## Алгебра матриц. Системы линейных уравнений

#### Матрицы в библиотеке numpy

```
In [5]:
          import numpy as np
         from sympy import *
In [6]:
         def Minor_elem(A,i, j):
              ''' Вычисляет минор элемента а ij '''
              m,n = A.shape
              if m != n:
                  raise ValueError('Матрица должна быть квадратной')
              if (0 < i <= n) & (0 < j <= n):
                  A.row del(i-1) # нумерация элементов массива с 0
                  A.col del(j-1)
              else:
                  raise ValueError('индекс элемента больше размера матрицы')
              return(det(A))
In [7]:
         def Algebr compl(A,i,j):
              m = Minor elem(A,i,j)
              return (-1)**(i+j)*m
In [8]:
         def Algebr compl(A,i,j):
              m = Minor elem(A,i,j)
              return (-1)**(i+j)*m
In [9]:
         def Minor Matrix(A,Row,Col):
              n = len(Row)
              m = len(Col)
              if n != m:
                  raise ValueError('The quantities of the given \
                  rows and columns must be equal')
              if (n < 1) or (n > A.shape[0]):
                  raise ValueError('Invalid number of minor rows')
```

```
M_Row = A.row(Row[0]-1)
for i in range(1,n):
    M_Row = M_Row.row_insert(i,A.row(Row[i]-1))
M_Col = M_Row.col(Col[0]-1)
for j in range(1,m):
    M_Col = M_Col.col_insert(j,M_Row.col(Col[j]-1))
return det(M_Col)
```

```
In [10]:
          def silvestr(A):
               m,n = A.shape
               if m!=n:
                   raise ValueError('Матрица должна быть квадратной')
              M1 = A[0,0]
              if Ml == 0:
                   return('Не является знакоопределенной')
               elif Ml > 0: # проверка на положительную определенность
                   for k in range(2,n+1):
                       Mk = det(A[0:k,0:k])
                       if Mk <=0:
                           return('Не является знакоопределенной')
                   return('Положительно определена')
               else: # проверка на отрицательную определенность
                   for k in range(2,n+1):
                       Mk = det(A[0:k,0:k])
                       if Mk == 0:
                           return('Не является знакоопределенной')
                       else:
                           s1 = Ml/abs(Ml)
                           s2 = Mk/abs(Mk)
                           if s1*s2 > 0:
                               return('Не является знакоопределенной')
                       M1 = Mk
                   return('Отрицательно определена')
```

```
Out[11]: array([[-7, 4, 0],
               [ 0, -1, 0],
                [-1, 5, 7]]
In [12]: '''Единичная матрица третьего порядка'''
          E = np.eye(3)
Out[12]: array([[1., 0., 0.],
                [0., 1., 0.],
                [0., 0., 1.]])
In [13]: Матрица-строка '''
          A = np.array([1,2,3])
Out[13]: array([1, 2, 3])
In [14]:
          A = np.array([[-7,4,0],
          [0, -1, 0],
          [-1,5,7]]
          ''' Элемент а12 (нумерация с 0) '''
          A[0,1]
Out[14]: 4
In [15]: | ''' Первая строка '''
          A[0]
Out[15]: array([-7, 4, 0])
In [16]: Столбцы, начиная со второго
          и заканчивая третьим '''
          A[:,1:3]
```

```
Out[16]: array([[ 4, 0],
                [-1, 0],
[5, 7]])
In [17]:
          A = np.array([[1,2,3],
                        [4,5,6],
                        [7,8,9]])
          E = np.eye(3)
          A-E
Out[17]: array([[0., 2., 3.],
                [4., 4., 6.],
                [7., 8., 8.]])
In [18]:
          3*A
Out[18]: array([[ 3, 6, 9],
                [12, 15, 18],
                [21, 24, 27]])
         Поэлементное умножение - операция *
In [19]:
          A = np.array([[1,2,3],
                        [4,5,6]]),
          B = np.array([[0,0,0],
                        [2,2,2]])
          A * B
Out[19]: array([[[ 0, 0, 0],
                 [ 8, 10, 12]]])
         Транспонирование - метод .Т
          Пример 1.
```

```
In [20]: B = \text{np.array}([[1,0], [0,-2], [1,1]])
B1 = B.T
B1
Out[20]: array([[1,0], 0, 1], [0,-2], 1])
Illumep 2.
A = \begin{pmatrix} -7 & 4 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ -1 & 5 & 7 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad F = AB,
f_{11} = a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} = -7 \cdot 1 + 4 \cdot 0 + 0 \cdot 1 = -7, ...,
f_{32} = a_{31}b_{13} + a_{32}b_{23} + a_{33}b_{33} = -1 \cdot 5 + 5 \cdot (-2) + 7 \cdot 1 = -3.
```

