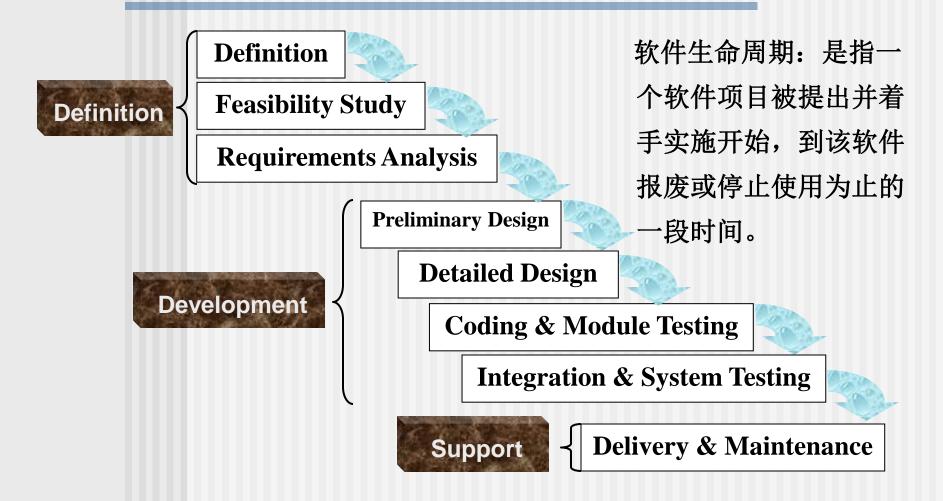
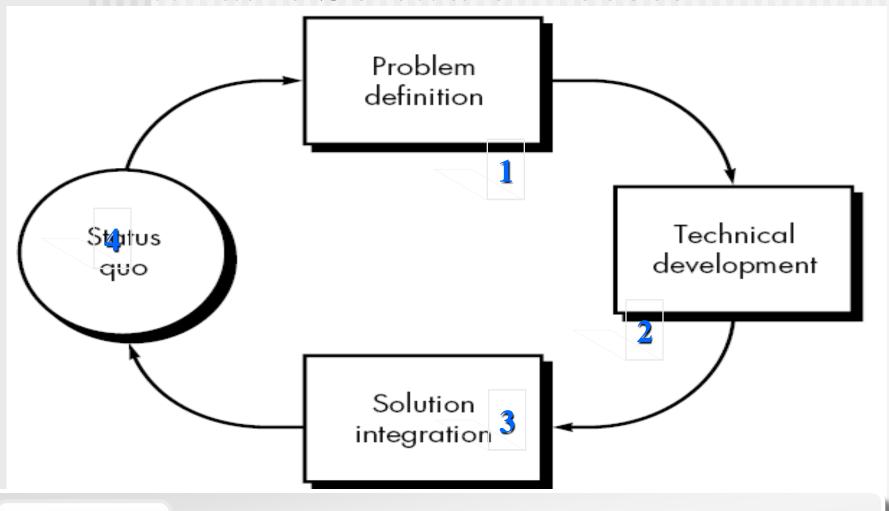
# Chapter 2

#### **■ Process Models**

# The life cycle of Software



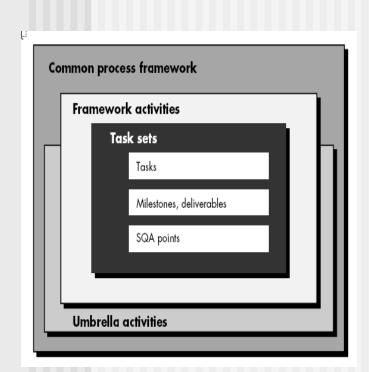
## What is Software Process?



