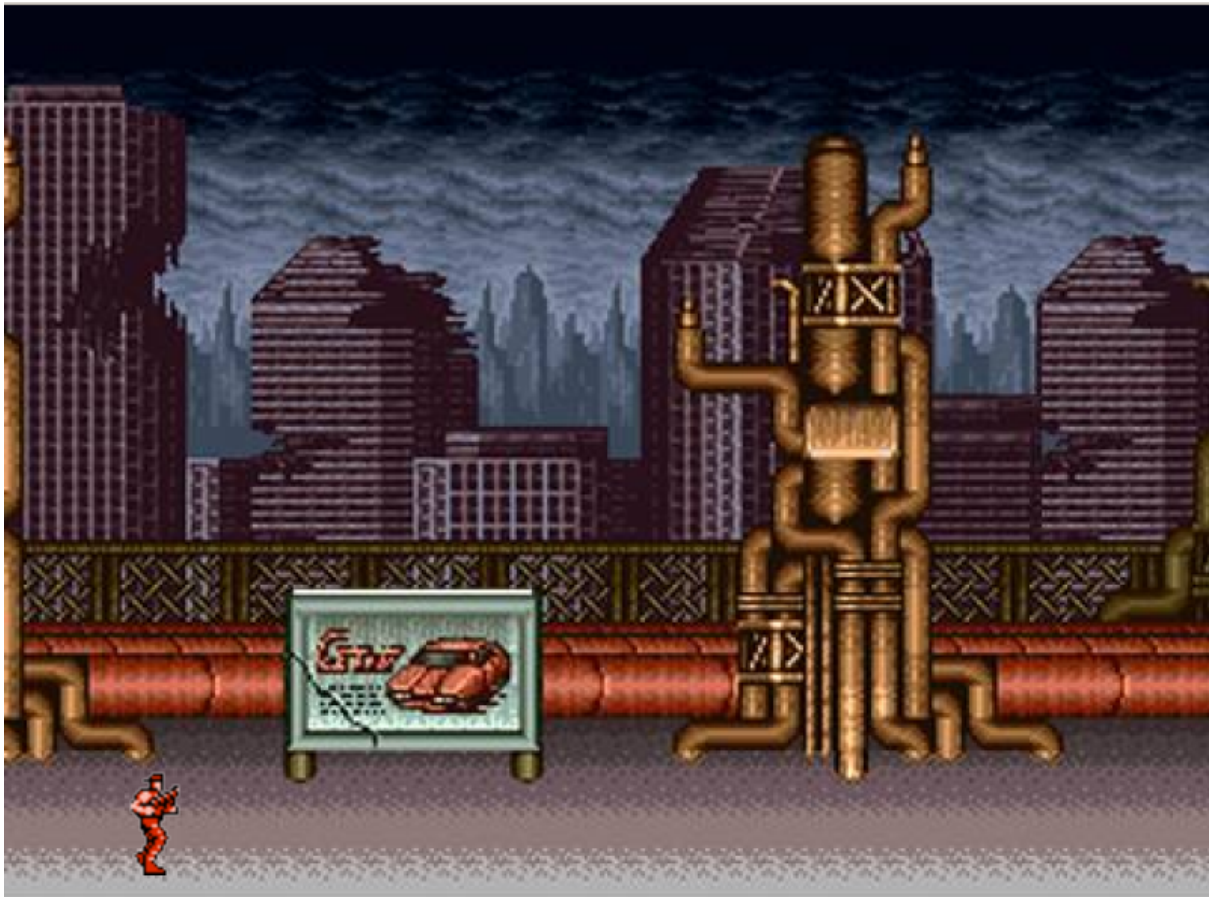


## Домашнее задание

**Домашнее задание №1.** Используя справочник по классу `arcade.Sprite` найди поле которое отвечает за то, чтобы сделать спрайт невидимым. В результате тебе необходимо сделать так, чтобы эти зеленные линии были не видны. Так будет казаться, что Билл действительно бежит по земле. Должно получиться вот так:



**Домашнее задание №2.** Добавить звук прыжка('jump.wav' в папке sounds)

**Домашнее задание №3.** Добавить звук выстрела ('shoot.wav' в папке sounds)

**Домашнее задание №4.** Сделать правильный вылет пули в положении лежа.