#### Определитель матрицы

Пример 3. 
$$A = \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$
,  $\det A = 7 \cdot 1 - (-3) \cdot 1 = 10$ .

```
In [22]:
            A = np.array([[7, -3],
                           [1,1]])
            detA = np.linalg.det(A)
            detA
           9.9999999999998
Out[22]:
           Пример 4.
           A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.1 & 0.3 \\ -0.1 & 0.7 \end{pmatrix}.
In [23]:
            A = np.array([[7, -3],
                           [1,1]
            A1 = np.linalg.inv(A)
            Α1
Out[23]: array([[ 0.1, 0.3],
                  [-0.1, 0.7]]
          Матрицы в библиотеке sympy
          Создание матрицы
In [24]:
            a = Matrix([[1,2,3], [0,-1, 1]])
            а
Out[24]:
In [25]:
            x,y,z = symbols('x y z')
            v = Matrix([[1,x],[y,z]])
```

```
Out[25]: [1 \ x]
In [26]: Создание единичной матрицы '''
          eye(3)
Out[26]: [1 \ 0 \ 0]
In [27]: Создание нулевой матрицы '''
          zeros(2,3)
Out[27]: [0 \ 0 \ 0]
In [28]: '''Создание матрицы, все элементы которой равны 1'''
          ones(3,2)
Out[28]:
In [29]: Создание диагональной матрицы '''
          diag(1,5,-2)
Out[29]:
In [30]: ''' Элементами диагонали могут быть матрицы '''
          diag(-1, ones(2, 2), Matrix([5, 7, 5]))
```

```
Out[30]:
In [31]:
         ''' Матрица 1х3 (вектор-строка) '''
          A = Matrix([[1,2,3]])
Out[31]: [1 2 3]
In [32]:
         ''' Матрица 3х1 (вектор-столбец)'''
          A = Matrix([[1], [2],[3]])
Out[32]:
In [33]:
         ''' Отличие от правила в модуле numpy:
          одна пара квадратных скобок приводит к созданию вектор-столбца '''
          A = Matrix([1,2,3])
Out[33]:
          Пример 5. Матрица размера 2 \times 3 (2 строки, 3 столбца):
```

In [34]:

A.shape

A = Matrix([[1,2,3], [0,-1, 1]])

```
Out[34]: (2, 3)
```

## Пример 6. Матрица третьего порядка.

```
In [35]:
           all, a12, a13, a21, a22, a23, a31, a32, a33 = \
           symbols('a11 a12 a13 a21 a22 a23 a31 a32 a33')
           A = Matrix([[all, a12, a13],
                        [a21, a22, a23],
                        [a31, a32, a33]])
           Α
Out[35]:
            a_{11} a_{12} a_{13}
            a_{21}
                       a_{23}
            a_{31}
                 a_{32}
In [36]:
           ''' Элемент в третьей строке, в первом столбце (нумерация с 0'''
           A[2,0]
Out[36]: a_{31}
In [37]:
           ''' Второй столбец '''
           A[:, 1:2]
Out[37]:
            a_{12}
            a_{22}
            a_{32} _
In [38]:
           A = Matrix([[1,2,3],
           [4,5,6],
           [7,8,9]])
           ''' Первая строка '''
           A.row(0)
```

```
Out[38]: [1 2 3]
In [39]: Второй столбец '''
              A.col(1)
              \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 8 \end{bmatrix}
Out[39]:
             Пример 7.
In [40]:
              A = Matrix([[1,2,3],
                             [4,5,6],
                              [7,8,9]])
Out[40]:
               4 5 6
               \begin{bmatrix} 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}
In [41]:
              A.row_del(0)
Out[41]: \begin{bmatrix} 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}
In [42]:
              A.col_del(1)
Out[42]: \begin{bmatrix} 4 & 6 \end{bmatrix}
            Пример 8.
```

```
In [43]:
           B = Matrix([[1,2,3],
                       [7,8,9]])
           A = B.row_insert(1, Matrix([[4,5,6]]))
Out[43]: [1 \ 2 \ 3]
            4 5 6
            | 7 8 9 |
Out[44]: \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}
           7 8 9
In [45]:
           D = B.col_insert(3,Matrix([4,10]))
Out[45]: [1 \ 2 \ 3 \ 4]
           \begin{bmatrix} 7 & 8 & 9 & 10 \end{bmatrix}
           Пример 9.
In [46]:
           V = Matrix([[1,x],[y,z]])
Out[46]: [xy+1 \quad xz+x]
           \begin{bmatrix} zy + y & xy + z^2 \end{bmatrix}
```

```
Пример 10.
                                 Результат умножения матрицы \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} на матрицу
In [47]:
                  a11, a12, a21, a22, a31, a32, b11, b12, b21, b22 = \
                  symbols('a11 a12 a21 a22 a31 a32 b11 b12 b21 b22')
                  A = Matrix([[a11, a12], [a21, a22], [a31, a32]])
                  B = Matrix([[b11, b12], [b21, b22]])
                  A*B
Out[47]: \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} \end{bmatrix}
                  \left[egin{array}{ccc} a_{21}b_{11}+a_{22}b_{21} & a_{21}b_{12}+a_{22}b_{22} \ a_{31}b_{11}+a_{32}b_{21} & a_{31}b_{12}+a_{32}b_{22} \end{array}
ight]
                 Пример 11.
In [48]:
                  B = Matrix( [ [b11, b12], [b21, b22]])
Out[48]:
                  \left[ egin{array}{ccc} b_{11} & b_{12} \end{array} 
ight]
                 \begin{bmatrix} b_{21} & b_{22} \end{bmatrix}
In [49]:
                  В.Т
Out[49]: \begin{bmatrix} b_{11} & b_{21} \end{bmatrix}
                 \begin{bmatrix} b_{12} & b_{22} \end{bmatrix}
```

