

Actividad #1

Rombo	Para condicionantes
Flechas	Flechas conectoras
Cuadrado	Procesos
Paralelogramo	Entrada de datos
Ovalo	Inicio/Fin

Actividad #2

Lo que hace es recibir las horas y el precio, si las horas son \geq a 40 calcula el salario = horas * precio hora si no salario = $40 * \text{precio hora} + 1.5 * \text{precio hora}(\text{horas} - 40)$ luego escribe el salario, luego vuelve a solicitar otra vez los datos y si ya no hay se cierra el proceso

Actividad #3

Entradas:

Leer horas, precio hora, precio, si horas es \leq 40

Procesos

Si horas es ≥ 40 salario = horas * precio hora y si no horas es ≤ 40 salario = $40 * \text{precio hora} + 1.5 * \text{precio horas}(\text{horas} - 40)$

Salidas

Escribir salario

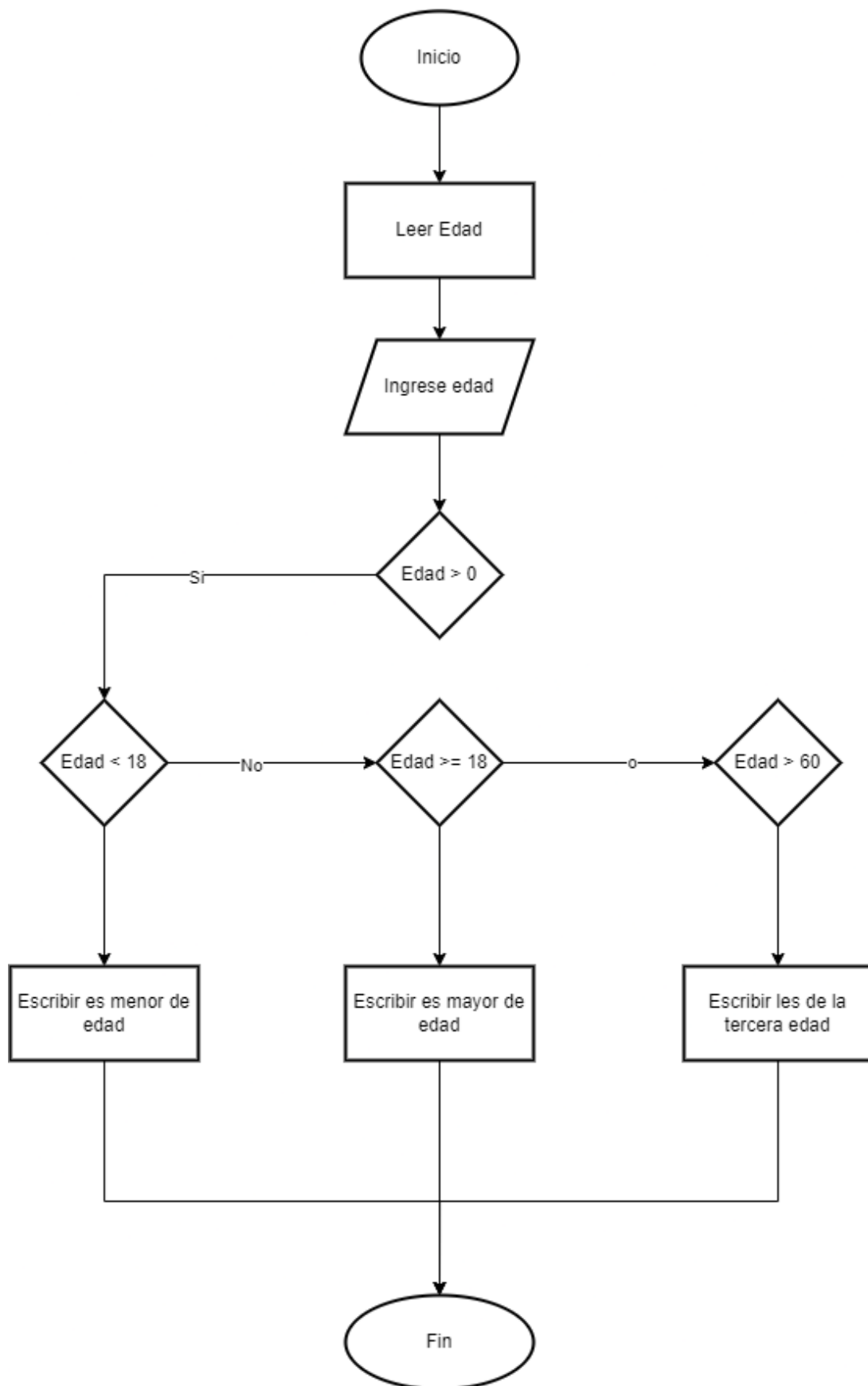
Retroalimentación

Mas datos

Actividad #5

35	15	Antonio	525
42	20	María	860
60	10	Carlos	700

Actividad #6



Actividad #7

