<u>Universidad Rafael Landívar</u> Semana 4 Pensamiento Computacional		Fecha:	
Integrantes del equipo:	Diego Ajiatas		

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- Comprender el problema.
- Elaborar el plan.
- Ejecutar el plan.
- Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- Reflexión.
- Análisis.
- ☐ Diseño.
- ☐ Programación.
- Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia.
- ☐ Experimentación.
- Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo





PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Se aprendieron las distintas formas que se tiene para resolver un problema usando el pensamiento computacional.

¿Qué fue interesante?

Todo lo que conllevar resolver los problemas a través de la abstracción buscando solo agarrar los detalles importantes.

¿Qué dudas quedan? Ninguno

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Que se utilizó la técnica aprendida para la resolución de problemas.