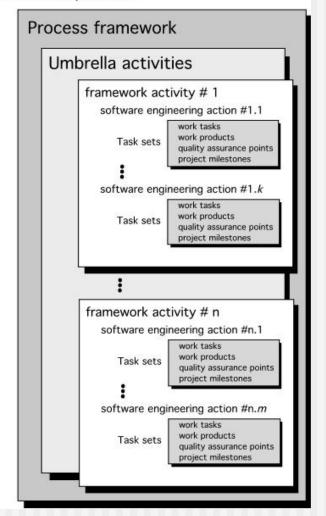
定义

软件过程定义了软件生产的一系列活动,这些 活动贯穿于软件开发的整个过程。

## A Generic Process Model



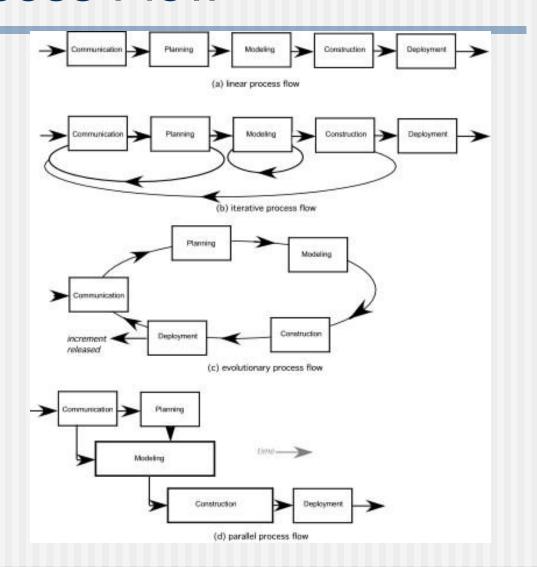
Software process



### Framework Activities

- Communication(沟通)
- Planning (策划)
- Modeling (建模)
  - Analysis of requirements
  - Design
- Construction (构建)
  - Code generation
  - Testing
- Deployment (部署)

## **Process Flow**



## Prescriptive Models

 Prescriptive process models advocate an orderly approach to software engineering

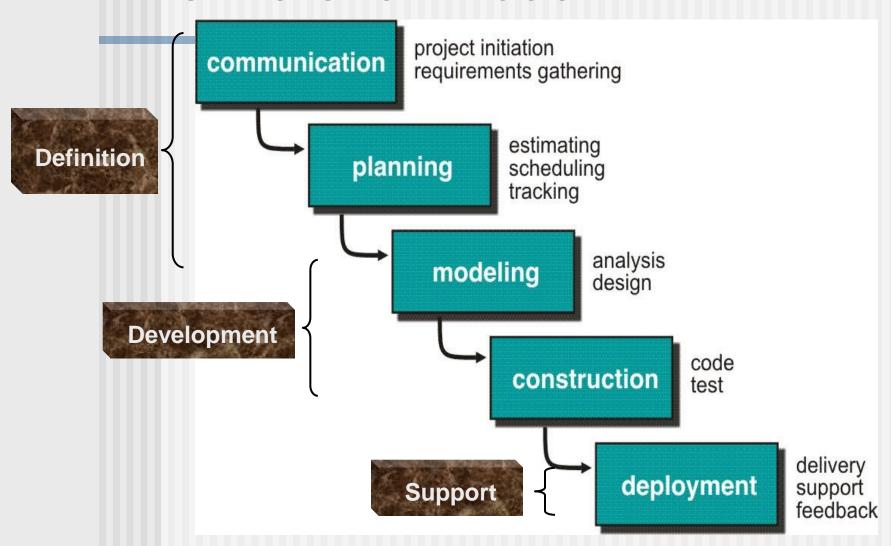
#### That leads to a few questions ...

- If prescriptive process models strive for structure and order, are they inappropriate for a software world that thrives on change?
- Yet, if we reject traditional process models (and the order they imply) and replace them with something less structured, do we make it impossible to achieve coordination and coherence in software work?

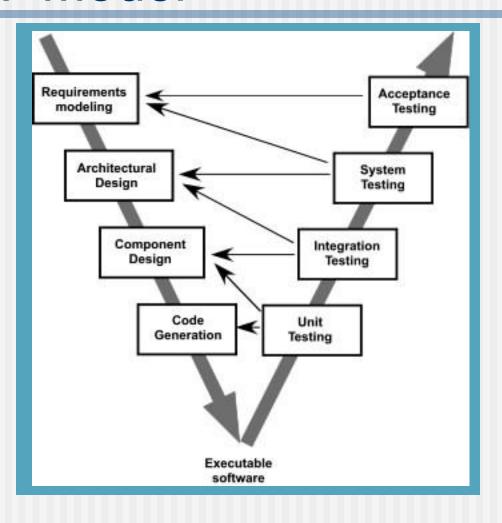
## The Waterfall Model

•阶段间的顺序性和依赖性; **Definition** •推迟实现的观点; **Feasibility Study** •质量保证的观点: 文档、评审 **Definition Requirements Analysis Preliminary Design Detailed Design Development Coding & Module Testing Integration & System Testing** System Lifecycle **Delivery & Maintenance Support** 

## The Waterfall Model



## The V-Model



#### **Attentions**

- A.k.a.: Classic Life Cycle
- Useful for problems that are well understood
- Real problems are more complex than that and rarely follow the sequential flow. changes = confusion
- Customer must state all requirements upfront
- Customer must have patience
- Lack of feedback to the customer makes blunders disastrous (损失惨重)

