

# 前言

本文档中包含了关于尺寸规范、布局、PSD 分层命名、字体、配色、列表、按钮、用户控件、弹出窗口及图标的相关内容，页面设计除尺寸外没有硬性规定，可根据个人审美自由的有序组合，以下内容多数为示例，目的在于让大家对 UI 设计有一个更深刻的认识，多在意细节，绘制有品质的作品，为 web 开发铺垫好的前奏，为客户提供赏心悦目的页面，做更好的自己。

UI 设计没有硬性规范，但是往往细节决定成败。

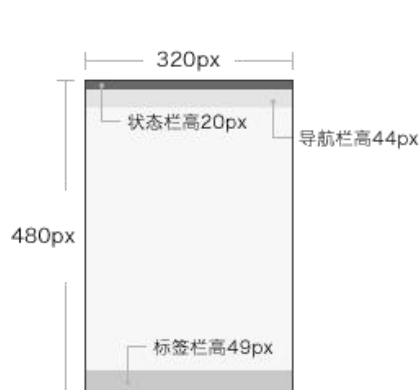
————— BONC 移动事业部 UI 组

## 一、尺寸规范

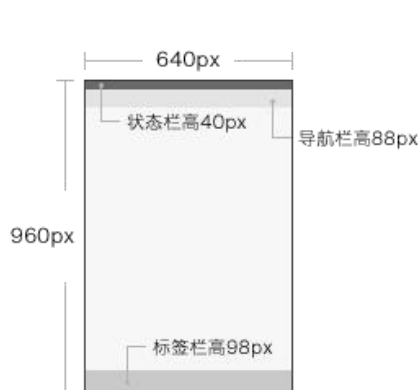
随着社会发展科技进步界面尺寸也越来越多样化。[\\*以下尺寸规范相关内容模型来自网络。](#)

### iPhone 界面尺寸

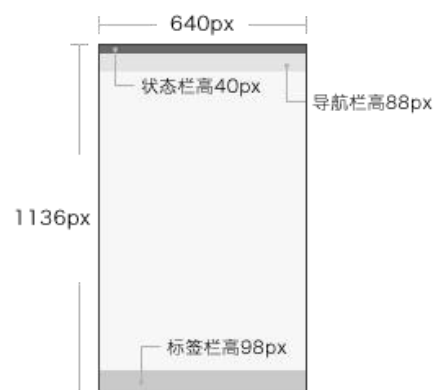
设备	分辨率	PPI	状态栏高度	导航栏高度	标签栏高度
 iPhone6P、6SP、7P	1242×2208 px	401PPI	60px	132px	146px
 iPhone6 - 6S - 7	750×1334 px	326PPI	40px	88px	98px
 iPhone5 - 5C - 5S	640×1136 px	326PPI	40px	88px	98px
 iPhone4 - 4S	640×960 px	326PPI	40px	88px	98px
 iPhone & iPod Touch 第一代、第二代、第三代	320×480 px	163PPI	20px	44px	49px



