# 一种另类的shiro检测方式

**L1NK3R'S BL0G** 2020-08-24 | **♣** #java, #shiro

### # 0x01 前言

**shiro** 这玩意今年出现在大众视野里,众多师傅大喊hvv没有shiro不会玩,实际上追溯这个洞最早开始时候是2016年的事情了,也就是说因为某些攻防演练,这个洞火了起来,当然我也聊一点不一样东西,因为其他东西师傅们都玩出花了。

## #0x02 讨程

首先判断 shiro 的 key 这个过程,我之前采用的逻辑就是 YSO 的 URLDNS 针对 dnslog 进行处理,如果没有 dnslog 的情况下,考虑直接用CC盲打,判断延迟。这种会存在一些小问题,比如当这个 shiro 没有 dnslog ,且 gadget 不是CC的情况下,可能就会漏过一些漏洞。

大家判断是否是 shiro 的逻辑, 普遍都是在 request 的 cookie 中写入 rememberMe=1 , 然后再来看 response 的 set-cookie 是否出现的 rememberMe=deleteMe 。下文就针对这个 rememberMe=deleteMe 进行深入研究,看看为啥会这样。

网上已经有很多文章,包括我自己树立了一遍 shiro 反序列化的整个过程,这里就不多赘述,核心点在 AbstractRememberMeManager#getRememberedPrincipals 这段代码中。

```
public PrincipalCollection getRememberedPrincipals(SubjectContext subjectCont
 2
        PrincipalCollection principals = null;
 3
 4
        try {
            byte[] bytes = this.getRememberedSerializedIdentity(subjectContext);
 5
            if (bytes != null && bytes.length > 0) {
 7
                principals = this.convertBytesToPrincipals(bytes, subjectContext)
 8
        } catch (RuntimeException var4) {
 9
            principals = this.onRememberedPrincipalFailure(var4, subjectContext);
10
        }
11
12
13
        return principals;
14 }
```

好了,下面我们分别来看两种情况。

#### 1、key不正确的情况

当key错误的时候, 我们知道 AbstractRememberMeManager#decrypt 是处理解密的过程。

```
protected byte[] decrypt(byte[] encrypted) {
 2
        bvte[] serialized = encrypted;
 3
        CipherService cipherService = this.getCipherService();
        if (cipherService != null) {
 4
 5
            ByteSource byteSource = cipherService.decrypt(encrypted, this.getDecr
            serialized = byteSource.getBytes();
 6
        }
 7
 8
9
        return serialized;
10 }
```

这里代码会进入 cipherService.decrypt(encrypted, this.getDecryptionCipherKey()); 进行处理, 由于 key 错误自然是解不出自己想要的内容, 所以进入到 JcaCipherService#crypt(Cipher cipher, byte[] bytes) 这里会抛出异常。

```
private byte[] crypt(Cipher cipher, byte[] bytes) throws CryptoException {
    try {
        return cipher.doFinal(bytes);
    } catch (Exception var5) {
        String msg = "Unable to execute 'doFinal' with cipher instance (" + cipher + ").";
        throw new CryptoException(msg, var5);
    }
}
```

这 里 抛 出 异 常 之 后 , 自 然 会 进 入 到 我 们 最 开 始 核 心 点 AbstractRememberMeManager#getRememberedPrincipals 的 catch 异常捕获的逻辑当中,别 急,先慢慢品一下这个。

跟进去 onRememberedPrincipalFailure 方法,这里代码就4行,不多赘述继续跟进forgetIdentity 方法。

```
protected PrincipalCollection onRememberedPrincipalFailure(RuntimeException e,
    if (log.isDebugEnabled()) {
        log.debug("There was a failure while trying to retrieve remembered pri
    }
    this.forgetIdentity(context);
    throw e;
}
```

在 forgetIdentity 方法当中从 subjectContext 对象获取 request 和 response , 继续由 forgetIdentity(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) 这个构造方法处理。

```
public void forgetIdentity(SubjectContext subjectContext) {
    if (WebUtils.isHttp(subjectContext)) {
        HttpServletRequest request = WebUtils.getHttpRequest(subjectContext);
        HttpServletResponse response = WebUtils.getHttpResponse(subjectContext forgetIdentity(request, response);
    }
}
```

跟 进 forgetIdentity(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response),看到一个 removeFrom 方法。

```
private void forgetIdentity(HttpServletRequest request, HttpServletResponse re
getCookie().removeFrom(request, response);
}
```

继续跟进 removeFrom 方法, 发现了给我们的 Cookie 增加 deleteMe 字段的位置了。

```
1 public void removeFrom(HttpServletRequest request, HttpServletResponse respon
        String name = getName();
 3
        String value = DELETED COOKIE VALUE;
                                                                 //deleteMe
        String comment = null; //don't need to add extra size to the response - c
 4
 5
        String domain = getDomain();
        String path = calculatePath(request);
 6
 7
        int maxAge = 0; //always zero for deletion
 8
        int version = getVersion();
9
        boolean secure = isSecure();
        boolean httpOnly = false; //no need to add the extra text, plus the value
10
11
12
        addCookieHeader(response, name, value, comment, domain, path, maxAge, ver
```