Пример 12.

```
In [50]:
           D = Matrix([[0,1], [1,0]])
           det(D)
Out[50]: -1
                   Пример 13.
                   Результат вычисления определителя матриц второго и третьего
          порядка:
In [51]:
           x11, x12, x21, x22 = symbols('x11 x12 x21 x22')
           X = Matrix([[x11, x12], [x21, x22]])
           det(X)
Out[51]: -x_{12}\mathbf{x}_{21} + xll\mathbf{x}_{22}
In [52]:
           y11, y12, y13, y21, y22, y23, y31, y32, y33 = \
           symbols('y11 y12 y13 y21 y22 y23 y31 y32 y33')
           Y = Matrix([[y11, y12, y13], [y21, y22, y23], [y31, y32, y33]])
           det(Y)
\texttt{Out[52]:} \quad y_{11}y_{22}y_{33} - y_{11}y_{23}y_{32} - y_{12}y_{21}y_{33} + y_{12}y_{23}y_{31} + y_{13}y_{21}y_{32} - y_{13}y_{22}y_{31}
           Пример 14.
In [53]:
           A = Matrix([[2,-3,-8],
                         [-2,-1, 2],
                         [ 1, 0,-3]])
           A.inv()
```

```
Out[53]:
In [54]:
          x11, x12, x21, x22 = symbols('x11 x12 x21 x22')
          X = Matrix([[x11, x12], [x21, x22]])
          X.inv()
Out[54]:
In [55]:
          A = Matrix([[2,-3,-8],
                       [-2,-1, 2],
                       [ 1, 0,-3]] )
          A**-1
Out[55]:
          Пример 15.
In [56]:
          A = Matrix([[2,4,5,6,0,4],
                      [8, -2, 0, 2, 4, -2],
                      [6,-6,-5,-4,4,-6],
                      [-4,0,2,-2,2,0],
                      [-2,-4,-5,-6,0,-4],
                      [0,1,0,1,0,1]])
          A.rank()
```

Out[56]: 4

Пример 16. Найти максимальное число линейно независимых векторов, входящих в систему:  $x_1 = (1,3,4,5,0)$ ,  $x_2 = (4,-1,0,1,2)$ ,  $x_3 = (3,2,5,5,3)$ ,  $x_4 = (-2,0,1,-1,1)$ ,  $x_5 = (4,6,7,11,-1)$ .

Решение. Указанное значение совпадает с рангом матрицы, сформированной из векторов.

Out[57]: 3

Пример 17. Найти базис системы векторов  $x_1 = (1,3,4)$ ,  $x_2 = (4,-1,0), x_3 = (3,2,5), x_4 = (-2,0,1), x_5 = (4,6,7).$ 

*Решение*. Наберем векторы по строкам матрицы (так легче), а затем матрицу транспонируем.

```
Out[58]:
In [59]:
            A.T.columnspace()
Out[59]: [Matrix([
            [1],
            [3],
            [4]]),
            Matrix([
            [4],
             [-1],
             [ 0]]),
            Matrix([
             [3],
             [2],
             [5]])]
In [60]:
            A.T.rref()[1]
Out[60]: (0, 1, 2)
            Пример 18. Найти минор элемента a_{32} матрицы
                                                  \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & 9 \\ 2 & -7 & 11 & 5 \\ -9 & 4 & 25 & 84 \\ 3 & 12 & -5 & 58 \end{pmatrix}
In [61]:
            A = Matrix([[1,0,-3,9],
            [2, -7, 11, 5],
            [-9,4,25,84],
            [3,12,-5,58]
```

''' Матрица после удаления 3-й строки и 2-го столбца'''

```
M = Matrix([[1,-3,9], [2,11,5], [3,-5,58]])
''' Определитель '''
det(M)
```

Out[61]: 579

Пример 19. Вычислить алгебраическое дополнение  $A_{32}$  для матрицы предыдущего примера.

Out[62]: -579

Пример 20. Для матрицы из предыдущего примера найти минор, образованный 1–й и 3–й строками и 3–м и 4–м столбцами матрицы A.

Out[63]: -477

## Пример 21. Дана матрица А:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & 7 \\ 3 & 9 & 6 & 12 & 15 \\ 5 & 15 & 9 & 26 & 22 \\ 1 & 3 & 1 & 10 & 2 \end{pmatrix}$$

#### Системы линейных уравнений

Out[65]: 3

Пример 22. Решить систему уравнений

$$\begin{cases} 3x + 2y = 2, \\ x - y = 4, \\ 5y + z = -1. \end{cases}$$

Пример 23. Чтобы решить систему уравнений

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 = 2, \\ x_1 - x_2 = 4, \\ 5x_2 + x_3 = -1 \end{cases}$$

запишем ее в матричном виде:

Out[67]: array([ True, True, True])

$$Ax = b$$
, где  $A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 5 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $b = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ .

Тогда решение системы находится из матричного уравнения:

$$x = A^{-1}b$$
.

```
x = A.inv()*b
x
```

Out[68]:  $\begin{bmatrix} 2 \\ -2 \\ 9 \end{bmatrix}$ 

Пример 24. Разложить вектор a = (0,5) по системе векторов  $f_1 = (2,6), f_2 = (-1,2).$ 

Out[69]:  $\begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \end{bmatrix}$ 

Пример 25. Найти общее решение системы

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 = 18, \\ 2x_1 - x_2 + 9x_3 = 30. \end{cases}$$

Решение. Сначала непосредственно выполним задание методом Гаусса.

В этой системе число переменных m=3, число уравнений n=2. Система или несовместная, или неопределенная.

```
Out[70]: 2
In [71]:
           x1,x2,x3 = symbols('x1 x2 x3')
           y1 = x1 + x2 + 3*x3 - 18
           y2 = 2*x1 - x2 + 9*x3 - 30
           linsolve([y1,y2], [x1,x2])
Out[71]: \{(16-4x_3, x_3+2)\}
In [72]:
           A = Matrix([[1, 1, 3, 18],
           [2, -1, 9, 30]])
           A.rref()
Out[72]: (Matrix([
           [1, 0, 4, 16],
           [0, 1, -1, 2]]),
           (0, 1))
In [73]:
           rref matrix, rref pivots = A.rref()
           rref matrix
Out[73]: [1 \ 0 \ 4 \ 16]
           \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}
In [74]:
           rref_pivots
Out[74]: (0, 1)
```

## Пример 26. Найти общее решение системы

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + 4x_3 = 6 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 = 4 \\ -3x_1 + 6x_2 - 12x_3 = -18. \end{cases}$$

Найдем ранги матриц A и (A|b).

