

PRA1	PROGRAMAÇÃO DE APLICATIVOS 1
SÉRIE/MÓDULO	1
PROFESSOR	MARCOS ANTONIO DOS SANTOS
DATA	17.08.2020
SEQUENCIA	005

```

/**
 *
 * Creative Commons (CC) 2019 Marcos Vinícius da Silva Santos and Marcos Antonio dos Santos
 *
 * Licensed under the Creative Commons, Version 4.0; you may not use this file except in compliance with the License.
 * You may obtain a copy of the License at
 * https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/
 * https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode
 * Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)
 *
 * Licenciado pela Creative Commons, Versão 4.0; você não pode usar este arquivo, exceto em conformidade com a Licença.
 * Você pode obter uma cópia da Licença em
 * https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.pt\_BR
 * https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode.pt
 * Atribuição-NãoComercial-CompartilhaIgual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)
 *
 * Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,
 * WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.
 * See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.
 */

```

## MÉTODO

```
public static XXXXX NOME_DO_METODO ( parâmetros ) { }
```

public static → representa a característica do método

XXXXX → é um tipo de dado (int, double, boolean, String)

NOME\_DO\_METODO → identificação da ação que será executada

dica → sempre inicie o nome do método usando um verbo (inglês)

Métodos → São as tarefas, ou seja, as ações que a classe pode executar.

Um método são pequenos trechos de código que realizam algo específico e que podem ser executados em qualquer parte do seu código, sempre que necessário. Dito de outro modo um método é um 'pedaço' de um programa.

Utilizar método nos permite a reutilização de código e a organização do código. É importante que um método seja específico, ou seja, se vai somar dois números o método só deve somar dois números. Nada de querer aproveitar o método somar para realizar a subtração, a multiplicação e a divisão de dois números.

Quando um método tem um tipo de dado declarado é obrigatório o uso da instrução 'return' (retornar).

Parâmetros não são obrigatórios, ou seja, podemos tem nenhum, 1, 2, 3.... porém quando existem devemos ter um tipo de dado associado ao nome do parâmetro.

Podemos invocar um método dentro de outro método. Invocar tem o sentido de chamar ou fazer uso.

Vamos aos exemplos:

```
public static int getIdadeProfessor (String nome) {
    return 51;
}
```

Nome do método	getIdadeProfessor
Parâmetros - quantos? E qual?	1 / nome
Tipo de dado do parâmetro	String
Método tem um tipo de dado associado? Qual?	Sim, int
Se há um tipo de dado associado qual é o retorno?	51

```
public static boolean getChuvoso (String dia) {
    if (dia == "segunda") {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

Nome do método	getChuvoso
----------------	------------

Parâmetros - quantos? E qual?	1 / dia
Tipo de dado do parâmetro	String
Método tem um tipo de dado associado? Qual?	Sim, boolean
Se há um tipo de dado associado qual é o retorno?	true ou false

```
public static double calculateMediaAnual (int nota1, int nota2, int nota3) { }
```

Nome do método	calculateMediaAnual
Parâmetros - quantos? E qual?	3 / nota1, nota2, nota3
Tipo de dado do parâmetro	int
Método tem um tipo de dado associado? Qual?	Sim, double
Se há um tipo de dado associado qual é o retorno?	Neste exemplo não é possível afirmar qual é

```
public static int showTurma( String turma, int numeroAlunos) { }
```

Nome do método	showTurma
Parâmetros - quantos? E qual?	2 / turma, numeroAlunos
Tipo de dado do parâmetro	String / int
Método tem um tipo de dado associado? Qual?	Sim, int
Se há um tipo de dado associado qual é o retorno?	Neste exemplo não é possível afirmar qual é

.....

.....