次顺序，使用if,else。
- 2、 $F(1)=1, F(2)=F(1)+4=5, F(3)=F(1)+6=7$, 大于3的正整数均可递归至1、2、3. 创建表格，执行运算。
- 3(1)、当10个骰子投完，所得数字和=目标和，则有效组合加1。
当骰子还没投完，所得和已经大于目标和，则不用再投，无效。
每个骰子有6个面，将每次投出骰子的可能数字累加，骰子数+1，只有骰子都刚好投完并且所得和与目标和相同时，有效组合才会加1。
如运行结果所示，10个骰子得到数字和10只有一种可能，都投出1。
- 3(2)、目标数从10到60，由第一问可得获得特定总和的有效组合数，创建一个空列表储存不同目标的有效方法数。遍历目标数，通过(1)获得对应方法数，逐个储存在空列表中，通过max索引最大方法数即可。
- 4(1)、创建长度为10的空列表，使用random.randint填充0,10的数字，输出。
- 4(2)、用for双循环生成1、12、123、2、23、3全部子集，先求和再求均值，并加入总和。
- 4(3)、由(2)可得子集均值总数函数，生成空列表储存总和，生成1-N的数组，使用(1)生成不同N的总和，填入空列表中，生成表格，绘制曲线(kimi)。
- 5(1)、创建N行M列矩阵，左上右下填充1，执行双循环在除左上右下的位置随机填充0或1。逐行打印。
- 5(2)、定义函数记录有效路径，若到达右下则有效路径加1，遇0停，向右向下走。
- 5(3)、结合(1)(2)，定义新函数，生成N行M列的随机矩阵，计算左上到右下的有效路径，储存路径数，计算均值，循环1000次。