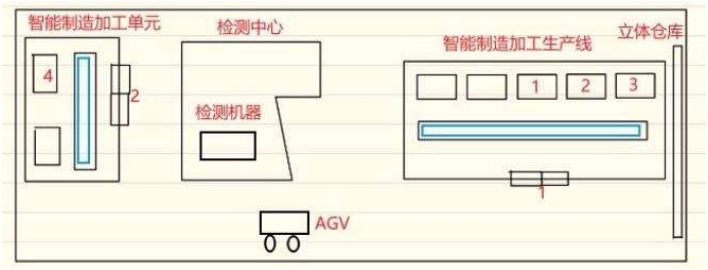
“检测”在xml中用英文check来表示
“加工完成”在xml中用英文complete来表示



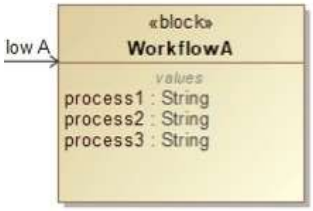
零件分类（不按产线，按流程）
A类：machine1：5-machine2：7-加工完成
B类：machine3：6-machine4：2-检测-加工完成
C类：machine1：3-检测-machine3：7-加工完成

AGV block
maxNum（integer）：AGV上最多可放多少“中间件”
numA0(integer)：记录AGV上放了多少个A0
numB0(integer)：记录AGV上放了多少个B0
……

```
string s = "numA0";
string temp = s.substr(3,4);
cout << temp;  //A0
```

A0：A类订单的毛坯
A1：A0经过第一道工序之后产生的“中间件”
A2：A0经过2道工序之后产生的“中间件”；或者A1经过第二道工序之后产生的“中间件”
……
B0 B1 ……
C0 C1……

订单举例：
订单A的内容记录在workflowA里，比如用户动态定义了订单A的内容如下：
machine1:5；machine2:7；complete
该订单有3道工序（把加工完成当成最后一道工序），每道工序对应一个String类型的属性，我对应的界面的block如下：



上述block对应的xml内容如下：

```
<elementModel name = "WorkflowA" type = "discrete">
    <state name = "state" discrete = "true">
        <call name = "int" value = "0"/>
    </state>

    <state name = "process1" discrete = "" multiplicity = "" isStatic = "false">
        <call name = "String" value = "&quot;machine1:5&quot;"/>
    </state>
    <state name = "process2" discrete = "" multiplicity = "" isStatic = "false">
        <call name = "String" value = "&quot;machine2:7&quot;"/>
    </state>
    <state name = "process3" discrete = "" multiplicity = "" isStatic = "false">
        <call name = "String" value = "&quot;complete&quot;"/>
    </state>

</elementModel>
```

创建订单A，则对应block名称为WorkflowA；创建订单B，则对应block名称为WorkflowB……
每类订单的第一道工序取名为process1，第二道工序process2……