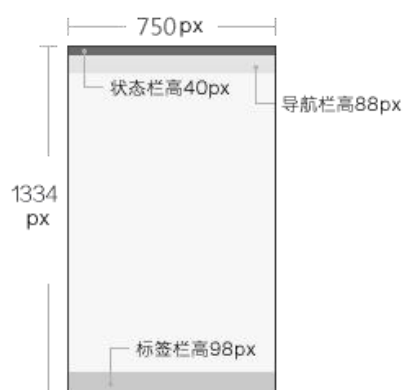
iPhone & iPod Touch  
第一代、第二代、第三代



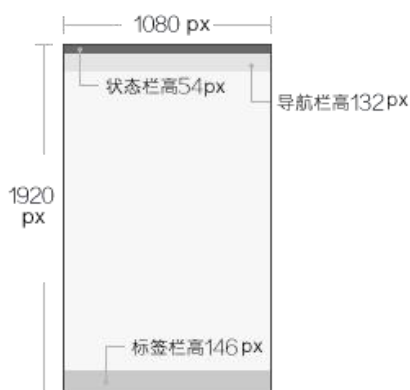
iPhone4 - iPhone4S



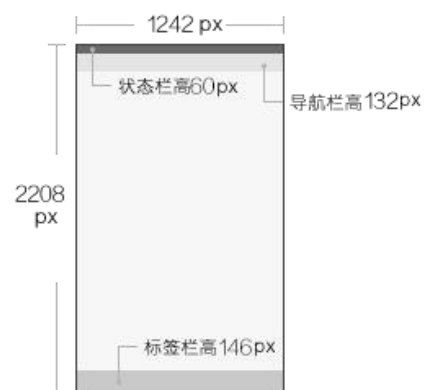
iPhone5、5C、5S



iPhone6



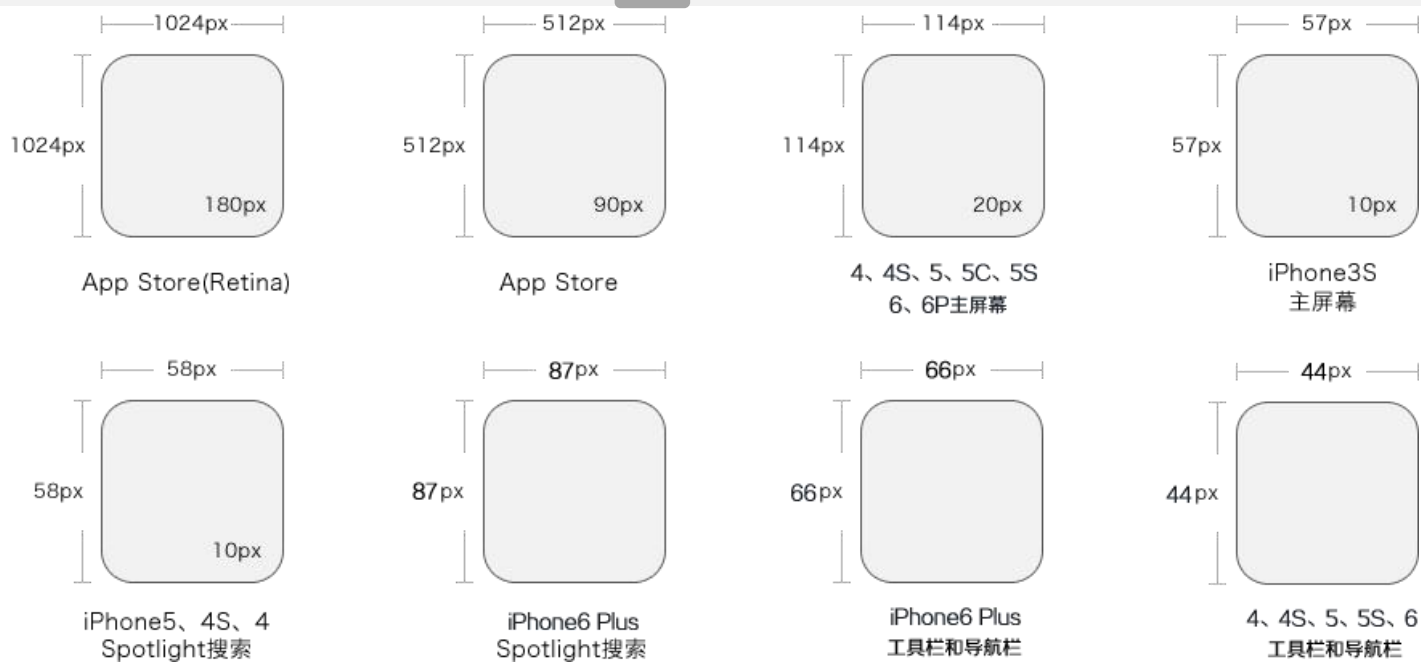
iPhone6 Plus 物理版



iPhone6 Plus设计版

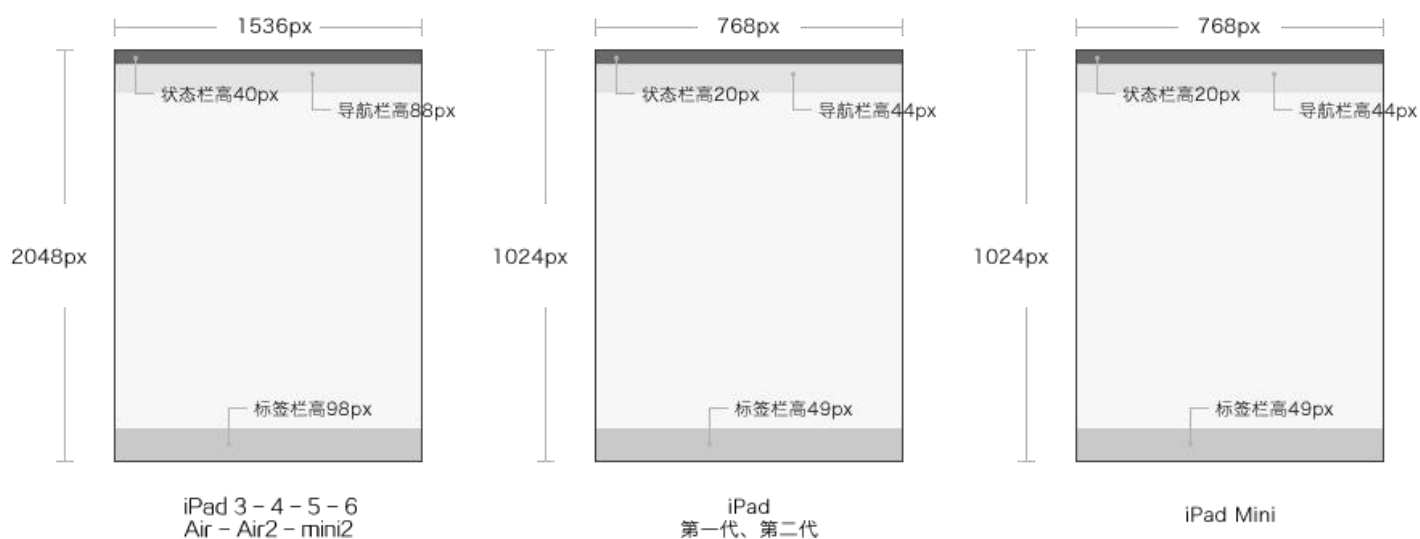
## iPhone 图标尺寸

设备	App Store	程序应用	主屏幕	Spotlight 搜索	标签栏	工具栏和导航栏
 iPhone6P、6SP、7P (@3×)	1024×1024 px	180×180 px	114×114 px	87×87 px	75×75 px	66×66 px
 iPhone6 - 6S - 7 (@2×)	1024×1024 px	120×120 px	114×114 px	87×87 px	75×75 px	44×44 px
 iPhone5 - 5C - 5S (@2×)	1024×1024 px	120×120 px	114×114 px	87×87 px	75×75 px	44×44 px
 iPhone4 - 4S (@2×)	1024×1024 px	120×120 px	114×114 px	87×87 px	75×75 px	44×44 px