#### • 瀑布模型的优点

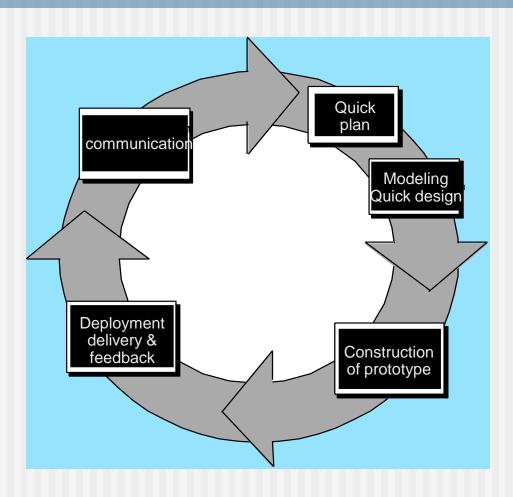
通过设置里程碑,明确每阶段的任务与目标; 可为每阶段制定开发计划,进行成本预算,组织开发力量; 通过阶段评审,将开发过程纳入正确轨道; 强迫开发人员采用规范化的方法。

#### • 瀑布模型的缺点

下降。

缺乏灵活性,不能适应用户需求的改变; 开始阶段的小错误被逐级放大,可能导致软件产品报废; 返回上一级的开发需要十分高昂的代价; 随着软件规模和复杂性的增加,软件产品成功的机率大幅

# **Evolutionary Models: Prototyping**



# 原型的类型

- > 探索型(exploratory prototyping)
  - 其目的是要弄清目标系统的要求,确定所希望的特性,并探讨多 种方案的可行性
- > 实验型(experimental prototyping)
  - 其目的是验证方案或算法的合理性,它是在大规模开发和实现前,用于考核方案是否合适,规格说明是否可靠。
- > 演化型(evolutionary prototyping)
  - 其目的是将原型作为目标系统的一部分, 通过对原型的多次改进
    - ,逐步将原型演化成最终的目标系统。

#### • 原型模型的优点

开发者与用户充分交流,可以澄清模糊需求,需求定义比其他模型好得多; 开发过程与用户培训过程同步:

为用户需求的改变提供了充分的余地;

开发风险低,产品柔性好;开发费用低,时间短;系统易维护,对用户更友好;

#### • 原型模型的缺点

开发者在不熟悉的领域中不易分清主次,原型不切题;

产品原型在一定程度上限制了开发人员的创新;

随着更改次数的增多,次要部分越来越大,"淹没"了主要部分;

原型过快收敛于需求集合,而忽略了一些基本点;

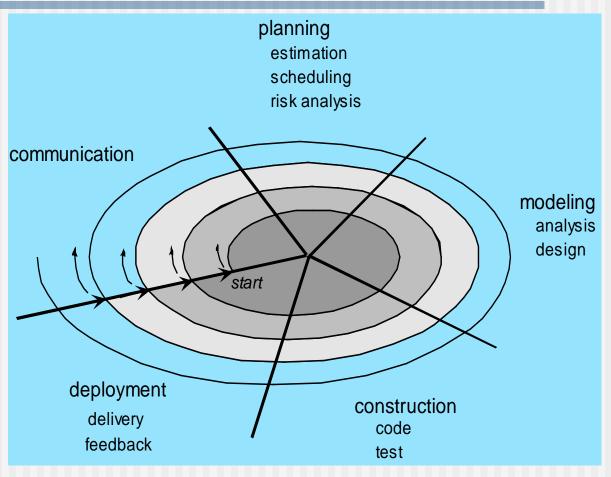
资源规划和管理较为困难,随时更新文档也带来麻烦;

只注意原型是否满意,忽略了原型环境与用户环境的差异;

## **Evolutionary Models: The Spiral**

- •1988年,Barry Boehm正式发表了软件系统开发的"螺旋模型",它将瀑布模型和快速原型模型结合起来,强调风险分析,特别适合于大型复杂的系统。
- The Classic Spiral Model
- Simplified Spiral Model
- Full Spiral Model