rref\_pivots

```
In [75]:
             A = Matrix([[1,-2,4],
             [1,-2,1],
             [-3,6,-12]]
             A.rank()
Out[75]: 2
In [76]:
             Ab = Matrix([[1,-2,4,6],
             [1, -2, 1, 4],
             [-3,6,-12,-18]]
             A.rank()
Out[76]: 2
In [77]:
             A = Matrix([[1,-2,4,6],
             [1, -2, 1, 4],
             [-3,6,-12,-18]]
             rref matrix, rref pivots = A.rref()
             rref matrix
Out[77]:  \begin{bmatrix} 1 & -2 & 0 & \frac{10}{3} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{2}{3} \end{bmatrix} 
In [78]:
```

```
Out[78]: (0, 2)
```

## Пример 27. Решить систему

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 3, \\ 4x + 5y + 6z = 6, \\ 7x + 8y + 10z = 9. \end{cases}$$

*Решение*. Формируем отдельно основную матрицу системы и вектор свободных членов.

## Пример 28. Решить систему

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 3, \\ 4x + 5y + 6z = 6, \\ 7x + 8y + 9z = 9. \end{cases}$$

*Решение*. При использовании функции linsolve(), переменные можно задать простым перечислением.

Пример 29. В качестве параметров функции можно указывать не матрицы, а уравнения системы (приведенные к нулевой правой части) в виде кортежа. Решение системы

$$\begin{cases} 3x + 2y - z = 1, \\ 2x - 2y + 4z = -2, \\ -x + 0.5y - z = 0 \end{cases}$$

```
In [84]: Eqns = [3*x + 2*y - z - 1, 2*x - 2*y + 4*z + 2, -x + y/2 - z] linsolve(Eqns, x, y, z)
```

Out[84]:  $\{(1, -2, -2)\}$ 

Пример 30. Вместо указания матриц A и b, можно указать только расширенную матрицы системы. Решение системы:

$$\begin{cases} 2x + y + 3z = 1, \\ 2x + 6y + 8z = 3, \\ 6x + 8y + 18z = 5. \end{cases}$$

```
In [85]:
    A = Matrix([[2, 1, 3, 1],
        [2, 6, 8, 3],
        [6, 8, 18, 5]])
    linsolve(A, x, y, z)
```

Out[85]:  $\left\{ \left( \frac{3}{10}, \frac{2}{5}, 0 \right) \right\}$ 

*Пример 31*. Пример решения системы, записанной с произвольными коэффициентами.

$$\begin{cases} ax + by = c, \\ dx + ey = f. \end{cases}$$

```
In [86]:
    a, b, c, d, e, f = symbols('a b c d e f')
    eqns = [a*x + b*y - c, d*x + e*y - f]
    linsolve(eqns, x, y)
```

```
Out[86]: \left\{ \left( \frac{-bf + ce}{ae - bd}, \frac{af - cd}{ae - bd} \right) \right\}
```

#### Однородные системы уравнений

## Пример 32. Решить однородную систему уравнений

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 = 0, \\ 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 0, \\ 3x_1 + 2x_3 = 0. \end{cases}$$

Out[87]: 3

## Пример 33. Решить однородную систему уравнений

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0, \\ 4x_1 + 5x_2 + 6x_3 = 0, \\ 7x_1 + 8x_2 + 9x_3 = 0. \end{cases}$$

Записать фундаментальную систему решений.

```
In [88]:
    A = Matrix([[1,2,3],
        [4,5,6],
        [7,8,9]])
    A.rank()
```

```
Out[88]: 2
In [89]:
            A = Matrix([[1,2,3],
            [4,5,6],
            [7,8,911)
            A.nullspace()
Out[89]: [Matrix([
            [ 1],
            [-2],
            [ 1]])]
            Пример 34. Решить однородную систему уравнений
                                        \begin{cases} x_1 + 3x_2 + 4x_3 - 2x_4 = 0, \\ 5x_2 + 7x_3 - 4x_4 = 0, \\ x_1 + 8x_2 + 11x_3 - 6x_4 = 0, \\ -x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 0. \end{cases}
            Записать фундаментальную систему решений.
In [90]:
            A = Matrix([[1,3,4, -2],
                         [0,5,7,-4],
                         [1,8,11,-6],
                         [-1,2,3,-2]]
            A.rank()
```

Преобразование координат вектора при переходе к новому базису

Out[90]: 2

Пример 35. Пусть вектор x и базис векторов  $e'_1, e'_2, e'_3$  заданы своими координатами в некотором базисе  $e_1, e_2, e_3$ :

$$x = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, e'_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, e'_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, e'_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Разложить вектор x по базису  $e'_1$ ,  $e'_2$ ,  $e'_3$ .

*Решение*. Разложить — означает найти координаты вектора x в базисе  $e'_1, e'_2, e'_3$ , то есть нужно решить уравнение  $x' = T^{-1}x$ .

Сформировать матрицу T из векторов  $e'_1, e'_2, e'_3$  можно следующим образом: составить матрицу, строками которой являются вектор—строки  $e'_1, e'_2, e'_3$ , а затем ее транспонировать:



Пример 36. В базисе  $e_1, e_2$  оператор  $\hat{A}$  задается матрицей  $A = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -4 \end{pmatrix}$ . Найти матрицу этого оператора в базисе  $e_1' = 3e_1 + 2e_2$ ,  $e_2' = -e_1 + 5e_2$ .