#### 2、反序列化gadget

还有一种情况,大家用反序列化 **gadget** 生成之后,拿shiro加密算法进行加密,但是最后依然在 **response** 里面携带了 <u>rememberMe=deleteMe</u>。

```
| GET /debugshiro/ HTTP/1.1 |
| Hots: 127.0.0.1:8088 | User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:78.0) |
| Gecko/20100101 Firefox/78.0 | Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8 | Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.8,zh-TW;q=0.7,zh-HK;q=0.5,en-US;q=0.3,en;q=0.2 | Accept-Encoding: gzip, deflate | Connection: close | Connection:
```

这里再来品一下,还是回到 AbstractRememberMeManager#convertBytesToPrincipals 方法当中,这里的key肯定是正确的,所以经过 decrypt 处理之后返回 bytes 数组,进入了 deserialize 方法进行反序列化处理。

```
protected PrincipalCollection convertBytesToPrincipals(byte[] bytes, SubjectCo
if (this.getCipherService() != null) {
    bytes = this.decrypt(bytes);
}

return this.deserialize(bytes);
}
```

跟进 deserialize 方法,下面重点来了。

```
protected PrincipalCollection deserialize(byte[] serializedIdentity) {
    return (PrincipalCollection)this.getSerializer().deserialize(serializedIde
}
```

反序列化的 gadget 实际上并不是继承了 PrincipalCollection , 所以这里进行类型转换会报错。



但是在做类型转换之前,先进入了 **DefaultSerializer#deserialize** 进行反序列化处理,等处理结束返回 **deserialized** 时候,进行类型转换自然又回到了上面提到的类型转换异常,我们 **key** 不正确的情况下的 **catch** 异常捕获的逻辑里,后面的流程就和上述一样了。

```
public T deserialize(byte[] serialized) throws SerializationException { serialized: {-84, -19, 0, 5, 115, 125, 0, 0, 0, 1, + 275 more}

if (serialized == null) {
    String msg = "argument cannot be null.";
    throw new IllegalArgumentException(msg);
} else {
    ByteArrayInputStream bais = new ByteArrayInputStream(serialized); bais: ByteArrayInputStream@4629 serialized: {-84, -19, 0, 5, 115, 125, 0}
    BufferedInputStream bis = new BufferedInputStream(bais); bis: BufferedInputStream@4630 bais: ByteArrayInputStream@4629

try {
    ObjectInputStream ois = new ClassResolvingObjectInputStream@4632
    ois.close();
    return deserialized = ois.readObject(); ois: ClassResolvingObjectInputStream@4632
    ois.close();
    return deserialized;
```

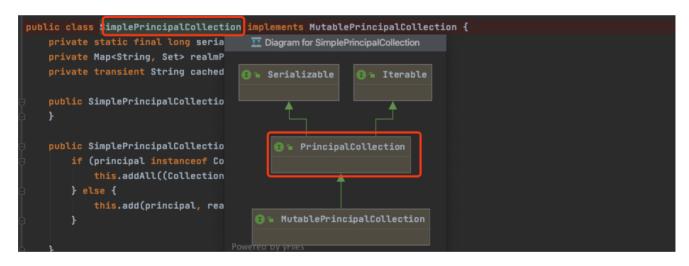
```
try {
    byte[] bytes = this.getRememberedSerializedIdentity(subjectContext);
    if (bytes != null && bytes.length > 0) {
        principals = this.convertBytesToPrincipals(bytes, subjectContext); principals: null subjectContext: size = 3
    }
} catch (RuntimeException var4) {
        principals = this.onRememberedPrincipalFailure(var4, subjectContext);
}
```

#### #0x03 构造

那么总结一下上面的两种情况,要想达到只依赖shiro自身进行key检测,只需要满足两点:

- 1.构造一个继承 PrincipalCollection 的序列化对象。
- 2.key正确情况下不返回 deleteMe , key错误情况下返回 deleteMe 。

基于这两个条件下 SimplePrincipalCollection 这个类自然就出现了,这个类可被序列化,继承了 PrincipalCollection 。



构造POC实际上也很简单,构造一个这个空对象也是可以达到效果的。

- 1 SimplePrincipalCollection simplePrincipalCollection = new SimplePrincipalColle
- 2 ObjectOutputStream obj = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream("payload"
- 3 obj.writeObject(simplePrincipalCollection);
- 4 obj.close();

# key正确:

#### key错误:

Copyright © 2021 l1nk3r 闽ICP备19007817号-1