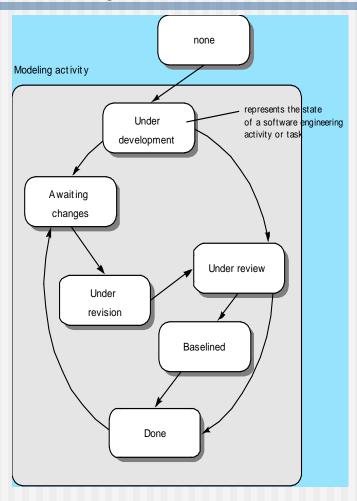
# **Evolutionary Models: The Spiral**



# **Evolutionary Models: The Spiral**

- 优点
- 支持用户需求的动态变化。具有良好的可扩充性和可修改性。也 支持软件系统的可维护性,每次维护过程只是沿螺旋模型继续多 走一两个周期。
- ▶ 原型易于用户和开发人员<mark>共同理解需求</mark>,还可作为继续开发的基础,并为用户参与所有关键决策提供了方便。
- 螺旋模型为项目管理人员及时调整管理决策提供了方便,进而可降低开发风险。
- 支持需求不明确、特别是大型软件系统的开发,并支持面向规格 说明、面向过程、面向对象等多种软件开发方法,是一种具有广 阔前景的模型。
- 缺点:
  - ①如果每次迭代的效率不高,致使迭代次数过多,将会增加成本并推迟 提交时间;
  - ②使用该模型需要有相当丰富的风险评估经验和专门知识,要求开发队伍水平较高。

# **Evolutionary Models: Concurrent**

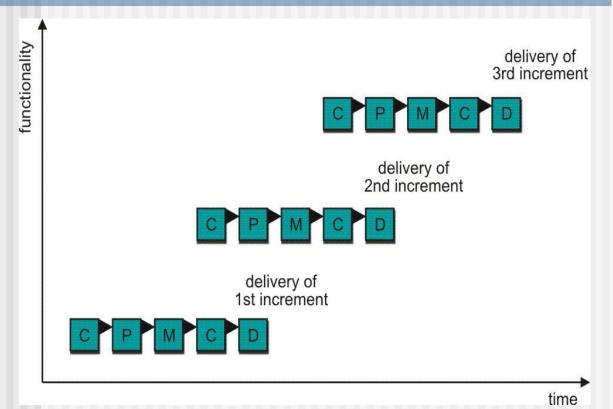


# **Evolutionary Models: Concurrent**

#### 优点:

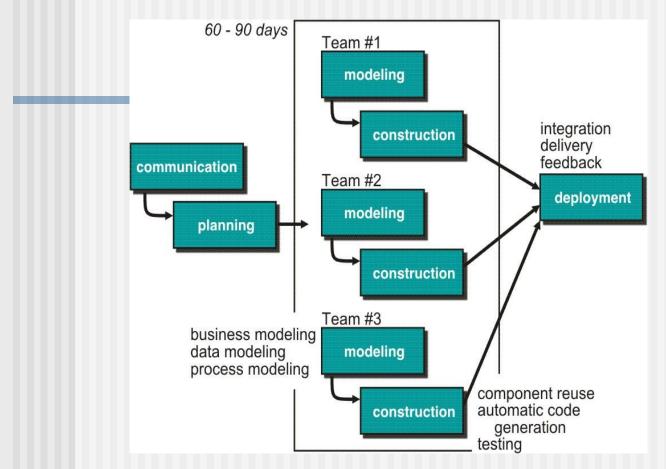
- 1、可用于所有类型的软件开发,尤其多个团队共同参与一个工程,对于C/S结构更加有效。
  - 2、可以随时查阅到开发的状态。

### The Incremental Model



融合了线性顺序(瀑布)模型的基本成分和原型的迭代特征。采用随着日程时间的进展而交错的线性序列。每一个线性序列产生软件的一个可发布的"增量"。适用: 迫切需要为用户提供一套功能有限的产品,在后续产品中再细化或拓展。

### RAD Model



RAD是一个线性顺序的软件开发模型,是线性顺序模型的一个"高速"变种,强调极短的开发周期。通过使用基于构件的建造方法获得了快速开发,过程使得一个开发组能够在很短时间内(如60到90天)创建出"功能完善的系统"。

## Still Other Process Models

- Component based development—the process to apply when reuse is a development objective
- Formal methods—emphasizes the mathematical specification of requirements
- AOSD—provides a process and methodological approach for defining, specifying, designing, and constructing aspects
- Unified Process—a "use-case driven, architecturecentric, iterative and incremental" software process closely aligned with the Unified Modeling Language (UML)

#### Questions

- 1 What are the general framework activities?
- 2 What's CMMI?
- 3 What are the characteristics of the waterfall model?
- 4 What are the advantages and disadvantages of the spiral model?
- 5 What are the main software process models?