 iPhone & iPod Touch 第一代、第二代、第三代	1024×1024 px	120×120 px	57×57 px	29×29 px	38×38 px	30×30 px






## iPad 的设计尺寸

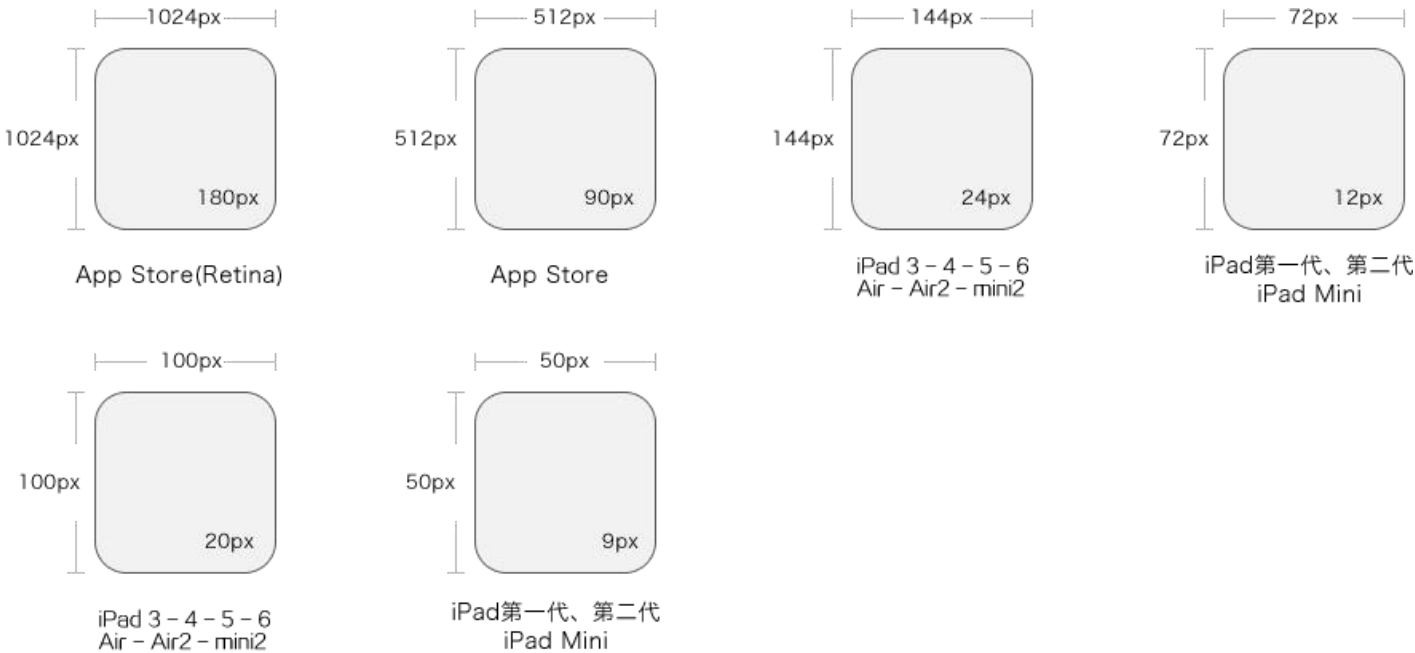
设备	尺寸	分辨率	状态栏高度	导航栏高度	标签栏高度
 iPad 3 - 4 - 5 - 6 - Air - Air2 - mini2	2048 × 1536 px	264PPI	40px	88px	98px
 iPad 1 - 2	1024 × 768 px	132PPI	20px	44px	49px
 iPad mini	1024 × 768 px	163PPI	20px	44px	49px



## iPad 图标尺寸

设备	App Store	程序应用	主屏幕	Spotlight 搜索	标签栏	工具栏和导航栏
----	-----------	------	-----	--------------	-----	---------

 mini2	iPad 3 - 4 - 5 - 6 - Air - Air2 -	1024×1024 px	180×180 px	114×114 px	100×100 px	50×50 px	44×44 px
 iPad 1 - 2	iPad 1 - 2	1024×1024 px	120×120 px	72×72 px	50×50 px	25×25 px	22×22 px
 iPad Mini	iPad Mini	1024×1024 px	120×120 px	72×72 px	50×50 px	25×25 px	22×22 px



