

Integrantes del equipo:

María Isabel Leiva Castillo-1252122

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ☐ Comprender el problema.
- ☐ Elaborar el plan.
- ☐ Ejecutar el plan.
- ☐ Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión.
- ☐ Análisis.
- ☐ Diseño.
- ☐ Programación.
- ☐ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia.
- ☐ Experimentación.
- ☐ Creatividad.

El tipo de conocimiento que se utilizó durante este laboratorio fue convergente y divergente, ya que, al momento de analizar el grafo, debíamos tomar en cuenta los requisitos establecidos para poder llegar a la respuesta. Sin embargo, a la hora de programar, cada quien lo hizo a su manera .

¿Qué aprendieron?

Aprendí a descrifrar patrones y, además, comprendí que en ciertos casos, los diagramas son una herramienta que nos permite comprender el problema de mejor manera.

¿Qué fue interesante?

Me pareció muy interesante ver como empezamos a programar a base de patrones, para encontrar una respuesta más eficiente.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Al principio, pensé que los patrones no tendrían mucha relevancia a la hora de programar. Pero cuando hicimos el ejemplo del ciclo, comprendí que no solo es importante saber identificarlos, sino también, tener la capacidad de explicarle a la computadora a ejecutarlos.