Pешение. Столбцами матрицы перехода T от старого базиса к новому являются коэффициенты разложения векторов старого базиса по новому базису:

$$T = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}.$$

Out[93]: 
$$\begin{bmatrix} \frac{5}{17} & \frac{1}{17} \\ -\frac{2}{17} & \frac{3}{17} \end{bmatrix}$$

Out[94]: 
$$\begin{bmatrix} -\frac{5}{17} & -\frac{106}{17} \\ -\frac{15}{17} & -\frac{29}{17} \end{bmatrix}$$

#### Собственные векторы

## Пример 37.

```
In [95]:
          A = np.array([[3,6],
          [1, 4]])
          np.linalg.eig(A)
Out[95]: (array([1., 6.]),
          array([[-0.9486833 , -0.89442719],
                 [ 0.31622777, -0.4472136 ]]))
In [96]:
          L,V = np.linalg.eig(A)
Out[96]: array([1., 6.])
In [97]:
          V[:,0]
Out[97]: array([-0.9486833 , 0.31622777])
In [98]:
          V[:,1]
Out[98]: array([-0.89442719, -0.4472136])
         Собственные векторы в библиотеке sympy.
In [99]:
          A = Matrix([[3,6],
          [1, 4]])
          A.eigenvals()
Out[99]: {6: 1, 1: 1}
In [100...
          list(A.eigenvals().keys())
```

```
Out[100... [6, 1]
           Пример 39.
In [101...
           A = Matrix([[3,6],
           [1, 4]])
           A.eigenvects()
Out[101... [(1,
            1,
             [Matrix([
             [-3],
             [ 1]])]),
            (6,
            1,
             [Matrix([
             [2],
             [1]])])]
In [102...
           A.eigenvects()[0][2]
          [Matrix([
Out[102...
           [-3],
[ 1]])]
In [103...
           [list(t[2][0]) for t in A.eigenvects()]
Out[103... [[-3, 1], [2, 1]]
```

### Характеристический многочлен

## Пример 40. Найти характеристический многочлен матрицы

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 4 & -2 \\ 5 & 3 & -3 & -2 \\ 5 & -2 & 2 & -2 \\ 5 & -2 & -3 & 3 \end{pmatrix}.$$

Приведение матрицы линейного оператора к диагональному виду

## *Пример 41*. Привести матрицу A к диагональному виду.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 4 & -2 \\ 5 & 3 & -3 & -2 \\ 5 & -2 & 2 & -2 \\ 5 & -2 & -3 & 3 \end{pmatrix}.$$

```
In [107... | A = Matrix([[3, -2, 4, -2],
               [5, 3, -3, -2],
               [5, -2, 2, -2],
               [5, -2, -3, 3]])
               T, D = A.diagonalize()
In [108...
Out[108...  \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} 
In [109...
Out[109...
In [110...
              T*D*T**-1
```

Out[110... 
$$\begin{bmatrix} 3 & -2 & 4 & -2 \\ 5 & 3 & -3 & -2 \\ 5 & -2 & 2 & -2 \\ 5 & -2 & -3 & 3 \end{bmatrix}$$

#### Квадратичные формы

## Пример 43. По матрице А записать квадратичную форму

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 2 \\ 1 & -3 & 5 \\ 2 & 5 & -2 \end{pmatrix}$$

# Пример 44. Исследовать на знакоопределенность квадратичную форму

### Приведение квадратичной формы к каноническому виду

Пример 45. Привести квадратичную форму Q к каноническому виду методом собственных значений и найти соответствующую матрицу перехода.

$$Q(x_1, x_2) = -2x_1^2 + 4x_1x_2 + x_2^2.$$

```
In [114... A = Matrix([[-2, 2], [2, 1]])

T,D = A.diagonalize()

Out[114... \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}

In [115... D

Out[115... \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}
```

## *Пример 46*. Предприятие выпускает ежесуточно пять видов продукции. Показатели процесса производства приведены в таблице:

Вид изделия	Число изделий	Расход сырья, (кг/изд.)	Норма времени изго- товления (ч/изд.)	Цена изделия, ден.ед/изд.
1	30	5	7	45
2	60	3	10	20
3	40	7	8	50
4	80	2	15	25
5	50	4	8	30

```
In [116... q = Matrix([30,60,40,80,50])
r = Matrix([5,3,7,2,4])
t = Matrix([7,10,8,15,8])
p = Matrix([45,20,50,25,30])

In [117... R = q.T*r
R

Out[117... [970]

In [118... T = q.T*t
T

P = q.T*p
P = q.T*p
```

Пример 47. В таблице приведены данные о производительности 5 предприятий, которые выпускают 4 вида продукции с потреблением трех видов сырья, а также продолжительность работы всех предприятий и цена каждого вида сырья.

Вид изделия	Производительность предприятий, изд./день					Затраты сырья, ед.веса/изд		
	1	2	3	4	5	1	2	3
1	3	5	4	4	6	4	3	2
2	4	2	3	5	2	2	1	5
3	2	3	5	2	4	6	4	4
4	7	4	2	8	3	3	5	2
	Число рабочих дней					Цена сырья		
	120	200	150	170	220	60	80	50

```
Qy[i, j] = Q[i, j] * N[j]
           Qу
                  1000
                                      1320
Out[121...
            360
                         600
                                680
            480
                   400
                         450
                                850
                                       440
            240
                   600
                         750
                                340
                                       880
            840
                   800
                         300 1360
                                       660
In [122...
           BQ = B*Q
            BO
                          62 \ 61^{-}
Out[122...
                 54 - 58
                     45
                          65 	 51
                     47 	 57
                               44
In [123...
           BQy = zeros(3,5)
           for j in range(0,5):
                for i in range(0,3):
                    BQy[i,j] = BQ[i,j]*N[j]
           BQy
                            8700 10540
                                           13420^{-}
Out[123...
            6360
                   10800
            6720
                    9800
                            6750
                                  11050
                                           11220
            5760
                    8000
                            7050
                                   9690
                                           9680
In [124...
           P = p*BQy
{\tt Out[124...} \  \, [1207200 \  \  1832000 \  \  1414500 \  \  2000900 \  \  \, 2186800]
```

#### Примеры решения задач

Найти 
$$A - A^T$$
, если  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ .

