



Diseño de Experiencia																
Semana 1				Pensamiento computacional									13 de Agosto 2022			
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				Se comprendido los fundamentos principales para la resolución de problemas y presentacion general.												
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Definir el pensamiento computacional					2. Muestra cómo puede ser aplicado a diferentes áreas.							
				3. Explicar el alcance del pensamiento computacional					4.							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																
																
Inicio	Introducción y Presentación			→ ¿Qué esperamos del curso?			→ Kahoot! – Repaso de conceptos			→ Reto 1 - Soporte para el Libro			→ Repositorio GitHub			Fin
	