Chapter 3

Agile Development

The Manifesto for Agile Software Development

"We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

- Individuals and interactions over processes and tools
- Working software over comprehensive documentation
- Customer collaboration over contract negotiation
- •Responding to change over following a plan That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more."

敏捷宣言

个体和交互胜过过 程和工具

可以工作的软件胜过 面面俱到的文档

核心理念: 适应和以人为本

响应变化胜过 遵循计划

客户合作胜过 合同谈判

敏捷宣言揭示更好的软件开发方法

敏捷宣言

我们正在通过亲身实践以及帮助他人实践,揭示更好的软件开发方法。通过这项工作,我们认为:

个体和交互 胜过 过程和工具

可以工作的软件 胜过 面面俱到的文档

 客户合作
 胜过 合同谈判

 响应变化
 胜过 遵循计划

虽然右项也具有价值, 但我们认为左项具有更大的价值。



- 敏捷宣言 (2001年) 是敏捷起源的基础,由上述4个简单的价值 观组成,敏捷宣言的签署推动了敏捷运动
- 敏捷宣言本质是揭示一种更好的软件开发方式,启迪人们重新思考软件开发中的价值和如何更好的工作

What is "Agility"?

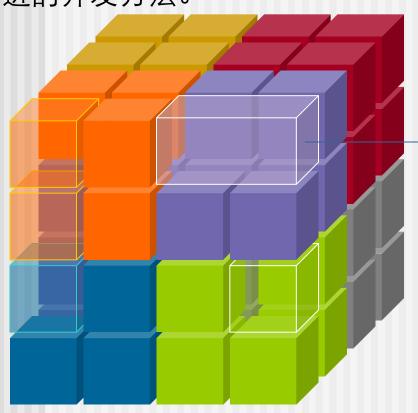
- Effective (rapid and adaptive) response to change
- Effective communication among all stakeholders
- Drawing the customer onto the team
- Organizing a team so that it is in control of the work performed

Yielding ...

Rapid, incremental delivery of software

什么是敏捷开发?

■ 敏捷开发(Agile Development)是一种以人为核心、迭代、循 序渐进的开发方法。



□子项目特征

- 各个子项目的成果都经过测试
- 具备集成和可运行的特征
- 小项目相互联系

An Agile Process

- Is driven by customer descriptions of what is required (scenarios)
- Recognizes that plans are short-lived
- Develops software iteratively with a heavy emphasis on construction activities
- Delivers multiple 'software increments'
- Adapts as changes occur

敏捷方法

■ XP -eXtreme Programing极限编程:

■ 思想源自Kent Beck和Ward Cunningham在软件项目中的合作经历。

SCRUM:

■ 是一种迭代的增量化过程,用于产品开发或工作管理。

■水晶方法Crystal:

■ 由Alistair Cockburn在1990年代末提出。把不同类型的项目采用不同的方法。

敏捷方法

- FDD 特性驱动 Feature Driven Development,
 - 由Peter Coad、Jeff de Luca、Eric Lefebvre共同开发,是一套针对中小型软件开发项目的开发模式。它强调的是简化、实用、 易于被开发团队接受,适用于需求经常变动的项目。
- DSDM-Dynamic System Development Methodology,
 - 它倡导以业务为核心、快速而有效地进行系统开发、 在英国等 欧洲国家比较流行。
- ASD-Adaptive Software Development,
 - 由Jim Highsmith在1999年正式提出。ASD强调开发方法的适应性(Adaptive)

误区

误区一: 敏捷是"一个" 过程

误区二: 敏捷仅是个软件过程

误区三: 敏捷是反文档的

误区四:为了敏捷而敏捷

误区五:重做就是重构



Questions

- 1 What is the manifesto for agile software development?
- 2 What is "Agility"?
- 3 What is Spike solution of XP?
- 4 What are the agile process model?