

# Chapter 3

---

## Agile Development

# The Manifesto for Agile Software Development

---

**“We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:**

- *Individuals and interactions over processes and tools***
- *Working software over comprehensive documentation***
- *Customer collaboration over contract negotiation***
- *Responding to change over following a plan***

**That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.”**

***Kent Beck et al***

# 敏捷宣言

---



# 敏捷宣言揭示更好的软件开发方法

## 敏捷宣言

我们正在通过亲身实践以及帮助他人实践，揭示更好的软件开发方法。通过这项工作，我们认为：

个体和交互	胜过	过程和工具
可以工作的软件	胜过	面面俱到的文档
客户合作	胜过	合同谈判
响应变化	胜过	遵循计划

虽然右项也具有价值，  
但我们认为左项具有更大的价值。



- 敏捷宣言（2001年）是敏捷起源的基础，由上述4个简单的价值观组成，敏捷宣言的签署推动了敏捷运动
- 敏捷宣言本质是揭示一种更好的软件开发方式，启迪人们重新思考软件开发中的价值和如何更好的工作

# What is “Agility”?

---

- Effective (rapid and adaptive) response to change
- Effective communication among all stakeholders
- Drawing the customer onto the team
- Organizing a team so that it is in control of the work performed

*Yielding ...*

- Rapid, incremental delivery of software

# 什么是敏捷开发？

- 敏捷开发（Agile Development）是一种以人为核心、迭代、循序渐进的开发方法。



## □ 子项目特征

- 各个子项目的成果都经过测试
- 具备集成和可运行的特征
- 小项目相互联系

# An Agile Process

---

- Is driven by customer descriptions of what is required (scenarios)
- Recognizes that plans are short-lived
- Develops software iteratively with a heavy emphasis on construction activities
- Delivers multiple 'software increments'
- Adapts as changes occur

# 敏捷方法

---

- **XP -eXtreme Programing极限编程:**
  - 思想源自Kent Beck和Ward Cunningham在软件项目中的合作经历。
- **SCRUM:**
  - 是一种迭代的增量化过程，用于产品开发或工作管理。
- **水晶方法Crystal:**
  - 由Alistair Cockburn在1990年代末提出。把不同类型的项目采用不同的方法。



# 敏捷方法

---

- **FDD – 特性驱动 Feature Driven Development,**
  - 由Peter Coad、Jeff de Luca 、Eric Lefebvre共同开发，是一套针对中小型软件开发项目的开发模式。它强调的是简化、实用、易于被开发团队接受，适用于需求经常变动的项目。
- **DSDM-Dynamic System Development Methodology,**
  - 它倡导以业务为核心，快速而有效地进行系统开发，在英国等欧洲国家比较流行。
- **ASD-Adaptive Software Development,**
  - 由Jim Highsmith在1999年正式提出。ASD强调开发方法的适应性 (Adaptive)

# 误区

---

误区一：敏捷是“一个”过程

误区二：敏捷仅是个软件过程

误区三：敏捷是反文档的

误区四：为了敏捷而敏捷

误区五：重做就是重构



# Questions

---

- 1 What is the manifesto for agile software development?
- 2 What is “Agility”?
- 3 What is Spike solution of XP?
- 4 What are the agile process model ?