Android SDK 模拟机的尺寸

屏幕大小	低密度（120）	中等密度（160）	高密度（240）	超高密度（320）
小屏幕	QVGA（240×320）		480×640	
普通屏幕	WQVGA400（240×400） WQVGA432（240×432）	HVGA（320×480）	WVGA800（480×800） WVGA854（480×854） 600×1024	640×960
大屏幕	WVGA800 *（480×800） WVGA854 *（480×854）	WVGA800 *（480×800） WVGA854 *（480×854） 600x1024		
超大屏幕	1024×600	1024×768 1280×768WXGA（1280×800）	1536×1152 1920×1152 1920×1200	2048×1536 2560×1600

Android 图标尺寸

屏幕大小	启动图标	操作栏图标	上下文图标	系统通知图标（白色）	最细画笔
320×480 px	48×48 px	32×32 px	16×16 px	24×24 px	不小于 2 px

480×800 px 480×854 px 540×960 px	72×72 px	48×48 px	24×24 px	36×36 px	不小于 3 px
720×1280 px	48×48 px	32×32 dp	16×16 dp	24×24 dp	不小于 2 dp
1080×1920 px	144×144 px	96×96 px	48×48 px	72×72 px	不小于 6 px

Android 安卓系统 dp/sp/px 换算表

名称	分辨率	比率 rate（针对 320px）	比率 rate（针对 640px）	比率 rate（针对 750px）
ldpi	240×320	0.75	0.375	0.32
mdpi	320×480	1	0.5	0.4267
hdpi	480×800	1.5	0.75	0.64
xhdpi	720×1080	2.25	1.125	1.042
xxhdpi	1080×1920	3.375	1.6875	1.5

主流 Android 手机分辨率和尺寸

设备	分辨率	尺寸	设备	分辨率	尺寸
 魅族 MX2	4.4 英寸	800×1280 px	 魅族 MX3	5.1 英寸	1080×1280 px
 魅族 MX4	5.36 英寸	1152×1920 px	 魅族 MX4 Pro 未上市	5.5 英寸	1536×2560 px
 三星 GALAXY Note 4	5.7 英寸	1440×2560 px	 三星 GALAXY Note 3	5.7 英寸	1080×1920 px
 三星 GALAXY S5	5.1 英寸	1080×1920 px	 三星 GALAXY Note II	5.5 英寸	720×1280 px
 索尼 Xperia Z3	5.2 英寸	1080×1920 px	 索尼 XL39h	6.44 英寸	1080×1920 px
 HTC Desire 820	5.5 英寸	720×1280 px	 HTC One M8	4.7 英寸	1080×1920 px
 OPPO Find 7	5.5 英寸	1440×2560 px	 OPPO N1	5.9 英寸	1080×1920 px
 OPPO R3	5 英寸	720×1280 px	 OPPO N1 Mini	5 英寸	720×1280 px

 小米 M4	5 英寸	1080×1920 px	 小米红米 Note	5.5 英寸	720×1280 px
 小米 M3	5 英寸	1080×1920 px	 小米红米 1S	4.7 英寸	720×1280 px
 小米 M3S 未上市	5 英寸	1080×1920 px	 小米 M2S	4.3 英寸	720×1280 px
 华为荣耀 6	5 英寸	1080×1920 px	 锤子 T1	4.95 英寸	1080×1920 px
 LG G3	5.5 英寸	1440×2560 px	 OnePlus One	5.5 英寸	1080×1920 px

主流浏览器的界面参数与份额

浏览器	状态栏	菜单栏	滚动条	市场份额
 谷歌浏览器	22 px（浮动出现）	60 px	15 px	42.1%
 火狐浏览器	20 px	132 px	15 px	1%
 IE 浏览器	24 px	120 px	15 px	32%
 360 浏览器	24 px	140 px	15 px	28%
 遨游浏览器	24 px	147 px	15 px	1%
 搜狗浏览器	25 px	163 px	15 px	3.8%

系统分辨率统计

分辨率	占用率	分辨率	占有率
1920×1080	13.8%	1366×768	10.2%
360×640	7.9%	1440×900	7.7%
720×1080	64%	1024×768	5.1%
320×568	3.7%	1600×900	3.5%
1080×1920	3.3%	375×677	3.2%

## 二、布局

本文档提供常用五种页面布局，\*以下内容模拟自 UI 系统总成。

### 左侧菜单导航布局 1

LOGO 及中文站名		功能 1	功能 2
 导航 1	主体内容区		
 导航 2			
 导航 3			
 导航 4			

### 左侧菜单导航布局 2

LOGO	主体内容区
 导航 1	
 导航 2	
 导航 3	
 导航 4	

### 紧凑左侧菜单

LOGO 及中文站名		功能 1	功能 2
 导航 1	主体内容区		
 导航 2			
 导航 3			
 导航 4			

顶部菜单导航布局

LOGO 及中文站名

功能 1功能 2

导航 1

导航 2

导航 3

导航 4

主体内容区

居中显示页面布局

LOGO 及中文站名

功能 1功能 2

导航 1

导航 2

导航 3

导航 4

主体内容区

Bootstrap 栅格化布局

Bootstrap 栅格结构在 PC 端的应用

Col-lg-12

Col-lg-6

Col-lg-6



Col-lg-4		Col-lg-4		Col-lg-4	
Col-lg-3		Col-lg-3		Col-lg-3	
Col-lg-2	Col-lg-2	Col-lg-2	Col-lg-2	Col-lg-2	Col-lg-2

