

EXAMEN .NET 2020/2021

1. Lequel des types suivants peuvent contenir une valeur de n'importe quelle taille ?

- A. Int32
- B. Double
- C. long
- D. BigInteger

2. Lequel des éléments suivants est à la racine de la hiérarchie de toutes les types .NET ?

- A. System.Object
- B. System.Type
- C. System.Lang.Object
- D. System.Runtime.Object

3. Le code qui s'exécute sous CLR s'appelle ?

- A. Code managé
- B. Code non managé
- C. Code COM
- D. Code PIN

4. Laquelle des affirmations suivantes est correcte à propos du code managé ?

- A. Le code managé est le code compilé par les compilateurs JIT.
- B. Le code managé est le code dans lequel les ressources sont récupérées.
- C. Le code managé est le code qui s'exécute sur Windows.
- D. Le code managé est le code écrit pour cibler les services du CLR.
- E. Le code managé est le code qui peut être exécuté sur Linux.

5. CLR signifie _____ ?

- A. Common Local Runtime
- B. Common Language Runtime
- C. Common Language Realtime
- D. Common Local Realtime

6. Lequel des éléments suivants peut être utilisé pour terminer une boucle while et transférer le contrôle en dehors de la boucle ?

- A. break
- B. exit while
- C. continue
- D. exit statement



- B 7. Lequel des énoncés suivants est correct ?
- A. L'instruction « switch » ne peut agir que sur les types numériques et les types booléens.
 - B. L'instruction « switch » peut agir sur les types : char, string et enum.
 - C. Nous ne pouvons pas déclarer des variables dans une instruction « case » si elle n'est pas entourée par {}.
 - D. Toutes les expressions de l'instruction « switch » ne sont pas facultatives.

- A 8. Lequel des termes suivants n'a pas sa place parmi ces choix :
- A. async
 - B. while
 - C. select
 - D. override

- C 9. Lequel de ces identificateurs est incorrect
- A. ToTal
 - B. nom_prenom
 - C. 2emechoix
 - D. valeur_

- C 10. Porté des attributs : Laquelle de ces affirmations est vraie ?
- A. Les attributs déclarés dans une classe sont visibles seulement dans les méthodes déclarées après l'attribut
 - B. Les attributs déclarés dans une classe sont visibles dans toutes les méthodes de la classe seulement si leur visibilité est "public"
 - C. Les attributs déclarés dans une classe sont visibles dans toutes les méthodes de la classe

- C 11. Portée des variables locales : laquelle de ces affirmations est vraie ?
- A. Les variables locales sont visibles dans toute la méthode où elles sont déclarées
 - B. Les variables locales sont visibles seulement dans la suite de la méthode où elles sont déclarées
 - C. Les variables locales sont visibles seulement dans la suite du bloc où elles sont déclarées

12. Quelle réponse n'est pas valable pour remplacer X dans le code ci-dessous ?

```
X agrumes = new List<String>();  
agrumes.add("Citron");
```

- A. let
- B. var
- C. List<String>

13. Dans une sous-classe, une méthode redéfinie doit être déclarée ...

- A. Internal
- B. Virtual
- C. Override
- D. Sealed



14. Que devez-vous écrire pour que la classe A hérite de B ?

- A. Class A extends B
- B. Class A : B \
- C. Class A inherits B
- D. Class A implements B

15. Dans une classe un champ « static » ...

- A. Est constant
- B. Ne peut être hérité
- C. Ne peut être accédé depuis une autre classe
- D. Possède la même valeur pour toutes les instances de la classe \

16. Une classe déclarée sans préciser son niveau de visibilité est visible et utilisable ...

- A. Depuis toutes les autres classes \
- B. Depuis les classes déclarées dans le même fichier
- C. Nulle part
- D. Dans les classes de la même "assembly"

17. Le point d'entrée du programme est une méthode...

- A. Static void Main()
- B. Void Main()
- C. Static void main()
- D. Static void Main(String arg)
- E. Static void Main(String[] arg) \

18. Que peut-on écrire pour déclarer une propriété « Age » en lecture

- A. Public int Age { get { return age ; } }
- B. Public int Age { set { return age ; } }
- C. Public int Age { get{} } \
- D. Public int Age { get; }

19. Peut-on déclarer plusieurs classes publiques dans le même fichier ?

- A. Oui \
- B. Non

20. Quelles formes d'héritage sont supportées en C# ?

- A. Héritage simple de classe
- B. Héritage multiple de classe
- C. Héritage multiple d'interfaces
- D. C# ne supporte pas l'héritage



B 21. Avec quel mot clé est déclarée une classe abstraite ?

- A. virtual
- B. abstract
- C. interface
- D. sealed

C 22. Dans une sous-classe, quel mot clé utilise-t-on pour appeler le constructeur de la classe mère ?

- A. new
- B. super
- C. base
- D. mother

A 23. Une class peut-elle avoir un constructeur « private » ?

- A. Oui
- B. Non

B 24. Laquelle de ces définitions de string évite le recours aux séquences d'échappement en C# ?

- A. string s = #"Test string";
- B. string s = ."Test string";
- C. string s = @"Test string";
- D. string s = "Test string";

A 25. Quelle est la différence entre les delegates Action et Func ?

- A. Action n'a pas de type de retour, alors que Func en a un.
- B. Action s'exécute instantanément alors que Func s'exécute au bout d'un certain délai défini par le développeur.
- C. Action est Threadsafe alors que Func ne l'est pas.
- D. Action concerne les méthodes statiques alors que Func concerne les méthodes d'instance.

D 26. Quel sera la valeur de la variable result ?

[Flags]

```
public enum RGBColor : int
{
    Black = 0,
    Red = 1,
    Green = 2,
    Blue = 4
}
```

```
int resut = (int)(RGBColor.Red | RGBColor.Blue);
```

- A. 0
- B. 1
- C. 4
- D. 5



27. Laquelle de ces assignations est valide ?

- A. `uint = 0xff_ff_ff_ff`
- B. `short = 0xffff`
- C. `int64 = 1.35f`
- D. `float aa = 1.35;`

A