Out[125... 
$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Найти AB и BA, если  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 4 & -1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ -4 & 1 \end{pmatrix}$ .

Out[126... 
$$\begin{bmatrix} -6 & -1 \\ 12 & -13 \end{bmatrix}$$

Out[127... 
$$\begin{bmatrix} -10 & 7 \\ 0 & -9 \end{bmatrix}$$

Квадрат ненулевой матрицы, в отличие от чисел, может быть нулевым. Проверить равенство:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -4 & -2 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

```
Out[128... \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}
                 Пусть f(x) = x^3 - 5x^2 + 3x, A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 3 \end{pmatrix}. Найти f(A).
In [129...
                 x = symbols('x')
                  y = x^{**}3 - 5^*x^{**}2 + 3^*x
                  A = Matrix([[2,-1], [-3,3]])
                  y.subs(x,A)
Out[129... \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix}
                 Вычислить \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}^n.
In [130...
                  A = Matrix([[2,-1],
                  [3, -2]]
                  n = symbols('n')
                  A**n
Out[130...
                \begin{bmatrix} \frac{3}{2} - \frac{(-1)^n}{2} & \frac{(-1)^n}{2} - \frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} - \frac{3(-1)^n}{2} & \frac{3(-1)^n}{2} - \frac{1}{2} \end{bmatrix}
                 Вычислить \sqrt{A}, где A = \begin{pmatrix} 20 & -4 \\ 4 & 12 \end{pmatrix}.
In [131...
                  A = Matrix([[20, -4],
                  [4,12]]
                  A**(1/2)
```

Out[131... 
$$\begin{bmatrix} 4.5 & -0.5 \\ 0.5 & 3.5 \end{bmatrix}$$

Вычислить определитель 
$$\begin{vmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 3 & 5 & 1 \end{vmatrix}$$
.

```
In [132... A = Matrix([[1,-2,1], [2,1,4], [3,5,1]]) det(A)
```

Out[132... -32

Решить уравнение  $\begin{vmatrix} x^2 - 4 & 4 \\ x - 2 & x + 2 \end{vmatrix} = 0.$ 

Решение. Для решения уравнения используем функцию solve().

```
In [133...
    x = symbols('x')
    A = Matrix([[x**2-4, 4], [x-2, x+2]])
    solve(det(A),x)
```

Out[133... [-4, 0, 2]

Найти 
$$(A^{-1})^T$$
 и  $(A^T)^{-1}$ , если  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ .

```
In [134... A = Matrix([[1,0,-1], [2,1,0], [2,2,1]])
A.inv().T
```

Out[134... 
$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & -2 \\ 2 & -3 & 2 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

A.T.inv()

Out[135...

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & -2 \\ 2 & -3 & 2 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

Найти ранг матрицы  $\begin{pmatrix} 1 & 4 & 4 & 3 \\ 2 & 6 & 4 & 0 \\ 2 & -8 & 1 & 10 \\ 5 & 10 & 5 & 5 \end{pmatrix}.$ 

In [136...

 $A = Matrix([[1,4,4,3], [2,6,4,0], [2,-5,-3,2], [5,5,5,5]]) \\ A.rank()$ 

Out[136... 3

Являются ли векторы  ${m a}=(-1,0,1), {m b}=(2,-1,0)$  и  ${m c}=(3,2,-1)$  линейно независимыми?

In [137...

Matrix([[-1,0,1], [2,-1,0], [3,2,-1]]).rank()

Out[137... 3

## Решить систему уравнений

$$\begin{cases} 2x + 3y - z = 3, \\ 3x + 4y - 2z = 5, \\ x + 2y - 3z = 6. \end{cases}$$

Out[138... array([-0.33333333, 0.66666667, -1.66666667])

# Найти общее и базисное решения системы

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 4x_3 - 2x_4 = -2, \\ 5x_2 + 7x_3 - 4x_4 = 4, \\ x_1 + 8x_2 + 11x_3 - 6x_4 = 2, \\ -x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 6. \end{cases}$$

In [140...
 xl,x2,x3,x4, = symbols('xl x2 x3 x4')
 gensolve = linsolve((A,b), [x1,x2,x3,x4])
 gensolve

Out[140... 
$$\left\{ \left( \frac{x_3}{5} - \frac{2x_4}{5} - \frac{22}{5}, -\frac{7x_3}{5} + \frac{4x_4}{5} + \frac{4}{5}, x_3, x_4 \right) \right\}$$

Предприятие производит продукцию четырех видов  $P_1, P_2, P_3, P_4$ , и использует сырье пяти типов  $S_1, S_2, S_3, S_4, S_5$ . Нормы затрат сырья (по строкам) на единицу продукции каждого вида (по столбцам) заданы матрицей

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 5 & 2 \\ 1 & 6 & 3 & 0 \\ 5 & 0 & 4 & 5 \\ 2 & 4 & 1 & 3 \\ 4 & 1 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

Стоимость единицы сырья каждого типа  $S_i$  задана матрицей

$$B = (25 \ 10 \ 18 \ 20 \ 15).$$

Каковы общие затраты предприятия на производство 200, 300, 250 и 350 единиц продукции вида  $P_1$ ,  $P_2$ ,  $P_3$ ,  $P_4$  соответственно?

In [142...