Bootstrap 栅格结构在移动设备、平板电脑和桌面的应用

Col-xs-6	Col-xs-6	Col-lg-8
Col-sm-6	Col-sm-6	Col-lg-6
Col-md-6	Col-md-6	Col-lg-4
Col-sm-6	Col-sm-6	

眼尖的朋友不难发现，上面的名称有所不同。下面简单介绍一下：

- .col-xs-超小屏幕 手机（<768px），
- .col-sm-小屏幕 平板（≥768px），
- .col-md-中等屏幕 桌面显示器（≥992px）（栅格参数）。

不管在哪种屏幕上，栅格系统都会自动的分 12 列 col-xs-\*和 col-sm-\* 和 col-md-\*后面跟的参数表示在当前的屏幕中 div 占的宽度。例如 <div class="col-xs-6 col-md-3"> 这个 div 在屏幕中占的位置是：1 在超小屏幕中占 6 列 也就是屏幕的一半（6/12） 2. 在中单屏幕中占 3 列也就是 1/4（3/12）。 如果我们要在小屏幕上并排显示 3 个 div(12/3=4)，在大屏幕上显示 6 个 则 col-xs-4 col-md-2。

这样我们就可以控制我们自己想要的什么排版了。

还有一种情况是 <div class="col-sm-10 col-md-8"> 后面跟的 div 中 col-sm 的参数如果为 3 也就是

<div class="col-sm-10 col-md-8"></div>

<div class="col-sm-3 col-md-4"></div>

如果是这样 这两个 div 在小屏幕中会排 2 排 因为 10+3>12，在中等屏幕中可以排同一排 8+4=12

### 三、PSD 分层命名

在做页面设计时，由于图层过多，将其有序的分组是很有必要的事，就像在书写 HTML 时要从最大框写起一样，PSD 的层也一样。

PSD 分层示例	备注
	切图命名尽量沿用上述标准

例如我们一个名叫 header 的组中包含了一个名叫 logo 的组合一个名叫 toolbar 的组，其中 logo 的组中包含了一个图片层和一个文字层，toolbar 的组中包含了若干个小图标层。这和书写 HTML 时的层级关系很像，首先我们需要一个名为 header 的 div，其中包含了一个 class= “logo” 的 div 和一个 class=“ toolbar” 的 ul，名为 logo 的 div 中包含一个 img 和一个 span，名为 toolbar 的 ul 中包含了若干个被 li 包裹的 img。

PSD 分层详细示例	HTML 书写示例
------------	-----------



PSD 文件分层命名

头部：header	登录：login	背景：bg	导航栏：nav
注册：register	用户：user	菜单栏：tab	编辑：edit
图片：img	内容：content	删除：delete	广告：banner
左中右：left/center/right	返回：back	图标：icon	标题：title
下载：download	注释：note	底部：footer	弹出：pop
搜索：search	模块：mode	提示信息：msg	按钮：btn

## 四、 字体

在做网页设计之前，我们就应该构思好该用什么字体，中文网站的字体从过去的宋体发展到了近些年的微软雅黑，不得不说这是一个大进步，因为它让网页看起来漂亮多了。没什么特殊要求的情况下，我们可以毫不犹豫的使用微软雅黑，也可以用一些其他字体来装饰页面，毕竟字节要比图片加载速度更快。如果你担心写 (En) font-family:Microsoft YaHei; 客户没有预装字体显示不出来的话，可以试试使用 UNincode 编码 (U) \5FAE\8F6F\96C5\9ED1; 轻松搞定！

虽然中文有很多字体可以供我们使用，但是好的审美不允许我们在同一页面中使用超过三种字体，那样看起来会非常头疼，就像看红毯签名一样，没办法快速准确的抓取有效信息。But，banner 除外，因为图片需要区分于枯燥的文字起到让人眼前一亮的作⽤，但如果我们把一个 banner 看成独立的作品时，不要在一个画面中出现很多字体，道理和前面讲的一样，嗯哼，你懂的。

中文字体	微软雅黑	(En) Microsoft YaHei (U) \5FAE\8F6F\96C5\9ED1	适用于页面主体所有内容（需要通过代码编写浏览器识别的）
使用规范	宋体	(En) SimSun (U) \5B8B\4F53	适用于页面主体所有内容（需要通过代码编写浏览器识别的）

	幼圆	<span>(En)</span> YouYuan <span>(U)</span> \5E7C\5706	 适用于页面装饰性内容（可通过代码编写浏览器识别的）
	华文细黑	<span>(En)</span> STHeiti Light [STXihei] <span>(U)</span> \534E\6587\7EC6\9ED1	 同上
	隶书	<span>(En)</span> LiSu <span>(U)</span> \96B6\4E66	 同上
	方正姚体	<span>(En)</span> FZYaoti <span>(U)</span> \65B9\6B63\59DA\4F53	 同上

英文字体 使用规范	Arial	 适用于页面主体所有内容（需要通过代码编写浏览器识别的）
	Yu Gothic UI Light	 适用于页面装饰性内容

字号 使用规范	微软雅黑正常文本 14 px	微软雅黑强调文本 14 px + bold/bolder
	微软雅黑普通标题 16 px	微软雅黑高级标题 18 px
	宋体正常文本 12 px	宋体强调文本 12 px + bold/bolder
	宋体普通标题 14 px	宋体高级标题 16 px

