**px、em、rem区别**

## PX

px像素（Pixel）。相对长度单位。像素px是相对于显示器屏幕分辨率而言的。

**PX特点**

1. IE无法调整那些使用px作为单位的字体大小；
2. 国外的大部分网站能够调整的原因在于其使用了em或rem作为字体单位；
3. Firefox能够调整px和em，rem，但是96%以上的中国网民使用IE浏览器(或内核)

## EM

em是相对长度单位。相对于当前对象内文本的字体尺寸。如当前对行内文本的字体尺寸未被人为设置，则相对于浏览器的默认字体尺寸。

**EM特点**

1. em的值并不是固定的；
2. em会继承父级元素的字体大小。

**注意：**任意浏览器的默认字体高都是16px。所有未经调整的浏览器都符合: 1em=16px。那么12px=0.75em,10px=0.625em。为了简化font-size的换算，需要在css中的body选择器中声明Font-size=62.5%，这就使em值变为 16px\*62.5%=10px, 这样12px=1.2em, 10px=1em, 也就是说只需要将你的原来的px数值除以10，然后换上em作为单位就行了。

所以我们在写CSS的时候，需要注意以下几点：

1. body选择器中声明Font-size=62.5%；
2. 将你的原来的px数值除以10，然后换上em作为单位；
3. 重新计算那些被放大的字体的em数值。避免字体大小的重复声明。

也就是避免1.2 \* 1.2= 1.44的现象。比如说你在#content中声明了字体大小为1.2em，那么在声明p的字体大小时就只能是1em，而不是1.2em, 因为此em非彼em，它因继承#content的字体高而变为了1em=12px。

## REM

rem是CSS3新增的一个相对单位（root em，根em），这个单位引起了广泛关注。这个单位与em有什么区别呢？区别在于使用rem为元素设定字体大小时，仍然是相对大小，但相对的只是HTML根元素。这个单位可谓集相对大小和绝对大小的优点于一身，通过它既可以做到只修改根元素就成比例地调整所有字体大小，又可以避免字体大小逐层复合的连锁反应。目前，除了IE8及更早版本外，所有浏览器均已支持rem。对于不支持它的浏览器，应对方法也很简单，就是多写一个绝对单位的声明。这些浏览器会忽略用rem设定的字体大小。下面就是一个例子：

p {font-size:14px; font-size:.875rem;}

**注意：**选择使用什么字体单位主要由你的项目来决定，如果你的用户群都使用最新版的浏览器，那推荐使用rem，如果要考虑兼容性，那就使用px，或者两者同时使用。

## px 与 rem 的选择？

对于只需要适配少部分手机设备，且分辨率对页面影响不大的，使用px即可 。

对于需要适配各种移动设备，使用rem，例如只需要适配iPhone和iPad等分辨率差别比较挺大的设备。