



Diseño de Experiencia																
Semana 4				Pensamiento Computacional												
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Fue interesante resolver los retos designados con el método de abstracción												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Identificar el concepto de abstracción y su importancia					2. Mostrar la relevancia de las capas de abstracción							
				3. Integrar la modelación como parte de los procesos de resolución de problemas					4.							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizó en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Editando noticias			Figuras de animales			Arte con troncos									Fin
	