В

#### Индивидуальное задание

# Математика для разработчиков

Линейная алгебра

### Ранг матрицы

```
import numpy as np
from numpy.linalg import matrix_rank

A = np.array([
        [1,-1,0,0],
        [1,0,-1,0],
        [0,1,-1,0],
        [0,1,-1,0],
        [0,1,0,-1],
        [0,0,1,-1]
```

```
])
print(f'rank = {matrix_rank(A)}')
rank = 3
```

#### Система линейных алгебраических уравнений

#### LU-разложение

residual = 0.0

С точки зрения математики матричные разложения являются точными: произведение сомножителей всегда равняется исходной матрице A. К сожалению, на практике этом часто мешает вычислительная погрешность.

Для LU разложения I2-норма ошибки ошибки  $||\delta A|| = ||A - LU||$  удовлетворяет следующей оценке:

$$||\delta A|| \leqslant ||L|| \cdot ||U|| \cdot O(arepsilon_{machine})$$

нормы L и U могут быть совсем нехорошими.

#### LU-разложение с выбором главного элемента (по столбцу)

Каждый раз ищем максимум в столбце и переставляем соответствующую строку наверх.

Примерно так вы и решали системы на первом курсе университета! Именно наибольший, а не первый ненулевой элемент столбца берётся потому, что чем больше число — тем меньшие погрешности потенциально вносит деление на него.

Что при этом происходит? Перестановка строк матрицы равносильна умножению её слева на матрицу соответствующей перестановки. Таким образом, мы получаем равенство

$$L_n P_n L_{n-1} P_{n-1} \dots L_2 P_2 L_1 P_1 A = U \tag{1}$$

где  $L_1,\ldots,L_n$  - некоторые нижнетреугольные матрицы.

$$L'_n = L_n$$
 $L'_{n-1} = P_n L_{n-1} P_n^{-1}$ 
 $L'_{n-2} = P_n P_{n-1} L_{n-2} P_n^{-1} P_{n-1}^{-1}$ 
 $\dots$ 
 $L'_1 = P_n P_{n-1} \dots P_2 L_1 P_2^{-1} \dots P_{n-1}^{-1} P_n^{-1}$ 

**Упражнение.** Матрицы  $L_i^\prime$  тоже нижнетреугольные!

Тогда левая часть (1) перепишется в виде

$$\underbrace{L'_nL'_{n-1}\dots L'_1}_{:=L^{-1}}\underbrace{P_nP_{n-1}\dots P_1}_{:=P^{-1}}\cdot A$$

Итог: разложение вида

$$A = PLU$$

где  ${\cal P}$  - матрица перестановки.

Функция scipy.linalg.lu в Питоне находит именно такое разложение!

Все элементы L не превосходят 1, так что  $||L||]\leqslant 1$ . При этом

$$||\Delta A|| \leq ||A|| \cdot O(\rho \varepsilon_{machine}),$$

где

$$\rho = \frac{\max_{i,j} |u_{ij}|}{\max_{i,j} |a_{ij}|}$$

Это число называется фактором роста матрицы.

Но что, если это отношение велико?

Сгенерируйте матрицу 500 imes 500, имеющую вид

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & & & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & & 0 & 1 \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ -1 & -1 & -1 & \ddots & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & \cdots & -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & \cdots & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Например, вы можете сгенерировать сначала нулевую матрицу нужного размера, а потом заполнить её клетки правильными числами.

Найдите её PLU-разложение и QR-разложение. Убедитесь, что P=E. Вычислите  $||A-LU||_2$  и  $||A-QR||_2$ . Чему равен фактор роста матрицы A?

```
In [5]:
          n = 500
          A = -np.tri(n, n, -1) + np.diag([1] * n)
         A[:, n-1] = [1] * n
          P, L, U = sla.lu(A)
In [6]:
          (P == np.identity(n)).all()
Out[6]: True
In [7]:
          LU norm = sla.norm(A - L.dot(U), 2)
          print(f'LU norm = {LU norm}')
          Q, R = sla.qr(A)
          QR \text{ norm} = sla.norm(A - Q.dot(R), 2)
          print(f'QR_norm = {QR_norm}')
          U abs = np.absolute(U)
          A abs = np.absolute(A)
          rho = U_abs.max() / A_abs.max()
          print(f'rho = {rho}')
         LU norm = 3.102517070422723e+116
```

U\_norm = 3.102517070422723e+116 QR\_norm = 1.0872138111957882e-12 rho = 1.636695303948071e+150

Рассмотрим матрицу Паскаля  $S_n = \left(C_{i+j}^i\right)$   $(i,j=0,\dots,n-1).$ 

Каково её LU-разложение? Выведите формулы для матриц L и U и приведите краткое обоснование. Каков её определитель?

По определению и свёртке Вандермонда:  $S_{ij}=C_{i+j}^i=\sum_{k=0}^{n-1}C_i^{i-k}C_j^k=\sum_{k=0}^{n-1}C_i^kC_j^k$ 

С другой стороны  $S_{ij}$  можно рассмотреть как произведение двух матриц L и U:  $S_{ij} = \sum_{k=0}^{n-1} L_{ik} U_{kj}$ 

Тогда в качестве нижнетреугольной матрицы L можем взять  $C_i^j$ , а в качестве верхнетреугольной U взять  $C_j^i$ . Тогда L и U будут также треугольниками Паскаля (в привычной форме и перевернутый).

Определитель треугольной матрицы равен произведению ее диагональных элементов. У матриц L и U на диагоналях всегда стоят единицы ( $C_i^i$ ), поэтому и det|S|=1.

Пример: вычисление логарифма плотности многомерного нормального распределения.

Случайная величина  $ec{x} \in \mathbb{R}^D$  имеет многомерное нормальное распределение, если её плотность может быть представлена как

$$p(ec{x}) = \mathcal{N}(ec{x}|ec{\mu},\Sigma) = rac{1}{\sqrt{2\pi}^D\sqrt{\det\Sigma}} \mathrm{exp}igg(-rac{1}{2}(ec{x}-ec{\mu})^T\Sigma^{-1}(ec{x}-ec{\mu})igg)$$

Здесь  $ec{\mu} \in \mathbb{R}^D$ — вектор мат. ожидания  $ec{x}$ , а  $\Sigma \in \mathbb{R}^{D imes D}$ — матрица ковариации.

