

Integrantes del equipo:

María Isabel Leiva Castillo 1252122

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ☐ Comprender el problema.
- ☐ Elaborar el plan.
- ☐ Ejecutar el plan.
- ☐ Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión.
- ☐ Análisis.
- ☐ Diseño.
- ☐ Programación.
- ☐ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia.
- ☐ Experimentación.
- ☐ Creatividad.

En mi opinión, durante este laboratorio predominó el pensamiento divergente, pues, al tratar de resolver el problema de los billetes y centavos, cada quién analizó la situación a su manera. Por eso mismo, las respuestas, a pesar de ser distintas, eran correctas.

¿Qué aprendieron?

Aprendí la base del lenguaje C#. De igual manera, entendí como usar correctamente Visual Studio, ya que antes me parecía un tanto difícil.

¿Qué fue interesante?

Fue interesante ver cómo, los compañeros de carreras distintas a Sistemas empezaban a elaborar sus propios códigos.

¿Qué dudas quedan?

No hay dudas :)

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Durante teoría, vimos algunos videos que nos mostraban como empezar a escribir nuestros propios códigos, lo cual quedó claro en el momento. Pero, a la hora de empezar a programar, hubo errores que se lograron solventar durante las prácticas del laboratorio.