



学习成果检测——本书【练一练】答案

第 1 章 初识庐山真面目 Java 6

一、填空题

1. java
2. Java 虚拟机
3. java

二、简答题

1. . 简洁有效
. 可移植性
. 面向对象
. 解释型
. 适合分布式计算
2. 保证经过编译的 Java 代码能在安装 Java 虚拟机的系统上运行。

第 2 章 再识庐山真面目 简单的 Java 程序

一、填空题

1. main()
2. /* , */
3. int count
4. 大小写字母, 数字, 下划线, 美元符号, Java 保留关键字

二、简答题

1. . 在声明时设置





- . 声明后再设置
- . 在任何位置声明并设置
- 2. . 添加注释
- . 使用缩进方法编写

第 3 章 最流行的 Java 开发工具 Eclipse

一、填空题

1. IBM
2. 源代码
3. 新建

二、简答题

1. 【Java 应用程序】和【调试】。
2. Eclipse 启动时在【设置工作空间】的对话框中选中【将此值用作缺省值并且不再询问】复选框。

第 4 章 最常用的编程元素 常量与变量

一、填空题

1. 变量
2. 常量
3. 赋值

二、简答题

1. 变量名可由任意顺序的大小写字母、数字、下划线 (_) 和美元符号 (\$) 组成。
变量名不能以数字开头。
变量名不能是 Java 中的保留关键字。



2. 按作用范围进行划分，变量分为成员变量和局部变量。

第5章 不可不知的数据分类法 数据类型

一、填空题

1. 基本，引用
2. 4，-2147483648 ~ 2147483647

二、简答题

转换前的数据类型与转换后的类型兼容。
转换后的数据类型的表示范围比转换前的类型大。

第6章 最重要的编程部件 运算符、表达式与语句

一、填空题

1. 优先级
2. 括号
3. 数值

二、简答题

占用字节较少的类型转换成占用字节较多的类型。
字符类型会转换成 int 类型。
int 类型会转换成 float 类型。
表达式中若某个操作数的类型为 double，则另一个操作数字也会转换成 double 类型。
布尔类型不能转换成其它类型。



第 7 章 改变程序执行方向 程序控制结构

一、填空题

1. 选择结构，循环结构
2. if，if...else，if...else if...else

二、简答题

- 使用 break 语句；
- 使用 continue 语句。

第 8 章 常用的数据结构 数组

一、填空题

1. 声明数组，给数组分配内存空间
2. 0
3. int num[];