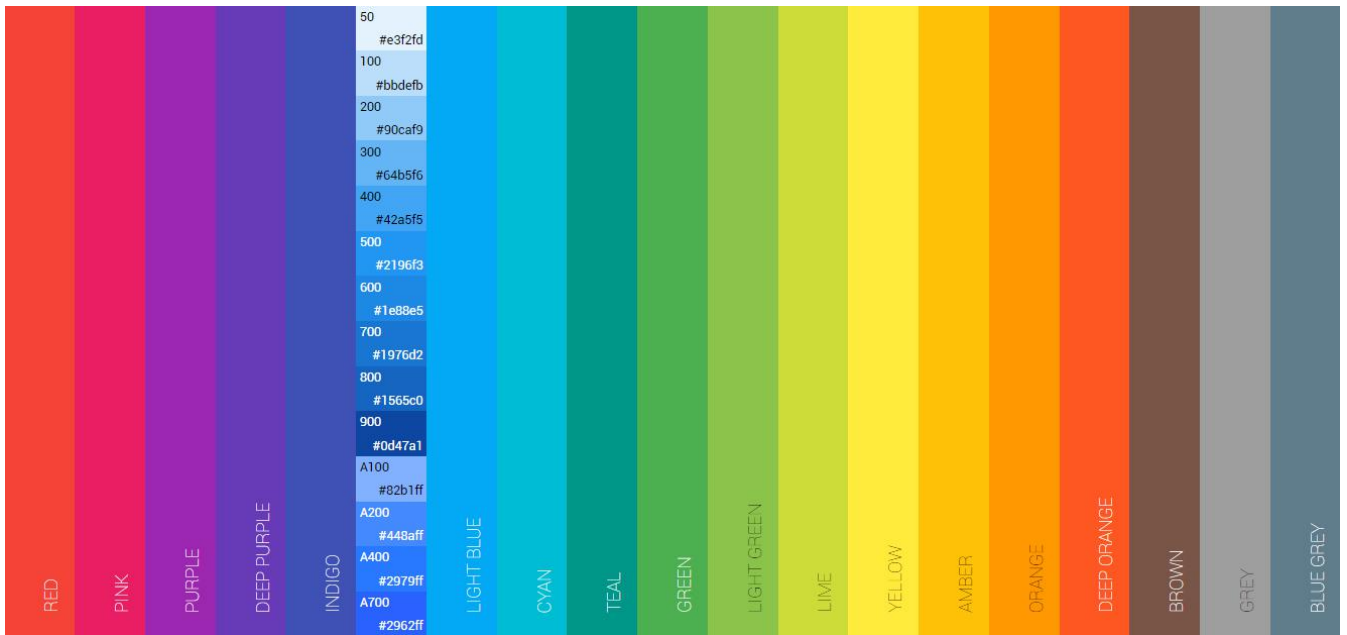
\*以上内容为常规用法，非硬性要求，可根据客户需求及 UI 审美自行调整。

## 五、 配色

配色在整个网站设计中分量举足轻重，但仁者见仁智者见智，没有具体的规范。常规的讲，分割好黑白灰的空间，以淡色调铺底，选一种颜色突出显示，确定与之搭配的文字颜色，那么现在页面的大体颜色就确定好了，再选其他几种辅色陪衬，**切忌大面积使用多种同亮度的色彩，页面颜色越多，设计就越不好把控**。如果你担心选不好颜色，不妨试试蓝色，它是所有颜色中弹性最大的一个，也就是错误使用率最小的一种颜色。下面为大家推荐几个还不错的配色网站

### 快捷配色表

示例网站



<https://www.materialpalette.com/>



<https://www.materialpalette.com/>

扁平化中饱和度配色表：

<http://bootflat.github.io/color-picker.html>

## 六、列表

在同一项目中，应该保持列表风格的一致性，就像本次文档中用到的表格一样。表头背景色略重于列表整体颜色，注意列表行高及间距的统一，列表中文字不折行，如必要，可以采用截串+tooltip 的形式。

公司人员管理（列表示例 1）				
姓名	性别	岗位	工作年限	操作
张三前	女	UI 设计师	7	↓ 😊
王四后	男	JAVA 工程师	13	↓ 😊
李五	女	JAVA 工程师	4	↓ 😊
赵六左	男	UI 设计师	3	↓ 😊

公司人员管理（列表示例 2）				
姓名	性别	岗位	工作年限	操作
张三前	女	UI 设计师	7	↓ 😊
王四后	男	JAVA 工程师	13	↓ 😊
李五	女	JAVA 工程师	4	↓ 😊
赵六左	男	UI 设计师	3	↓ 😊
周日	男	系统架构师	9	↓ 😊

列表示例 3

😊 左侧第一列

😊 左侧第二列

😊 左侧第三列

😊 左侧第四列

右侧列表			
姓名	岗位	工作年限	操作
张三前	UI 设计师	7	↓ 😊
王四后	JAVA 工程师	13	↓ 😊
李五	JAVA 工程师	4	↓ 😊
赵六左	UI 设计师	3	↓ 😊
周日	系统架构师	9	↓ 😊

