野兽吧大概

鼠头四（巨鼠）

武器：

牙与爪（近战）：字面意义，就是它们的牙齿和爪子罢了，但因为体型原因，伤害并不高，也不够锋利（命中：灵敏，伤害：力量1D75）

属性：

力量20，意志20，体质40，智力？？，感知60，魅力？？，口才？？，灵敏70

狼？

属性：

力量60，意志50，体质50，智力20，感知70，魅力？？，口才？？，灵敏60

1.（近战）野性撕咬（冷却时间2）：专门挑要害攻击，造成本回合造成伤害一半的流血伤害，流血持续两回合

2.（被动）惧怕火焰：虽然它们群聚起来，一齐攻击，但毕竟它们还是野兽，仍然惧怕火焰，因此在战斗时受到火焰的威慑，它们所有检定将获得5的减值（在大成功大失败结算后-5），而且在战斗陷入劣势时可能会开始逃跑