二、简答题

- 声明数组。
- 分配内存给该数组。

第 9 章 面向对象设计 类和对象

一、填空题

1. 封装性，继承性，多态性
2. 父类或超类，子类或派生类
3. 方法重载，成员覆写



二、简答题

方法重载：在一个类中，允许多个方法使用同一个名字，但方法的参数不同，完成的功能也不同。

成员覆写：子类与父类允许具有相同的变量名称，但数据类型不同，允许具有相同的方法名称，但完成的功能不同。

第 10 章 类的封装、继承与多态

一、填空题

1. 继承
2. 类、类
3. 类

二、简答题

1. 所谓“重载”，即是方法名称相同，但却可在不同的场合做不同的事。
2. 向上转型可以自动完成。
向下转型必须进行强制类型转换。

第 11 章 抽象类与接口

一、填空题

1. 接口
2. 声明
3. 扩展

二、简答题

1. 接口（interface）是 Java 所提供的另一种重要技术，它的结构和抽象类非常相似，也具有数据成员与抽象方法。





2. 抽象类和抽象方法都必须用 `abstract` 关键字来修饰。

抽象类不能被直接实例化，也就是不能直接用 `new` 关键字去产生对象。

抽象方法只需声明，而不需实现。

含有抽象方法的类必须被声明为抽象类，抽象类的子类必须覆写所有的抽象方法后才能被实例化，否则这个子类还是个抽象类。

第 12 章 关于类的专题研究

一、填空题

1. `Object`
2. 在同一个类中允许同时存在一个以上的同名方法
3. 静态

二、简答题

`final` 标记的类不能被继承。

`final` 标记的方法不能被子类覆写。

`final` 标记的变量（成员变量或局部变量）即为常量，只能赋值一次。

第 13 章 贮存类的仓库 Java 常用类库

一、填空题

1. `Integer`
2. 静态，`System`
3. `exec`

二、简答题

实现 `Cloneable` 接口。

覆写 `Object` 类中的 `clone()` 方法



第 14 章 包及访问权限

一、填空题

1. package baohan
2. 生成目录
3. public
4. default

二、简答题

包名中的字母一律小写，如：demo.java。

类名、接口名应当使用名词，每个单词的首字母大写，如：TestPerson。

变量名（属性名）第一个单词小写，后面的每个单词首字母大写，如：newLxh

方法名，第一个单词小写，后面每个单词的首字母大写，如：talkMySelf()。

常量名中的每个字母一律大写，如：COUNTRY。

第 15 章 程序错误解决之道 异常处理

一、填空题

1. 类的类型
2. 在程序中加上捕捉异常的程序代码，针对不同的异常做妥善的处理
3. throw

二、简答题

1. 一种是交由 Java 默认异常处理机制做处理，另一种是自行编写程序来捕捉异常
2. 程序中抛出异常
指定方法抛出异常





第 16 章 Java 类集框架

一、填空题

1. ClassCastException
2. Collection
3. first()
4. tailSet()

二、简答题

ArrayList()、ArrayList(Collection c)、ArrayList(int capacity)

第 17 章 JDK 1.5 以上版本的新功能 枚举

一、填空题

1. enum
2. allof ()

二、简答题

1. 枚举是一个被命名的整型常数的集合，也就是说，事先考虑到某一变量可能取的值，尽量用自然语言中含义清楚的单词来表示它的每一个值，这种方法称为枚举方法，用这种方法定义的类型称枚举类型。

2. 枚举关键字是定义枚举类型时必不可少的声明，而枚举类则是规定的枚举类型母类。

第 18 章 给编译器看的注释 Annotation (注解)

一、填空题

1. @Override , @Deprecated , @SupprressWarnings

2. `public @interface firsttip`

二、简答题

只在源代码中起作用：`public static final RetentionPolicy SOURCE`

只在编译之后的 `class` 中起作用：`public static final RetentionPolicy CLASS`

在运行的时候起作用：`public static final RetentionPolicy RUNTIME`

第 19 章 齐头并进完成任务 多线程

一、填空题

1. 让不同的程序块一起运行，达到多任务处理的目的
2. `public final int getPriority()`
3. 一组进程或线程，其中每个都在等待一个只有其它进程或线程才可以执行的操作

二、简答题

1. 同样作为基本的执行单元，线程是划分得比进程更小的执行单位。
每个进程都有一段专用的内存区域。与此相反，线程却共享内存单元(包括代码和数据)，通过共享的内存单元来实现数据交换、实时通信与必要的同步操作。
2. 线程必须扩展自 `Thread` 类，使自己成为它的子类。
线程的处理必须编写在 `run()` 方法内。

第 20 章 文件 (IO) 操作

一、选择题

1. `java.io`
2. 字节流，字符流
3. `File(String directoryPath)`

二、简答题

使用 File 类找到一个文件
通过 File 类的对象去实例化字节流或字符流的子类
进行字节（字符）的读、写操作
关闭文件流

第 21 章 Java 网页小程序 Java Applet

一、选择题

1. Applet
2. HTML
3. Applet 应用程序从开始运行到结束时所经历的过程
4. <APPLET> , </APPLET>

二、简答题

```
<HTML>
<HEAD> .....
<TITLE> ..... </TITLE>
</HEAD>
<BODY> .....</BODY>
</HTML>
```

其中： HTML 标记是最外层的标记，表示整个文档的开始和结束。

HEAD 标记是第 2 层，用于把与文档有关的信息与文档主体分开，相当于文档的头部。

TITLE 标记包含于 HEAD 内，向用户提示文档内包含的信息类型，并且为其页面提供一个描述性的标题。

BODY 标记表示文档主体部分。



第 22 章 Java 网络程序设计

一、选择题

1. `getInputStream()` , `getOutputStream()`
2. 面向连接的, 无连接的
3. TCP , UDP
4. Java.net

二、简答题

C/S 构架: 客户端/服务器端, 对于这种程序需要开发两套代码, 一套是客户端, 另外一套是服务器, 维护也要维护两套。

B/S 构架: 浏览器/服务器, 就类似于论坛, 开发和维护的时候只需要一套代码即可。

第 23 章 Java 数据库编程

一、选择题

1. 1521
2. update
3. Statement
4. insert

二、简答题

1. Oracle 默认的端口号为 1521, 也可登陆在 Oracle 目录下的 Net Manager 进行查看。最后的 orcl 为数据库服务器名称。

2. PreparedStatement 接口是 Statement 接口的一个子接口
3. 事务处理可以回滚事务, 否则将会造成很大的损失。