七、 按钮

按钮是网站页面中必不可少的部分，适用于交互触发事件，例如：购物车、搜索、提交、确认、取消等，在 html 实现时偶尔我们也会把<a>书写成<button>的样式，从设计的角度我们不做区分，统一看做按钮就好。

同一项目中，按钮的高度应该统一，文字居中，左右边距统一，颜色可根据具体项目变化。





按钮示例
------

大按钮		<div>激活</div> <div>触发</div> <div>未激活</div> <div>提交</div> <div>提交</div> <div>提交</div>
小按钮		<div>激活</div> <div>触发</div> <div>未激活</div> <div>提交</div> <div>提交</div> <div>提交</div>

\*设计时建议多使用切片工具量好尺寸，保证页面的规整性。

就此话题，再示范下切片工具的重要性：



使用切片工具避免虚边

	绘制效果截图	输出效果截图
✓	 <p>图为使用切片工具量出一个 126 × 40 的矩形，再使用 3px 的圆角矩形工具在此区域绘制。</p>	 <p>释放切片工具，3px 圆角矩形边缘清晰，视觉效果好，方便切图。</p>
✗	 <p>图为使用圆角矩形工具直接在页面上绘制 3px 圆角的矩形，尺寸未知。</p>	 <p>绘制完的圆角矩形边缘模糊有虚边，且尺寸不明确。</p>

八、 用户控件

关于用户控件的设计有必要了解一下 web 前端相关知识，目前大部分用户控件都可以通过 web 工程师的奇思妙想修改样式了，但不是全部。这里我们简单的讲下常用的用户控件的绘制。

控件示例

输入框		输入框宽度自定义且与同站其他输入框等宽等高，圆角弧度保持与其他控件弧度统一，比如前面绘制的按钮圆角弧度也为 3px。
输入框悬停		输入框悬停是边框颜色改变，具体颜色根据项目整体配色而定。

带字体图标		输入框带字体图标时，应保持图标居上下左右的距离相同，保证页面整洁。
多控件相邻		多控件相邻，设计时要注意控件之间间距相等，看起来更协调。
下拉框		下拉框中内容的行高保持与下拉框本身高度一致，看起来更整齐。
日期控件		日期控件一般都引用网上成型的控件，可尝试通过 css 把它的样式修改得更贴近主题化。

九、弹出窗口

弹出窗口为避免误点击页面中事件带来的较差的用户体验，背景一般用带透明度的黑色遮罩浏览器有效窗口或者将非弹出页面内容高斯模糊（[代码实现方法参见 http://jsbin.com/vakaqagafi/edit?html,css,output](http://jsbin.com/vakaqagafi/edit?html,css,output)），前景主体窗口不影响正常功能使用的情况下尽量保持 4:3 的长宽比例在浏览器窗口中居中显示，设计弹出窗口时避免页面出现滚动条，风格应与整站风格统一。弹出主体内容为提示框的页面且高度较小的情况下可适当将弹出窗口的高度调整至浏览器有效窗口的 1/3 高度处。



操作失败！



弹层主体内容为表单的页面，应使用白色打底，所用控件及按钮请参考第七、八节内容，关闭按钮明显。



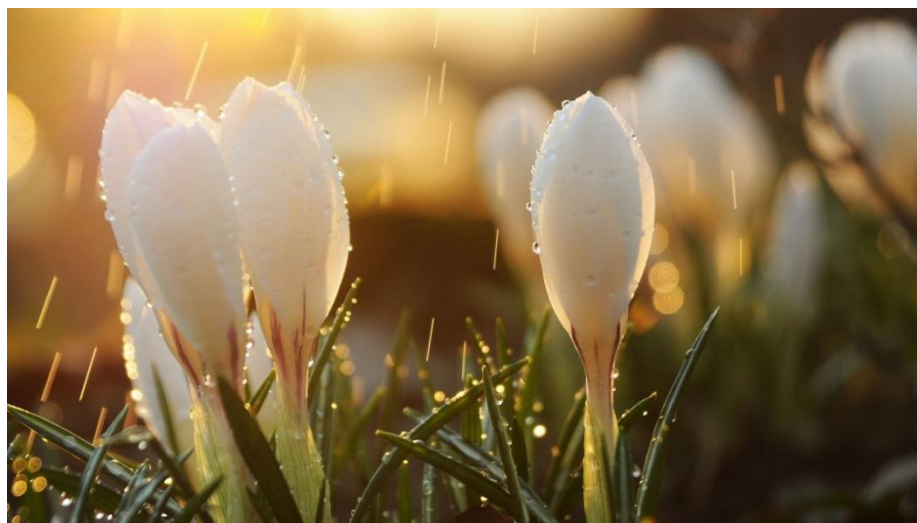
弹窗标题



主体内容区

弹层主体内容为图片的页面，如果单张图片就以该图片的宽高为准居中显示，如果图集，就应保持长宽不等的图片在同一大小的外框内最大化水平和垂直同时居中显示，关闭按钮尽量出现在图片外，此处举例在图片右方。





## 十、图标

### 字体图标的使用

越来越多的字体图标被应用到网页设计中，其中常用的 font-awesome、glyphicons、entypo icons、Vector line-icon font，使用方法大致相同，这里就不多介绍了

