

Integrantes del equipo:

María Isabel Leiva Castillo (1252122)

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ☐ Comprender el problema.
- ☐ Elaborar el plan.
- ☐ Ejecutar el plan.
- ☐ Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión.
- ☐ Análisis.
- ☐ Diseño.
- ☐ Programación.
- ☐ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia.
- ☐ Experimentación.
- ☐ Creatividad.

El pensamiento convergente se aplicó durante la actividad 2, ya se solamente había una solución correcta. Por otro lado, el juego del conejo permitía escribir diferentes algoritmos, siempre y cuando se llegara al objetivo. Lo mismo se aplicó para la actividad de la canción, pues todos escribimos nuestro propio algoritmo.

¿Qué aprendieron?

Aprendí a buscar nuevas soluciones a partir de soluciones fallidas.

¿Qué fue interesante?

El poder escribir algoritmos sin necesidad de usar un lenguaje de programación específico.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Aprendí a analizar los problemas antes de intentar resolverlos, como se habló en clase.