







| Diseño de Experiencia   |   |  |  |  |  |  |   |   |  |   |  |   |  |                   |  |  |
|---|---|--|--|--|--|--|---|---|--|---|--|---|--|-------------------|--|--|
| Semana 1  |   |  |  | Técnicas de Resolución de Problemas  |  |  |   |   |  |   |  |   |  | 20 de Agosto 2022 |  |  |
| Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio   |   |  |  | Me pareció muy entretenido el juego de la tortuga, me pareció una buena forma de aprender mejor y la actividad de árbol me enseñó a aplicarlo a distintas formas en la vida cotidiana. |  |  |   |   |  |   |  |   |  |                   |  |  |
| ¿Qué competencias ha adquirido?   |   |  |  | 1. Identificar estrategia para divisar soluciones  |  |  |   |   | 2. Mostrar los beneficios de la generalización de patrones en problemas de las técnicas para crearlos. |   |  |   |  |                   |  |  |
|   |   |  |  | 3. Explicar la descomposición como una estrategia de resolución de problemas   |  |  |   |   | 4.   |   |  |   |  |                   |  |  |
| En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizó en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal. |   |  |  |  |  |  |   |   |  |   |  |   |  |                   |  |  |
|    |   |  |  | ➡  |  |  |   | ➡ |  |   |  | ➡ |  |                   |  | ➡  |
| Inicio  | Antecedentes – Prueba Corta   |  |  | Repaso de los Antecedentes   |  |  | Actividad 5 – Clasificar animales en estructuras de árbol                             |   |  | Reto 1 – Blockly.games – Tortuga y Figuras  |  |   |  |                   |  | Fin  |
|   |  |  |  |   |  |  |  |   |  |  |  |   |  |                   |  |  |