## Diseño de Experiencia

Semana 1	Pensamiento computacional			13 de Agosto 20	022
eriencia en	Fue una experiencia entretenida, ya que desde el día uno fue una clase dinámica la cual estamos constantemente utilizando.				
¿Qué competencias ha adquirido?	1. Competencia en equipos		2. Compentencia Lógica		
	3. Resolución de problemas		4. Competencia creativa		
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.					
					0
Introducción y Presentación	¿Qué esperamos del curso?	Kahoot! – Repaso de conceptos	Reto 1 - Soporte para el Libro	Respositorio GitHub	Fin
					<u> </u>
	ba en 1 o 2 oraciones eriencia en torio competencias ha ido? iguiente línea temporal ó dicha actividad. Tambitividades a la línea temporal lí	Fue una experiencia e constantemente utiliza  competencias ha ido?  1. Competencia en eq 3. Resolución de problem de las actividades de la ció dicha actividad. También describa brevementatividades a la línea temporal.  Introducción y  ¿Qué esperamos del	Fue una experiencia entretenida, ya que describación  1. Competencia en equipos 3. Resolución de problemas  ido?  3. Resolución de problemas  ido dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dictividades a la línea temporal.  Competencia en equipos 3. Resolución de problemas  ido dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dictividades a la línea temporal.  Competencia en equipos 3. Resolución de problemas  ido dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dictividades a la línea temporal.  Competencia en equipos 3. Resolución de problemas  ido dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dictividades a la línea temporal.  Competencia en equipos 3. Resolución de problemas	Fue una experiencia entretenida, ya que desde el día uno fue una clase constantemente utilizando.  1. Competencia en equipos 2. Compentencia Lógica 3. Resolución de problemas  4. Competencia creativa  iguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (prió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si consistividades a la línea temporal.  COMPETENCIA DE LOGICA D	Fue una experiencia entretenida, ya que desde el día uno fue una clase dinámica la cual est constantemente utilizando.  1. Competencia en equipos 2. Compentencia Lógica 3. Resolución de problemas 4. Competencia creativa  iguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) ció dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agre etividades a la línea temporal.  COMPETENCIA DE LOS DEL LOS DE LOS DEL LOS DELLOS DEL LOS DELLOS DELL