С помощью матричных разложений реализуйте алгоритм вычисления логарифма нормальной плотности для набора векторов  $X = \{\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_N\}$  для заданных  $\vec{\mu}$  и  $\Sigma$ .

Решение

При реализации будем использовать разложение Холецкого для упрощения выражения в степени экспоненты:

$$-rac{1}{2}(x-m)^T\Sigma^{-1}(x-m)$$

Пусть x-m=t, произведем разложение Холецкого для  $\Sigma$ 

$$\Sigma = LL^T = U^TU$$

Получаем:

$$t^T(U^TU)^{-1}t = t^TU^{-1}U^{-T}t = ||U^{-T}t||_2^2$$

Пусть  $U^{-T}t=z$ , решаем систему  $U^Tz=t$ . Получаем, что  $z^2-$  выражение в степени экспоненты.

Таким образом, мы свели вычисление выражения в степени экспоненты к решению системы линейных уравнений с помощью разложения Холецкого.

В алгоритме используются дополнительные оптимизации для вычисления логарифма, базирующиеся на основных логарифмических тождествах.

```
In [9]:
         def cho scipy solve(A, b):
              C cho = sla.cho factor(A)
              return sla.cho solve(C cho, b)
         def my multivariate normal logpdf(X, m, S):
              Ввод
              Х: набор точек, numpy array размера N x D;
              m: вектор средних значений, numpy array длины D;
              S: ковариационная матрица, numpy array размера D x D.
              Вывод
              res: результат вычислений, numpy array длины N.
              (N, D) = X.shape
              assert D == len(m), "Error: X.shape[1] != len(m)"
              assert D == S.shape[0] and D == S.shape[1], "Error: S has wrong shape"
              det S = sla.det(S)
              assert det S > 0, "Error: det(S) <= 0"</pre>
              norm const = -D/2. * np.log(2.*np.pi) - 0.5 * np.log(det_S)
              zs = cho scipy solve(S, np.transpose(X - m))
              res = 0.5 * (zs * zs).sum(axis=0)
              return norm_const - res
```

```
In [10]:
           # Let's test this!
           X testing = np.random.multivariate normal(np.zeros(6), np.eye(6), 5)
           assert my multivariate normal logpdf(X testing, np.zeros(6), np.eye(6)).shape == (5,)
In [12]:
           from scipy.stats import multivariate normal
           D = 2000
           N = 20
           X testing = np.random.multivariate normal(np.zeros(D), np.eye(D), N)
           multivariate normal.logpdf(X testing, np.zeros(D), np.eye(D))
Out[12]: array([-2900.36906745, -2899.15798469, -2797.64257159, -2821.54742363,
                 -2879.45262354, -2838.5606534, -2847.10970682, -2847.63388005,
                 -2813.30474098, -2852.56002231, -2813.99099167, -2849.92332693,
                 -2819.42101067, -2795.70737721, -2870.85794954, -2828.38398356,
                 -2811.35289996, -2828.40420802, -2764.4141675, -2784.80120207])
In [13]:
           my multivariate normal logpdf(X testing, np.zeros(D), np.eye(D))
Out[13]: array([-2900.36906745, -2899.15798469, -2797.64257159, -2821.54742363,
                 -2879.45262354, -2838.5606534, -2847.10970682, -2847.63388005,
                 -2813.30474098, -2852.56002231, -2813.99099167, -2849.92332693,
                 -2819.42101067, -2795.70737721, -2870.85794954, -2828.38398356,
                 -2811.35289996, -2828.40420802, -2764.4141675, -2784.80120207])
In [14]:
           import pandas as pd
           import timeit
           from tgdm import tgdm
           multivariate normal results = pd.DataFrame(index=range(1, 1000, 10), columns=['resudial','lib time','my time'])
           N = 25
           for D in tqdm(range(1, 1000, 10)):
               X testing = np.random.multivariate normal(np.zeros(D), np.eye(D), N)
               start time = timeit.default timer()
               lib res = multivariate normal.logpdf(X testing, np.zeros(D), np.eye(D))
               lib elapsed = timeit.default timer() - start time
               start time = timeit.default timer()
               my_res = my_multivariate_normal_logpdf(X_testing, np.zeros(D), np.eye(D))
               my_elapsed = timeit.default_timer() - start_time
```

```
multivariate normal results.loc[D]['resudial'] = sla.norm(lib res - my res)
              multivariate_normal_results.loc[D]['lib_time'] = lib_elapsed
              multivariate normal results.loc[D]['my time'] = my elapsed
                | 100/100 [00:12<00:00, 8.30it/s]
          100%
In [16]:
          from matplotlib import pyplot as plt
          %matplotlib inline
          f, ax = plt.subplots(1,2, figsize=(20,5))
          f.suptitle('Сравнение функций вычисления логарифма плотности МНР')
          ax[0].plot(multivariate normal results['my time'], label='my time')
          ax[0].plot(multivariate normal results['lib time'], label='lib time')
          ax[0].legend(loc=2)
          ax[0].set_title('Время работы с увеличением D')
          ax[0].set xlabel('D')
          ax[0].set ylabel('Время')
          ax[1].plot(multivariate normal results['resudial'])
          ax[1].set title('Норма разницы результатов моей функции и стандартной')
          ax[1].set xlabel('resudial')
          ax[1].set ylabel('Время')
```

Out[16]: Text(0, 0.5, 'Время')

#### Сравнение функций вычисления логарифма плотности МНР



