DUniversidad Rafael Landívar Introducción al Pensamiento Computacional

Fecha:

13/08/2022

Desafío 1

Integrantes del equipo:

Diego Ajiatas Emily Porras Jimena Maldonado Isabel Castillo

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- Comprender el problema.
- Elaborar el plan.
- Ejecutar el plan.
- Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión.
- Análisis.
- Diseño.
- ☐ Programación.
- Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia.
- Experimentación.
- Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo





¿Qué aprendieron?

A como utilizar el pensamiento computacional no solo en programación sino también en problemas que se nos presentan en la vida cotidiana.

¿Qué fue interesante?

Fue interesante ver como todos hicieron una estructura diferente dependiendo del tipo de libro que utilizaron, todos fueron capaces de encontrar una solución al problema.

¿Qué dudas quedan?

Sin dudas