### 阿里巴巴图标库的使用

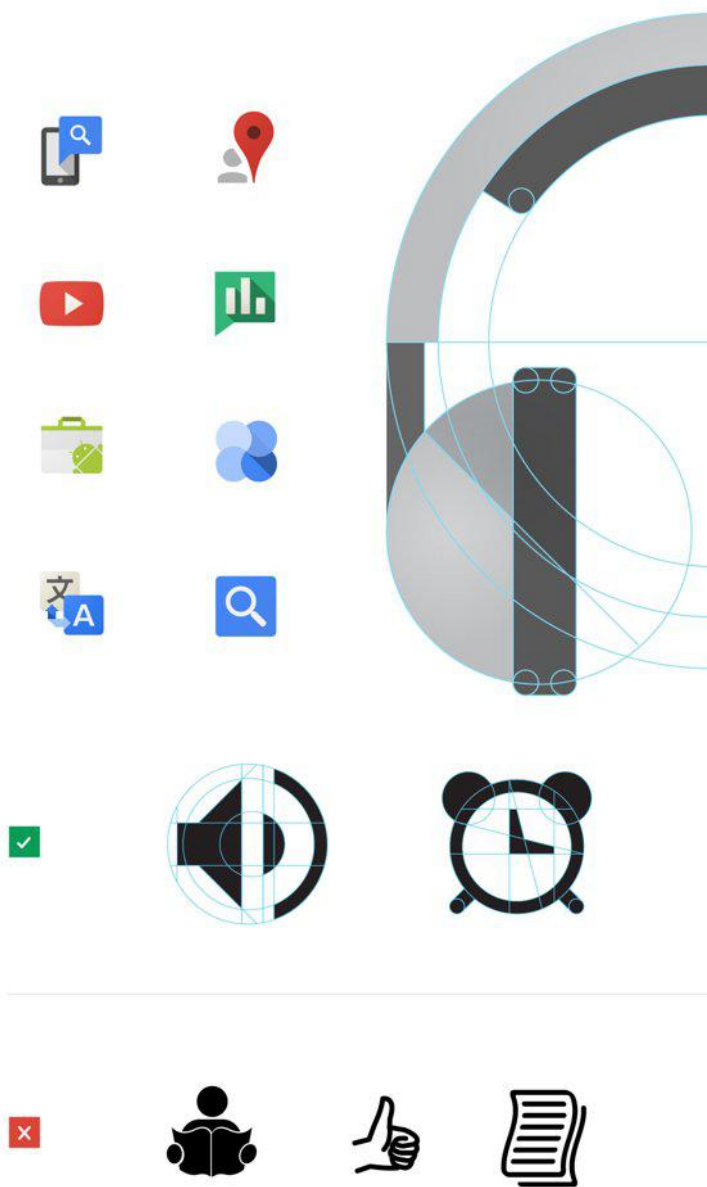
除了以上说到的字体图标库，阿里巴巴图标库的出现也方便了设计师的使用，我们可以搜索想要的图标并下载，格式也多样化。

### 图标设计规范

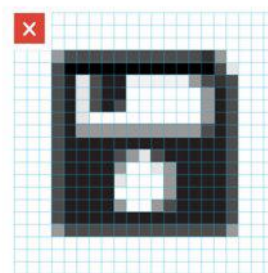
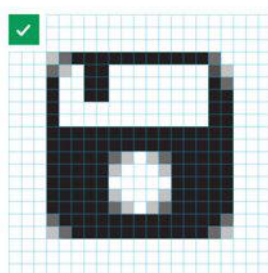
在网页设计、UI 设计、品牌设计等领域，不是设计漂亮就可以行的，我们应该注意许多方面，其中重要一点是就是视觉上的“连贯性”。（下面部分设计内容来自 Google，这些设计都使用了近几年流行的扁平化设计。）

Google 视觉设计规范参考

图标使用矩形和圆形组成



完美像素，向虚边说拜拜



Icons that align to the pixel grid allow for crisp detail at small sizes.

图标还原，把复杂的图标还原得更简单



Previous icons



Current icons



3D 效果，只使用下视图



使用硬直的阴影，纯色、无渐变、无模糊感



Straight hard shadow



Straight hard shadow ideally in 45°



Straight hard shadow ideally in 45°



Soft shadows  
Drop shadows



Curved shadows /  
Gradients



Glassy lighting effects  
Curved shadows

## 图标的配色

2 colors



3 colors



Color sequence



## 颜色的转变

Full color



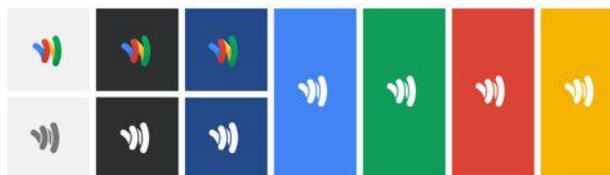
One color positive



One color reversed



## 图标背景色的使用



不同尺寸的设计

32px

16px

32px

16px



## 图标使用规范

使用图标时要注意同一用途的图标大小风格要统一，如使用字体图标尽量选择同一图标库中的内容，若必要使用图片类图标，也要找线条粗细相近的图标。也要注意图标颜色要与页面整体风格相符，两个相邻的图标间距相等等事项。

—END!—